





Редакция

Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Голубович
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Андрей Белокриницкий
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Виталий Царук
Тестовая лаборатория
Кирилл Балалин
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Георгий Широков
Елена Куракса
Любовь Смолина
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Виталий Григорьев
Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по рекламе
Ольга Ахметшина
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Руководитель фотослужбы
Сергей Ильин
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 8 (116), август 2008
Свидетельство о регистрации
КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2008 г.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
Факс: (044) 270-3891
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 331-0401
(044) 331-0409
Факс: (044) 496-3469
E-mail: dpk@itc.ua
Веб-сервер: dpk.com.ua

Игровая монополия

Новости, посвященные сделкам между ИТ-компаниями, слияниям и поглощениям, обмену акциями и образованию консорциумов нечасто попадают на страницы «Домашнего ПК». Однако обойти вниманием анонс, прозвучавший в середине июля в Москве, мы не могли, тем более что данное событие непосредственно касается и украинского рынка.

17 июля было объявлено о крупнейшем в истории игровой индустрии СНГ слиянии: фирма «1С» (*1c.ru*) приобрела одного из старейших российских издателей «Буку» (*buka.ru*). Суммарная доля, занимаемая на российском рынке игровой розницы вышеназванными компаниями, – более 40%. По сути, можно говорить о некоторой монополии. Сумма сделки не разглашается, но по разным оценкам она составляет от 70 до 90 млн долларов. За последние два года фирма «1С» уже осуществила несколько серьезных приобретений. В частности, она стала владельцем чешской Cenega (крупнейшая издательская компания в Центральной Европе); студии «Морской волк», ранее входившей в состав «Акеллы», и талантливой краснодарской команды Ino-Co. Впрочем, нас, поклонников компьютерных игр, в первую очередь интересуют не суммы, заплаченные покупателем, и даже не доли рынка, контролируемые новообразовавшимся конгломератом. Гораздо важнее понять, как данное слияние повлияет на качество продуктов «1С» и «Буки», их доступность в Украине и т. д.

Хотя представители обеих компаний заявляют о синергии совместного развития издательского, дистрибьюторского и маркетингового направлений, на начальном этапе полная интеграция всех подразделений не планируется. Пока что издательства продолжают работать как независимые структуры. Это подтверждает и украинский партнер «Буки» – компания «Мультитрейд», продолжающая выполнять условия уже имеющихся договоров. В скором времени она выпустит очередные проекты от московского издательства.

Впрочем, доступность продуктов «Буки», а в их числе много AAA-проектов, в Украине стала за последние полтора года притчей во языцех. Часть игр появилась с почти годовой задержкой относительно российских релизов, часть вообще не добралась до нашей страны. И причина не только в использовании западными партнерами «Буки» защиты SecuROM, диски с которой нельзя напечатать на территории Украины (у нас банально нет сертифицированных для этого заводов). Ведь в аналогичной ситуации отечественное представительство «1С» умудряется найти варианты поставки DVD из России. Мы очень надеемся, что совместная дистрибьюторская политика «1С» и «Буки» позволит нам наконец-то получать продукты последней одновременно с российскими геймерами.

Большие надежды возлагаются и на объединение усилий компаний в сфере локализаций, ведь уже много лет русификации от «Буки» заслуженно считаются лучшими и ни в чем не уступают, а порой и превосходят англоязычные оригиналы. Уникальна и линейка продуктов «Буки» – она не так обширна, как у «1С», но включает в себя достаточно много громких проектов от ведущих западных издателей.

Очень хотелось бы верить, что после данного приобретения в целях налаживания работы в Украине в «1С» рассмотрят возможность открытия в нашей стране (хотя бы в столице и городах-миллионниках) магазинов сети «1С Интерес» (*www.1c-interes.ru*), специализирующихся на программном обеспечении и игровых продуктах для всех платформ. Нехватка подобных торговых площадок в Украине, несмотря на активное развитие софтверных интернет-магазинов, ощущается весьма остро.

Мы, как и многие аналитики в России, положительно оцениваем данное слияние и надеемся, что синергический эффект от него даст толчок дальнейшему развитию цивилизованного рынка развлекательного ПО у нас в стране.

С наилучшими пожеланиями
искренне ваш Олег Данилов

08

(116), август 2008
www.dpk.com.ua



Содержание

Новости

10 Коротко
16 Imagine Cup 2008

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

19 Foxconn BLACKOPS
19 Samsung HD642JJ
20 OCZ DDR3 PC3-16000 Flex II Edition
20 ASUS MK221H
21 Samsung SPF-83V
21 Zalman Z-Machine GV1000
22 ASUS Splendid MA3850M/HTDI/512M
22 Creative Vado
23 Ultimate Ears Super.Fi 5 Pro
23 Scythe KAZE MASTER 5.25
24 ISTAR Mini NMT Player HDMI
25 OCZ Vendetta 2
25 Scythe NINJA 2
26 Delfics Silent

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

28 Тестирование акустики 5.1
38 Тестирование корпусов для медиацентров
50 Нетбуки: доступная мобильность
56 ATI Radeon HD 4870 vs. NVIDIA GeForce GTX 260
60 Разведка боем: первые тесты Intel Atom
62 Hybrid CrossFireX vs. Hybrid SLI
64 Core 2 Duo E7200 и Core 2 Quad Q9300
66 Нетбук на каникулах
68 Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки

ХардWare

Тестирование акустики 5.1

Хотя в последнее время ряд производителей акустики и отказался от выпуска новых комплектов окружающего звучания, на рынке мультимедийных систем 5.1 все еще появляются новые устройства, доказательство чему – этот тест.

с. 28



Тестирование корпусов для медиацентров



Концепция HTPC предусматривает построение домашнего кинотеатра с широкими функциональными возможностями на базе обычного ПК. Компьютер подобного уровня можно собрать в любом корпусе, однако эстетическое восприятие банального серого ящика и дорого выглядящего продукта, близкого по духу к высокоуровневой Hi-Fi-аппаратуре, согласитесь, будет разным.

с. 38

ATI Radeon HD 4870 vs. NVIDIA GeForce GTX 260

Очередное графическое противостояние. Оба участника – новички в тяжелом весе, а потому шансы на победу каждого из них равны. Призовой фонд составляет $300–350, которые от благодарного пользователя получит производитель, сумевший лучше подготовить своего «бойца».

с. 56



СофтWare

70 Новинки месяца
72 SnagIt
73 OperaFly
74 MediaPortal
75 STDU Viewer
76 Маленькие программы
78 Утилиты для смены обоев Рабочего стола
80 3DMark Vantage и PCMark Vantage
82 Бесплатные оболочки для portable-программ
84 Война браузеров: и вновь продолжается бой...

F1

88 Система непрерывной подачи чернил
92 Изменяем размеры разделов на жестком диске
93 Утилиты для сети «В Контакте»
94 Bubbles vs. Prism

ИНТЕРНЕТ

96 Календарь на август
98 Мозаика
100 Новости блогосферы
102 Спортивная Сеть
104 Делаем ссылки короче

ИНТЕРВЬЮ

106 ДПК один на один. Антон Лирник

Игротека

110 E3 2008
118 Devil May Cry 4
120 Condor
121 Superbike World Championship 08
122 Казуальные игры: август
124 Локализации

127 ВИДЕОТЕКА

СофтWare

Война браузеров: и вновь продолжается бой...

Почти год прошел с последнего подобного сравнения браузеров, за это время все участники предыдущего обзора – Firefox, Internet Explorer и Opera – кардинально обновились. Кроме того, к ним присоединился еще один – браузер Safari от небезызвестной компании Apple. Итак, что изменилось.

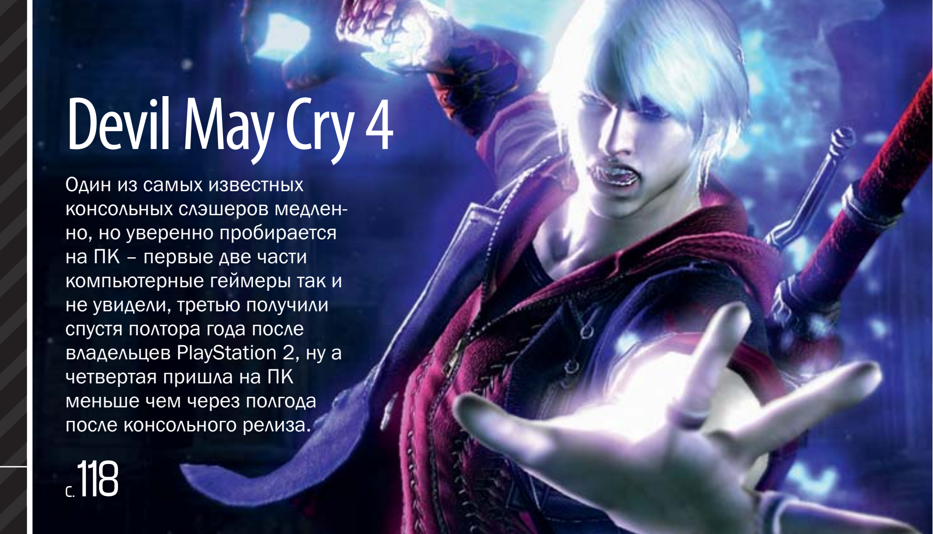
с. 84

Игротека

E3 2008

В прошлом году некогда масштабное шоу индустрии электронных развлечений E3, можно сказать, сжалось до минимальных размеров, а вся экспозиция переместилась из огромных выставочных залов в своеобразные апартаменты компаний-издателей. На сей раз формат E3 остался таким же, и мы решили взять тайм-аут и ограничиться виртуальным репортажем из Лос-Анджелеса.

с. 110



Devil May Cry 4

Один из самых известных консольных слэшеров медленно, но уверенно пробирается на ПК – первые две части компьютерные геймеры так и не увидели, третью получили спустя полтора года после владельцев PlayStation 2, ну а четвертая пришла на ПК меньше чем через полгода после консольного релиза.

с. 118

Содержание ДПК-DVD

№ 8 (116), август 2008

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

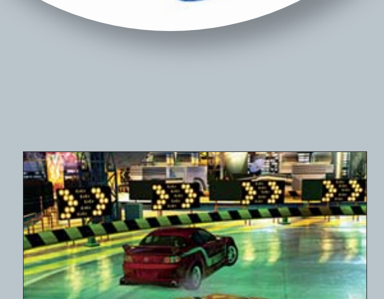
» Программы

Полные версии

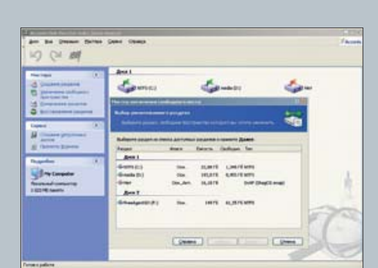
ДубльГИС 3.0.2 – Одесса (июль 2008)
ЯрМап Киев (июль 2008)
AbiWord 2.6.4
82 ASuite 1.5.1.2
Auslogics Disk Defrag 1.4.16.308
Auslogics Registry Defrag 4.1.11.105
Avant Browser 11.6 build 20
AVG Anti-Virus Free Edition 8.0.138
Avidemux 2.4.2
Baku 3.6.3108.21483
CCleaner 2.09
CDBurnerXP 4.1.2
CheMax Rus 7.5
ClamWin Portable 0.93.1
Cobian Backup 9.1.1.193
CodecInstaller 2.10.0
CoolPlayer+ Portable 2.19.1
Core Temp 0.99.1
CPU-Z 1.46
76 CrystalDiskInfo 1.0.13
Daemon Tools Lite 4.30.0 (SPTD 1.56)
DC++ 0.707
DivFix++ 0.30a
doPDF 6.1.267
Download Master5.5.4.1133
Dr.Web CureIt! 4.44
DriverMax 4.3
DVDStyler 1.6.2
Feedreader 3.13
FFDShow MPEG-4 Video Decoder Rev.2020
FileZilla 3.0.11.1
FileZilla Portable 3.0.11.1
FinalBurner FREE 2.1.0
Flock 1.2.3
FlvPlayer4Free 3.0.0.0
foobar2000 0.9.5.4
Free Download Manager 2.5.758
76 Fresh UI 8.10
GPU-Z 0.2.5
Jetico Personal Firewall 2.0.2.4
Maxthon 2.1.2.649
MediaInfo 0.7.7.4
MediaMonkey Standard 3.0.3
75 MediaPortal 0.2.3.0/ 1.0.0.0 RC1
NiBiTor 4.3
76 nLite 1.4.7
70 Notepad++ 5.01
Paint.NET 3.35
Parted Magic 2.2
PC Wizard 2008.1.85.2
Pictomio 1.0.15
Pidgin Portable 2.4.3
82 Portable Start Menu 2.0
82 PortableApps.com Suite 1.1
82 PStart 2.11
QIP 2005 Build 8070
QIP Infium RC1 (9010)
Recuva 1.16
Reflect Free Edition 4.2
ReNamer 5.30
SeaMonkey 1.1.10
SmartFTP 3.0.1020
Songbird 0.6.1
Spyware Blaster 4.1
StarBurn 10
Stellarium 0.9.1
StrongDC++ 2.2
70 SUMo 2.0.0.50
Sun Java Runtime Environment 6 Update 7
TagScanner 5.0.524
70 TrueCrypt 6.0a
Tux Paint 0.9.20
76 Undelete Plus 2.95
Universal Viewer (ATViewer) 3.6.0.2
Video Memory stress Test 1.5
VirtualDub 1.8.1
VirtualDub Portable 1.8.1
Vista Start Menu 2.92
70 Visual Task Tips 3.4
VLC Media Player 0.8.6i
VSO Inspector 1.4.2
70 Vuze 3.1.1.0
76 WinSCP 4.1.5
Xfire 1.94

Демонстрационные версии

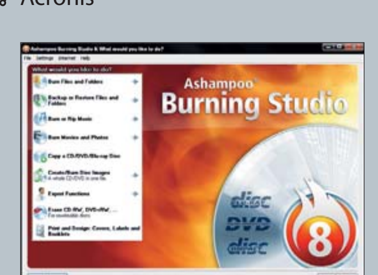
#1 Video Converter 4.2.7
Acronis Disk Director Suite 10.0
Acronis True Image Home 11
Active Desktop Calendar 7.53
78 Active Wallpaper Changer 3.8.1.117
Advanced Uninstaller PRO 9.3
AI RoboForm 6.9.90
70 Ashampoo Burning Studio 8.03
AVG Internet Security 8.0.138
70 BurnAware Home 2.0.1
BWMeter 4.1.0
CFi Shelltoys 6.3.2
ConvertXtoDVD 3.1.3.36
Dr.Web 4.44 (с лицензионным ключом)
DU Meter 4.01
DVDFab 5.0.6.0
70 FinalBurner PRO 2.1.0
70 FinePrint 6.00
GetRight 6.3e
Hard Drive Inspector 2.98
Movie Label 2009 4.1
Neat Image 5.9
novaPDF 5.4.267
Oront Burning Kit 2.56
Outpost Antivirus Pro 2008 (6.5.2356.316.0603)
Outpost Firewall Pro 2008 (6.5.2356.316.0603)
Outpost Security Suite Pro 2008 (6.5.2356.316.0603)
PowerISO 4.2
PowerStrip 3.80.626
Reg Organizer 4.21
Registry Clean Expert 4.61
72 SnagIt 9.0.0
Sunbelt Kerio Personal Firewall 4.6.1839
TeamViewer 3.6
70 Vopt 9.01
VueScan 8.4.78
Wallpaper Cycler Pro 3.5



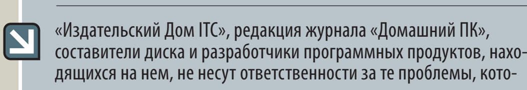
Project Torque

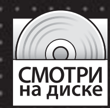


Acronis



Ashampoo





Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

WhereIsIt? 3.93

WinSnap 2.1.4

Xilisoft DVD Ripper 5.0.36

Xilisoft Video Converter 3.1.60

» Игры

Полные версии

Alien Breed Obliteration

An Untitled Story

Cancer Wars

Dirty Split

FLaiL

Humpsters

Karoshi 2.0

Numpty Physics 0.2

Really Rather Good Battles In Space 1.10

X-Moto 0.4.2

Онлайн-игры

Project Torque 3.02

ShareWare

Записки волшебника. Заколдованный город

Супер-Маркет-Мания

Туртикс. Спасательная экспедиция

Фишдом

Alice's Magical Mahjong

Ancient Quest of Saqqarah

Elf Bowling: Hawaiian Vacation

First Class Flurry

Hide & Secret 2: Cliffhanger Castle

Ice Cream Dee Lites

Puzzle Hero

Ranch Rush

Sally's Spa

Tradewinds Caravans

Tropicabana

Wedding Dash 2

Демо-версии

Полный привод 2. Даурский марафон

Harvest: Massive Encounter

Патчи

Command & Conquer 3: Ярость Кейна 1.01

WarCraft III: Reign of Chaos 1.22a

WarCraft III: The Frozen Throne 1.22a

World in Conflict 1.009

WorldShift 1.0.20

Видео

Периметр 2: Новая Земля

Полный привод 2. Даурский марафон

Baja

Collapse: Devastated World

Dead Space

Empire: Total War

Fallout 3

GTR Evolution

Harry Potter and the Half-Blood Prince

Hydrophobia

Legendary: The Box

LEGO Batman: The Videogame

Mercenaries 2: World in Flames

Mirror's Edge

Mortal Kombat vs. DC Universe

Mushroom Men: The Spore War

Neverwinter Nights 2: Mysteries of Westgate

Operation Flashpoint 2: Dragon Rising

Project Origin

Resident Evil 5

Sacred 2: Fallen Angel

Star Wars: The Force Unleashed

S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky

Stormrise

The Legend of Crystal Valley

Tom Clancy's HAWX

Too Human

Velvet Assassin

XIII век: Русич

Моды для Half-Life 2

Empires 2.12

» Драйверы

Материнские платы

Intel Matrix Storage Manager 8.2.0.1001

nForce 15.17

Видеокарты

NVIDIA ForceWare 175.19

NVIDIA ForceWare 177.41

SiS UniVGA5 5.12

Звуковые карты

Creative ALchemy 1.10.01

Realtek AC97 A4.04/ 6.0.1.6285

Realtek HD Audio R1.98

Сетевые карты

Intel Network Adapter PRO/100/1000/10GbE 13.0

Realtek LAN (PCI) 5.687/ 6.108

Realtek LAN (PCI-E) 5.694/ 6.206

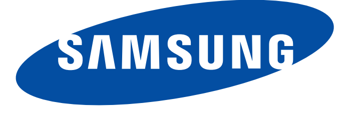
Прочее

NVIDIA System Tools 6.02

NVIDIA PhysX System Software 8.06.12

» Прочее

Обои от CGWallpapers.com



Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр Киев» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050
«Статус» (044) 391-7460 (61–63)

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158, 312-5549
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797, 222-4663

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Західний кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Ключук Г. Т.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0401, 331-0409
тел./факс (044) 496-3469

ASUS®
Rock Solid · Heart Touching

[Виходь за мене.]

[Я згодна!]

Зустрічай майбутнє живого спілкування!

Splendid
Video Intelligence Technology

MK241H 24" широкоформатний TFT монітор
Усе, що потрібно для інтерактивного спілкування!



Рухома веб-камера 1.3 Mpix, для легкого онлайн спілкування



Для ідеальної чіткості голосу під час онлайн спілкування



Розширена кольорова гама, реалістичне відтворення відео



Матриця зі швидкою реакцією для згладження відео без ефекту "шлейфу"



Відео з менш яскравим осітленням виглядає максимально реалістично





МДМ 8-044-464-77-77, MTI 8-044-458-34-34, Навігатор 8-044-241-94-94, Технопарк 8-044-594-15-15, Foxtrot IT (Фокстрот IT) 8-044-247-70-36

Роздрібні партнери: АТ Техніка 8-062-381-36-85, Мережа магазинів "Metro Cash & Carry Ukraine" 8-800-501-40-10, Мережа магазинів Brain-Computers 8-044-501-25-83, Мережа магазинів City.com 8-800-501-50-00, Мережа магазинів COMFY 8-056-233-45-54, Мережа магазинів Technopolis 8-800-50-50-350, Мережа магазинів АБВ-Техніка 8-800-50-555-80, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Мережа магазинів МегаМакс 8-044-200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Техноярмарок 8-800-508-20-00, Мережа магазинів "Комп'ютерний Всесвіт" 8-800-502-32-30, ТіД Комп'ютери 8-048-375-222, Фокстрот "Техніка для дому" 8-800-500-15-30.
Реселлери (для оптових покупців): DC-LINK 8-057-719-52-29, ELKO 8-044-461-96-70, Trinity Electronics 8-044-461-95-19, Євросистемс Комп'ютерна техніка 8-048-738-58-58, КомТехСервіс 8-044-492-31-92, КПІ-Сервіс 8-044-594-75-55, Стек Комп'ютер 8-032-240-34-34.

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Spectral GS3/GSX

Популярность игровых приставок нового поколения не вызывает сомнений, а увлечение видеоиграми давно уже не воспринимается как ребячество, тем более что консоли PlayStation 3 и Xbox 360 по совместительству являются еще и мощными бытовыми медиапроигрывателями. Немецкая компания Spectral разработала для консолей и телевизоров, подключенных к ним, шикарные стойки, способные украсить любой интерьер. Продукт состоит из стеклянного основания, металлической трубы со встроенной вертикальной полкой для приставки и кронштейна, рассчитанного на крепление 32-дюймового плоскопанельного телевизора. Вся конструкция мобильна благодаря четырем роликам, а провода прячутся в специальный кабель-канал.



Коротко

Емкость оптических дисков кардинально возрастет

В лабораториях компании Pioneer был разработан оптический носитель информации с беспрецедентной емкостью 400 ГБ. Технической революции специалисты Pioneer не совершали, а лишь увеличили количество слоев до 16 и создали эффективный алгоритм считывания данных с глубинных слоев. Добиться этого удалось благодаря специальной структуре диска и соответствующей настройке оптической системы головки чтения. Аппаратная начинка новинки не сильно отличается от таковой в современных проигрывателях Blu-ray, соответственно, вполне можно рассчитывать на обратную совместимость. Сейчас ведутся работы по созданию перезаписываемого диска аналогичного объема.

ASUS Eee Monitor/Eee Box



Благодаря недорогим миниатюрным ноутбукам торговая марка Eee получила всемирную известность, чем не преминула воспользоваться компания ASUS, пополнив ассортимент несколькими новыми продуктами, среди которых имеются не только лэптопы. Так, Eee Monitor является прямым конкурентом встроенных в монитор компьютеров вроде Apple iMac или Dell XPS One. Устройство, укомплектованное 19-дюймовым дисплеем, процессором Intel Atom, SSD емкостью 40 ГБ или 80-гигабайтовым HDD, обойдется всего в $500. Вторая новинка – неттоп Eee Box – привлекает компактными габаритами (216×178×25 мм), малым энергопотреблением (до 20 Вт в час) и наличием функции *Express Gate*. Внутри вы найдете 1 или 2 ГБ ОЗУ, процессор Intel Atom, 80–160 ГБ HDD и ОС Windows XP. Цена – от $360.



Polaroid PoGo



Представленная еще в начале прошлого года инновационная технология печати ZINK оказалась реализована в не менее инновационном коммерческом продукте компании Polaroid только сейчас. Принтер PoGo не использует чернил, вместо них применяется тепло, выделяемое печатающей головкой, и специальная фотобумага, состоящая из нескольких слоев, среди которых защитная пленка и три листа с кристаллами красителя желтого, голубого и пурпурного цветов. Удивляют размеры устройства, составляющие всего 120×72×23,5 мм, при этом на печать фотографии размерами 50×76 мм уходит от 60 до 90 секунд. Стоимость новинки вполне демократична – $150, а печать одного снимка обойдется в $0,4.



Коротко

Платформа Intel Centrino 2 представлена официально

Компания Intel давно подогревала интерес публики к новой мобильной платформе, долгожданный релиз которой наконец состоялся. Данная разработка призвана увеличить автономность ноутбуков и улучшить их скоростные характеристики. В рамках платформы представлен ряд новых CPU, набор системной логики, обновленный адаптер WiMAX и технология Turbo Memory. Процессоры используют хорошо зарекомендовавшую себя архитектуру Core и производятся с применением норм техпроцесса 45 нм. Частотный диапазон новинок находится в пределах 2,26–3,06 ГГц. Системная логика 45-й серии отличается значительно возросшей производительностью графического адаптера (до 70%) и возможностью переключаться между встроенным видеоядром и дискретной картой, либо, в целях экономии энергии, последняя может отключаться совсем. Беспроводной адаптер Wi-Fi Link 5000 поддерживает стандарт 802.11 draft-N и обеспечивает пятикратное повышение скорости передачи данных, а технология Turbo Memory использует встроенную флэш-память для увеличения быстродействия лэптопа.

Акция от Albatron и Nebesa



Продолжается акция компаний Nebesa и Albatron, в рамках которой среди покупателей материнских плат или видеокарт Albatron, зарегистрировавшихся на сайте albatron.nebesa.com, каждую неделю в течение трех летних месяцев проводится розыгрыш скутеров.

На момент выхода журнала, в присутствии сотрудников «Домашнего ПК» состоялось уже шесть жеребьевок. Обладателями популярных и удобных транспортных средств стали Николай Свичкар (Кременчуг), Отар Партладзе (Луганск), Александр Коробейник (Смела, Черкасская область), Роман Литвинов (Изюм), Алексей Мельниченко (Николаев) и Ярослав Лесев (Мукачево). Поздравляем удачливых покупателей и предлагаем другим присоединяться к акции – остался еще один месяц лета.

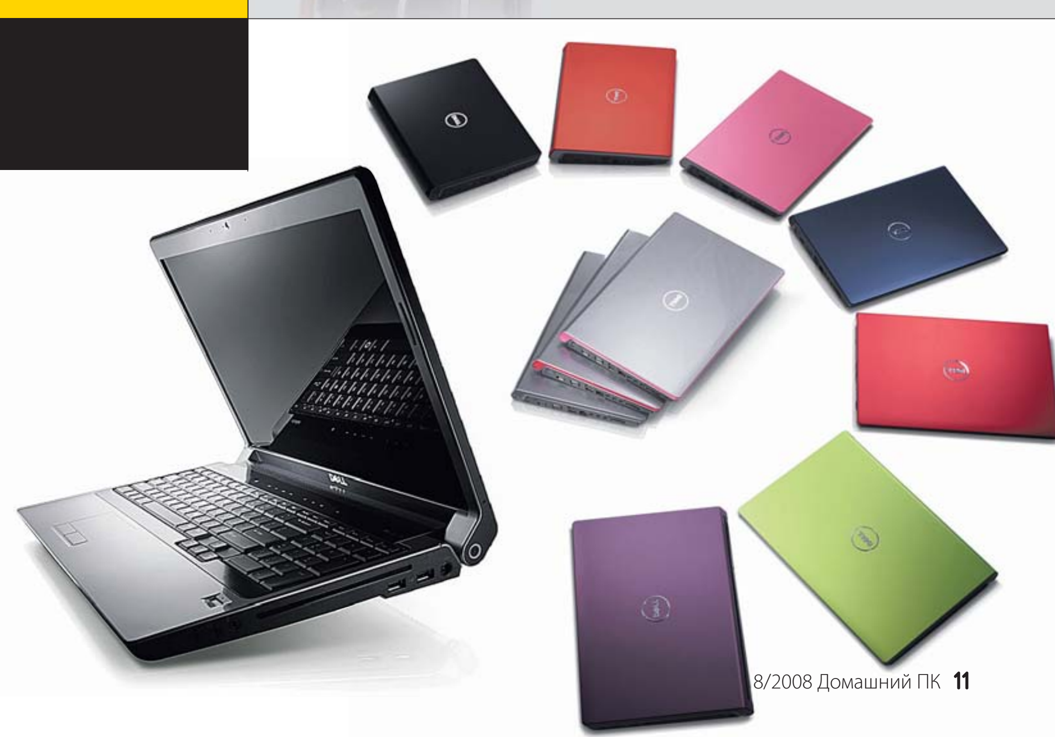


Nokia 7610 Supernova

Флагман имиджевой линейки Supernova порадует своих будущих обладателей сразу несколькими инновациями. Среди них интерфейс Series 40 шестой редакции, в котором появилась поддержка MIDP 2.1, MSA и внешних GPS-приемников, а также функция *Theme Colorizer,* синхронизирующая ваше окружение с цветом фонового изображения телефона и подсветки колесика Navi. Еще в Nokia 7610 имеется 3,2-мегапиксельная камера со вспышкой, ТВ-выход, FM-приемник и MP3-плеер. Аппарат поступит в продажу осенью по цене €225.

Dell Studio

Семейство ноутбуков Dell Studio впечатляет своим смелым цветовым оформлением. Помимо традиционных черных и серебристых вариантов, имеются красные, зеленые, оранжевые, синие, розовые и даже сиреневые лэптопы. Интересно, что дисплеем с поддержкой HD-разрешения (1920×1200) могут быть укомплектованы как 15- так и 17-дюймовые версии данных ноутбуков. Сердцем устройств является процессор Intel Core 2 Duo, дополненный интегрированным графическим решением Intel либо видеокартой ATI Mobility Radeon (256 МБ). Максимальный объем ОЗУ – 4 ГБ, HDD – 320 ГБ. Базовая 15-дюймовая модель оценена в $799, 17-дюймовая – в $999.



ASUS
Lamborghini ZX1



Качественный глянцевый пластик, металлическая шторка камеры, вставка из углеродного волокна – коммуникатор, несущий в себе частичку итальянской легенды, получился эффектным. Технически это универсальный комбайн на базе WM 6.1, поддерживающий все стандарты беспроводной связи.

Creative
Zen X-Fi



Технология улучшения сжатого звука X-Fi Crystalizer, впервые реализованная в звуковых картах семейства X-Fi, теперь успешно применяется и в портативном медиаплеере. Также стоит обратить внимание на модуль Wi-Fi, присутствующий в 16- и 32-гигабайтовой моделях и используемый для обмена данными и текстовыми сообщениями (поддерживаются Yahoo! Messenger, GTalk и MSN).

SteelSeries
Iron.Lady



Впервые известный производитель компьютерной периферии обратил свой взор на женскую половину игрового сообщества. Результатом этого стал набор Iron.Lady, состоящий из лазерной мышки Ikari Laser и легендарного геймерского коврика SteelSeries QcK. Продукт представлен в двух вариантах: традиционном для ориентированных на слабый пол товаров розовом и в белом. Стоимость гламурного комплекта немаленькая – $96.

Коротко

IBM готовит восьмиядерный процессор

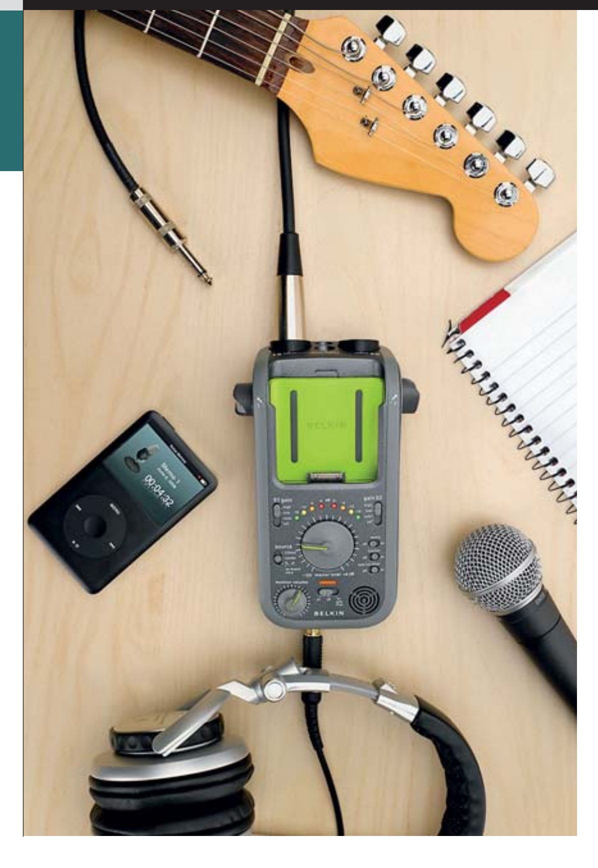
В то время как в потребительской сфере окончательно прижились двухъядерные процессоры, все быстрее начинают распространяться четырехъядерные, а производители программного обеспечения постепенно оптимизируют свои продукты для работы с многоядерными решениями, в корпоративном секторе назревает маленькая революция. А стоит за ней компания IBM и ее восьмиядерный процессор Power7. Этот продукт будет производиться по нормам 45 нм и работать на частоте 4 ГГц. По предварительным оценкам новый CPU способен совершать до 256 миллиардов операций с плавающей запятой в секунду, что вдвое больше результата процессоров Power6. Полномасштабные поставки Power7 намечены на 2010 год.

Samsung
PS50A470P1XUA



Компания Samsung представила новую 50-дюймовую модель плазменного телевизора серии 470 с возможностью получения 3D-картинки – PS50A470P1XUA. Чтобы насладиться трехмерными играми и фильмами на широком экране этого ТВ, нужно подключить к нему ПК, предварительно установив необходимые драйверы и программное обеспечение, и воспользоваться специальными 3D-очками. Перечень игр, в которые можно поиграть в трехмерном режиме, довольно велик, и их количество будет только расти – одновременно с анонсом телевизора было подписано соглашение о поставках 3D-контента с компанией Electronic Arts. Из технических характеристик ТВ отметим разрешение 1366×768 и динамическую контрастность 20 000:1. Ориентировочная стоимость новинки $2725.

Belkin GoStudio



Очередной аксессуар для сверхпопулярных плееров iPod позволяет превратить их в полноценный диктофон. Благодаря мощному функционалу новинка будет интересна не только подкастерам-любителям, но и профессиональной публике вроде журналистов, композиторов и преподавателей. Запись можно производить как силами пары встроенных в GoStudio стереомикрофонов (16 бит, 44,1 КГц), так и с помощью дополнительного оборудования, для которого имеются разъемы XLR и джек 3,5 мм. Прослушивание готового материала осуществляется посредством наличествующих в звукозаписывающей док-станции динамиков, хотя для этого можно использовать и наушники. Ищите GoStudio на прилавках магазинов осенью, но предварительно запаситесь суммой в $120.



Kodak Zi6



Дебют компании Kodak на рынке карманных видеокамер можно считать успешным. В отличие от китайских «игрушек» подобного формфактора Zi6 обеспечивает запись в HD-разрешении 1280×720 с частотой 60 кадров в секунду. Собственной памяти у гаджета всего 128 МБ, но имеется поддержка флэш-карт SD/SDHC емкостью до 32 ГБ. Соединение с ПК осуществляется посредством выдвижного USB-разъема, а питание – с помощью пары пальчиковых аккумуляторов. В комплекте поставляется богатый набор ПО.

Коротко

5-терабайтовые HDD к 2010 году

Первыми о грандиозных успехах на поприще накопителей на жестких магнитных дисках заявили представители Fujitsu, отметив, что теоретические наработки специалистов компании позволят в перспективе создать 3,5-дюймовый HDD емкостью 5 ТБ, а 2,5-дюймовый – 1,5 ТБ. Но когда это произойдет – неизвестно. Затем более точная информация поступила из стана Hitachi. План по разработке и внедрению собственной технологии CPP-GMR (perpendicular-to-the-plane giant magnetoresistance) выполняется успешно и уже к 2010 году должен быть готов серийный образец 3,5-дюймового винчестера емкостью в 5 ТБ. Плотность записи у такого решения составит 155 Гбит/см^2, что обеспечивает не только большой объем дискового пространства, но и огромную скорость передачи данных.

Sony Ericsson F305



Чуда не произошло, и возможностей PSP от первого игрового телефона Sony Ericsson ждать не стоит. Характеристики F305 находятся примерно на уровне современных аппаратов среднего класса: 2-дюймовый дисплей с разрешением 176×220, поддержка GSM, камера 2 Мп, Bluetooth 2.0, 10 МБ собственной памяти и слот M2. Несколько скрашивает картину встроенный акселерометр, который будет плотно задействован в играх. Релиз устройства намечен на осень этого года.

IOGEAR 12-in-1 Pocket Card Reader-Writer

Традиционно карманные кардридеры ограничены каким-то определенным типом карт флэш-памяти, но только не в данном случае. Новинка от IOGEAR может работать с наиболее распространенными карточками, включая SD, MMC и Memory Stick, а также со всеми их компактными подвидами. Встроенный удлинитель USB позволит избежать проблем с подключением устройства, если вокруг соответствующего порта мало свободного места. Цена – $12.



BenQ E2200HDA



Помимо непривычного соотношения сторон 16:9, данный 21,5-дюймовый ЖК-дисплей еще удивляет и своим разрешением, составляющим 1920×1080, что для такой диагонали немало. Остальные характеристики традиционны для устройства с матрицей TN+Film: контрастность 1000:1, яркость – 300 кд/м^2, время отклика – 2 мс, углы обзора – 170/160°.

Belkin N+ Wireless Router-N+ Wireless USB Adapter



Дизайнеры Belkin неплохо постарались при создании данных продуктов. Они получились яркими, притягивающими взгляд и компактными. Схожие внешне, эти устройства различаются функционально, и если N+ Wireless USB Adapter лишь добавляет поддержку Wi-Fi, то роутер позволяет организовать домашнюю беспроводную сеть, а также обеспечивает общий доступ к любым USB-накопителям, подсоединенным к нему.



Sony 8GB Memory Stick Micro

Компания Sony двукратно увеличила максимальный объем памяти у карточек Memory Stick Micro, догнав таким образом конкурирующий продукт MicroSD. Также представлен новый миниатюрный кард-ридер, который будет поставляться в комплекте с картами памяти емкостью 2, 4 и 8 ГБ.





Imagine Cup 2008

Игорь Дериев

Париж стоит мессы. И наверняка никто из украинских участников финальной части соревнований Imagine Cup 2008, ежегодно проводимых Microsoft, не пожалел затраченных на подготовку усилий. Действительно, разве не стоят несколько бессонных ночей того, чтобы побывать в Лувре, подняться на Эйфелеву башню, пройтись по улочкам Монмартра? Не говоря уже о шансах завоевать призы в виде чеков на весьма кругленькие суммы. Кстати, некоторые наши соотечественники сумели-таки этими шансами воспользоваться, благодаря чему на родину вернулись один золотой призер и два бронзовых. А ведь это была лишь вторая поездка украинцев на финал Imagine Cup! Надеемся, в следующем году результаты станут еще лучше.



К сожалению, наша команда в Embedded Development сумела войти лишь в шестерку лучших

Награды ждут своих героев. Кубок традиционно достается победителю в Software Design

Желающих попасть в Париж было очень много – 200 тыс. человек со всего мира. Однако до финала дошло только 370 лучших из 61 страны – из них 10 украинцев, что весьма неплохо на общем фоне. Наши студенты сформировали четыре команды для участия в конкурсах Software Design, Embedded Development, Project Hoshimi и Algorithm. Напомним, что Imagine Cup 2008 был посвящен теме сохранения окружающей среды, а вообще соревнования проходили в 9 дисциплинах (кроме уже упомянутых: Game Development, IT Challenge, Photography, Short Film, Interface Design).

Именно Algorithm, максимально похожий на традиционные олимпиады по программированию, и принес нам наибольший успех. Роман Кошляк, аспирант Киевского национального университета им. Т. Шевченко, завоевал здесь первый приз (8 тыс. долл.), улучшив свое прошлогоднее достижение. А Павел Ляпота и Маргарита Скрипачева из Харьковского национального университета радиоэлектроники в упорной борьбе добились третьего места (3 тыс. долл.) в Project Hoshimi.

К сожалению, в Software Design и Embedded Development успехи украинских студентов оказались скромнее, хотя во второй дисциплине они вошли в шестерку лучших. Для того чтобы понять, насколько

В ознаменование своей победы Роман Кошляк исполнял на сцене невообразимые прыжки

Вот они, лучшие из лучших на Imagine Cup 2008. Приятно, что среди них есть и украинцы





Создатели дистанционно управляемых роботов и вертолета, предназначенных для мониторинга экологической обстановки в труднодоступных и опасных местах, получили первое и третье места в Embedded Development

сложны эти конкурсы, достаточно оценить некоторые проекты-победители. Так, главный приз и кубок в Software Design получила команда из Австралии, представившая автоматизированную систему орошения, учитывающую информацию от специальных датчиков и прогноз погоды. А серебряные призеры (Ирландия) в Embedded Development приехали в Париж на собственном автомобиле, дизельный двигатель которого, после выполненных ими усовершенствований, работал на растительном масле.

Впрочем, и в остальных конкурсах было на что посмотреть. К примеру, в рамках Game Development представлялись полновесные игры для Xbox (хотя оригинальных идей, прямо скажем, было немного: большинство проектов – типичные симуляторы города или планеты с экологическим уклоном), а в Short Film демонстрировались вполне профессиональные короткометражные фильмы.

Таким образом участники могли показать как свою научно-техническую подготовку, так и проявить креативные способности. Впрочем, нам явно лучше удается первое – неслучайно Восточная Европа и Юго-Восточная Азия были фактически вне конкуренции во всех ИТ-дисциплинах. А подтвердить такую расстановку сил украинские студенты, надеемся, смогут на Imagine Cup 2009, финальная часть которого состоится через год в Каире, – регистрация уже открыта по адресу *imaginecup.com*.

Павел Ляпота и Маргарита Скрипачева проявили недюжинную волю к победе, рискнув на последнем этапе кардинально изменить свою стратегию. И не прогадали



ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца
материнская плата Intel D945GCLF
Компактное энергоэффективное решение (чипсет Intel 945GC плюс процессор Atom 230). Если я решу обзавестись вторым ПК для повседневных задач, то соберу его на основе этой платы

Сергей Светличный
Продукт месяца
память Mushkin Redline XP2-8000
Приобрел память, получившую в нашем тесте знак «Выбор редакции: лучшее качество», и остался доволен – отменный разгонный потенциал, эффектный внешний вид, демократичная цена

Олег Данилов
Продукт месяца
нетбук ASUS Eee PC 901
Проводя полевое испытание ультрабюджетного ноутбука от ASUS, был впечатлен как устройством, так и концепцией (см. с. 66)



Максим Капинус
Продукт месяца
монитор ASUS MK221H
После длительных поисков найден приемлемый монитор для подключения и Xbox 360, и ПК

Олег Касич
Продукт месяца
процессор Core 2 Duo E7200
Доступный 45-нанометровый двухъядерник от Intel демонстрирует хорошую производительность и отлично разгоняется

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★ (4 из 5)
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★ (3 из 5)
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★ (2 из 5)
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★ (1 из 5)
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. **Мы оцениваем реальные устройства**
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. **Мы знаем, как нужно тестировать**
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. **Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания**
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

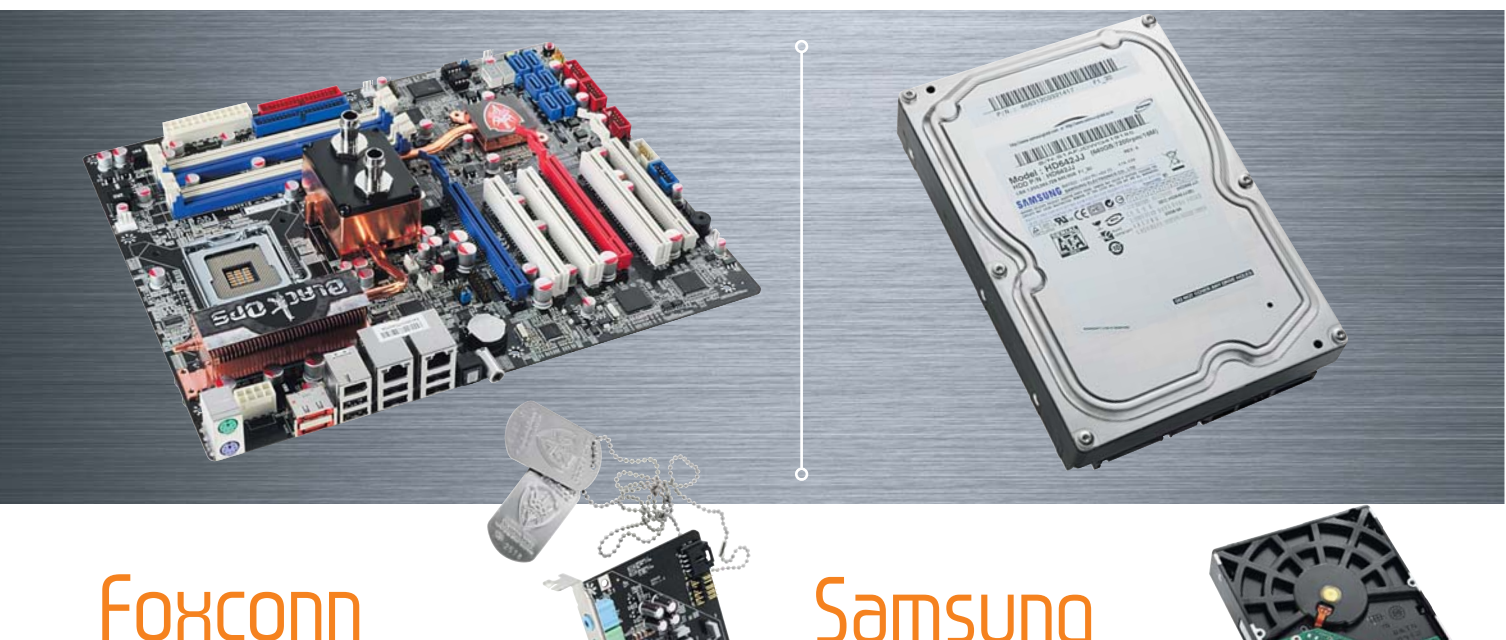
5. **Мы слушаем вас**
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Foxconn BLACKOPS

Материнская плата





Цена – $375

Продукт предоставлен
представительством Foxconn, www.foxconn.ru

Чипсет
Intel X48 + ICH9R

Слоты расширения
3×PCI, 3×PCI Express x16

Звуковой кодек
Realtek ALC885 (дочерняя карта Sonar)

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 6×USB, 2×RJ45, IEEE 1394, 2×eSATA, S/PDIF-out (оптический и коаксиальный), 6×аудиоджек (на отдельной карте)

Материнская плата Foxconn BLACKOPS из линейки Quantum Force базируется на топовом наборе системной логики Intel X48 Express и ориентирована на экстремальных оверклокеров и энтузиастов.

Плата совместима только с модулями памяти стандарта DDR3, а три полноформатных разъема PCI Express x16 работают по формуле 16x+16x+4x.

BLACKOPS оборудована уникальной СО «4 в 1» Quantum Cooler, основанной на тепловых трубках и эффективно охлаждающей северный и южный мосты, а также высококачественную 8-фазную цифровую подсистему питания. Главная особенность данной СО – впечатляющая универсальность. Благодаря набору аксессуаров ее можно использовать с воздушным охлаждением (в пассивном или активного режиме), водяным и даже с жидким азотом или сухим льдом. Продукт оснащен уже ставшими стандартными для этого класса кнопками *Power, Reset*, сброса настроек CMOS и двухсимвольным POST-индикатором. Настройки BIOS у данной модели очень подробные, и, что стоит отметить, они дополнены достаточно полезными комментариями.

При разгоне мы смогли достичь 495 МГц по шине – результат хотя и хороший, но не рекордный. Для охлаждения использовался комплектный вентилятор, который на максимальных оборотах весьма шумный. Однако эта проблема достаточно легко решается – BLACKOPS позволяет управлять в очень широких пределах скоростью любого из шести подключаемых к ней вентиляторов.

В богатый комплект поставки входит множество аксессуаров: дополнительный вентилятор для охлаждения видеокарт, подставка для удобного монтажа открытого стенда и даже фирменный жетон.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Широкая функциональность; отличный комплект поставки; продуманный BIOS; универсальная и эффективная СО

ПРОТИВ
Высокая стоимость; возможные проблемы с установкой некоторых моделей кулеров

Samsung HD642JJ

Жесткий диск

Цена – $105

Продукт предоставлен
представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua

Объем
640 ГБ

Частота вращения
7200 об/мин

Количество пластин/головок
2/4

Объем кэш-памяти
16 МБ

Новая модель жесткого диска с пока еще не очень привычным объемом – 640 ГБ – принадлежит к серии SpinPoint F1. Производители HDD успешно осваивают технологию перпендикулярной записи данных, что позволяет им использовать в своих винчестерах пластины емкостью 320–340 ГБ. В этом случае появление накопителей объемом 640 ГБ абсолютно закономерно. Рассматриваемая модель основана на двух 320-гигабайтовых пластинах и оснащена 16 МБ кэш-памяти. Из-за увеличенной плотности записи HD642JJ имеет большую линейную скорость чтения/записи данных: максимальный трансфер в начале диска составляет порядка 113 МБ/с, средний – 92 МБ/с, время поиска также невелико – 13,2 мс. Отличные результаты для накопителя среднего уровня, при этом диск довольно слабо шумит и вибрирует.

Мы провели экспресс-тестирование, чтобы проверить реальную скорость копирования крупных и мелких файлов с одного логического раздела на другой. Накопитель продемонстрировал впечатляющие достижения: 215 секунд понадобилось для копирования крупного файла объемом 8,3 ГБ и порядка 140 с – для набора из 100 тыс. мелких. Если сравнивать эти показатели с теми, что мы получили во время недавнего теста новых моделей емкостью 500–750 ГБ («Домашний ПК», № 5, 2008), то HD642JJ оказывается в числе лучших, а по скорости работы с небольшими файлами – безусловным лидером.

Хороший вариант для производительной домашней системы. Диск имеет увеличенный объем по сравнению со знаковыми 500-гигабайтовыми накопителями, а также бóльшую производительность при аналогичном уровне нагрева. К тому же 640-гигабайтовые винчестеры на текущий момент имеют наилучшее соотношение цена/объем.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Высокая производительность; отличное соотношение цена/объем; малый нагрев

ПРОТИВ
Не обнаружено



OCZ

DDR3 PC3-16000 Flex II Edition

Оперативная память

Цена – $380

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Номинальная частота работы 2000 МГц

Штатные тайминги
CL 8-8-8-28

Напряжение питания
1,9 В



Скоростная оперативная память стандарта DDR3 на сегодня остается уделом обеспеченных пользователей, хотя определенные тенденции к снижению стоимости модулей наметились уже давно.

Компания OCZ Technology представила комплект PC3-16000 серии Flex II Edition со штатной рабочей частотой 2000 МГц при таймингах 8-8-8-28! Целевая аудитория, на которую рассчитан данный продукт, – прежде всего энтузиасты. Рассматриваемая память является одной из первых такого класса, попавших к нам на тестирование. Ее главная особенность – оригинальные массивные радиаторы с интегрированными водоблоками. В отличие от более ранней CO FlexXLC Edition данное решение состоит из двух независимых друг от друга частей, каждая из которых охлаждает свою половину чипов, распаянных на PCB (справедливости ради отметим, что рассматриваемые модули односторонние). Для подключения водоблоков в контур СВО используются специальные переходники, поставляемые в комплекте. Из-за габаритов радиаторов планки нельзя установить в соседние слоты для ОЗУ – это единственный значимый минус OCZ DDR3 PC3-16000 Flex II Edition. Номинальное напряжение питания данного продукта довольно высокое и равно 1,9 В, хотя производитель заявляет возможность его дальнейшего поднятия до 1,95 В.

Проверка на разгон продемонстрировала полную работоспособность комплекта на частоте 1560 МГц при таймингах 6-6-6-18, 1866 МГц при 7-7-7-22 и 2020 МГц при функционировании в штатном режиме задержек. В процессе тестирования массивные радиаторы справлялись со своей задачей даже без подключения к контуру СВО, хотя, возможно, дополнительное охлаждение позволило бы добиться чуть лучших результатов.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Продуманная система охлаждения (массивные радиаторы-водоблоки); рекордная частота работы

ПРОТИВ
Из-за габаритов радиаторов СО модули нельзя установить в соседние слоты

ASUS

MK221H

Монитор

Цена – $350

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Диагональ 22"

Тип матрицы TN

Разрешение
1680×1050

Углы обзора
170/160°

Время реакции (GtG)
2 мс

Интерфейсы
DVI, D-sub, HDMI, Audio-in, Audio-out, headphones

Взглянув на MK221H, нельзя сказать, что перед нами бюджетный широкоформатный монитор. Отличное качество сборки и применение алюминиевых элементов позволило создать симпатичную модель без излишеств, но выглядящую эффектно. На верхней плоскости расположена встроенная веб-камера с возможностью вращения по вертикальной оси и микрофонной матрицей для передачи звука. Внизу справа – маленькие кнопки для регулировки параметров. К сожалению, они выполнены не совсем удачно и кажутся очень хлипкими. Благо большинство пользователей ограничиваются первоначальной подстройкой и в будущем редко про них вспоминают. Подставка позволяет наклонять монитор по вертикали, и на этом ее «способности» заканчиваются. Отметим также низкую посадку модели, что встречается довольно редко.

Дополнительных возможностей в MK221H множество. Кроме упомянутой веб-камеры, в наличии есть небольшие динамики (направленные вниз), вход и выход для аудиосигнала (мини-джек), разъем для подключения наушников (найти его не так легко – он на нижней панели) и, что самое ценное, порт HDMI.

Качество изображения монитора варьируется в зависимости от выбранного режима. Специальные пресеты (театральный, игровой и т. д.) ухудшают детализацию, но при стандартном градиенты выглядят отлично, как для модели на TN-матрице. Ее быстродействие также не вызвало нареканий, поэтому MK221H является интересным вариантом для геймеров, причем наличие HDMI привлечет внимание и владельцев консолей. Стоимость монитора весьма привлекательна, ведь модель с такими функциями могла бы быть намного дороже.

Вердикт



★★★★★

ЗА
Дизайн; наличие HDMI; быстродействие матрицы; неплохое качество изображения; стоимость

ПРОТИВ
Хлипкие кнопки управления; нефункциональная подставка

Samsung SPF-83V

Фоторамка



Цена – $275

Продукт предоставлен представительством компании Samsung, www.samsung.ua



Новая рамка Samsung отличается от модели SPF-83H, побывавшей в редакции несколько месяцев назад, наличием модуля Wi-Fi и поддержкой проигрывания видео/аудиофайлов. Объем встроенной памяти уменьшен со 128 до 64 МБ.

Одним из положительных моментов продукта является «всеядность» – имеются слоты для карт CF, SD/MMC, MS и разъем USB для подключения флэш-брелоков. Кроме того, рамка используется как внешний накопитель по интерфейсу mini-USB, что позволяет хранить на ней файлы. Он же служит и для подсоединения SPF-83V в качестве дополнительного монитора с разрешением 800×600. Благодаря встроенному датчику положения фотографии автоматически разворачиваются при установке устройства на бок.

Так же как и к предыдущей модели, у нас есть претензии к несколько неинтуитивному управлению.

Zalman Z-Machine GV1000

Кулер



Цена – $59

Продукт предоставлен Nevada, www.nvd.com.ua



Компания Zalman, отказавшись от сотрудничества с Джонатаном Венделом и, как следствие, использования торговой марки Fatal1ty, сменила маркетинговое имя линейки продуктов для энтузиастов на Z-Machine.

Рассматриваемый кулер – близкий родственник универсальной СО для видеокарт VF1000 LED. Отличия между ними заключаются лишь в увеличенной скорости вращения вентилятора и никелированной поверхности радиатора Z-Machine GV1000. Вследствие этого новинка имеет повышенную эффективность, за которую приходится платить возросшим уровнем шума. Поэтому любителям тишины пригодится регулятор оборотов, поставляемый в комплекте. Производительности Z-Machine GV1000 достаточно для охлаждения большинства современных видеокарт, а универсальное крепление позволит многократно использовать данную СО.



ASUS
Splendid MA3850M/HTDI/512M

Видеокарта

Цена – $199

Продукт предоставлен
представительством ASUS в Украине, www.asus.ua

Графический чип ATI Mobility Radeon HD 3850 (RV670)

Объем и тип памяти 512 МБ GDDR3

Шина памяти 256 бит

Количество унифицированных процессоров 320





Представители инженерного отдела ASUSTeK решили напомнить о своих возможностях, разработав видеокарту Splendid MA3850M/HTDI/512M. Данная модель кардинально отличается от типичных решений – в ее основе используется мобильный графический адаптер!

Фактически рассматриваемый продукт состоит из двух частей – платы с интерфейсом PCI Express x16, на которой распаяна базовая обвязка (система входов-выходов, силовые элементы, специальный чип для повышения качества изображения), и разъема для установки дочерних видеоплат. Итоговое решение имеет небольшую длину, однако мобильная карта выступает с обратной стороны PCB. Тепло от GPU отводится оригинальной СО, закрытой внушительным алюминиевым кожухом. Явный недостаток данной модели – достаточно шумный вентилятор, скорость вращения которого не поддается управлению.

Видеокарта поддерживает интерфейс HDMI, реализованный через специальный переходник. Номинальные частоты адаптера равны 668/1656 МГц. Мониторинг состояния Splendid MA3850M/HTDI/512M осуществляется как «родным» ПО от ASUS, так и сторонними утилитами, а вот с определением разгонного потенциала нам явно не повезло: лишь две программами позволили форсировать карту до предельных для них 720/1800 МГц, остальные отказались управлять режимом работы адаптера.

Технология Splendid HD призвана повысить качество изображения, а вот с заявленной энергоэффективностью решения от ASUS не все хорошо. Так, тестовая система с обычной картой HD 3850 512 МБ в режиме максимальной 3D-загрузки потребляла 205 Вт, в то время как с MA3850M/HTDI/512M – 201 Вт. Впрочем, данная модель будет интересной для энтузиастов и любителей эксклюзива.

Creative
Vado

Видеокамера

Цена – $100

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Сенсор CMOS (640×480)

Объем памяти 2 ГБ

Размер дисплея 2"

Поддерживаемые форматы MPEG-4



Камеры «для YouTube» – новая мода, появившаяся в результате роста популярности интернет-сервисов для хранения видеороликов. Компания Creative решила идти в ногу со временем и выпустила оригинальное устройство, представляющее собой компактную видеокамеру, которая позволяет легко снимать сюжеты и быстро загружать их в Сеть.

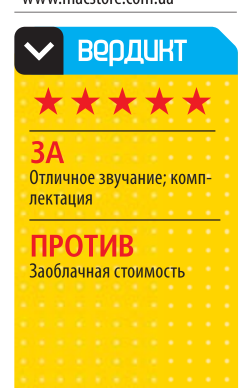
Vado по габаритам напоминает MP3-проигрыватель. Пластмассовый корпус покрашен под алюминий, вес устройства невелик. На передней панели расположен дисплей и навигационные кнопки, снизу – отверстие для соединения со штативом и выдвигающийся полноразмерный USB-разъем, который утоплен в корпус и закреплен внутри с помощью магнита. Чтобы извлечь его, необходимо слегка потянуть за выступающую за пределы корпуса резиновую ручку. Камера снабжена минимумом управляющих клавиш, небольшим динамиком и открытым объективом без шторки или какой-либо другой защиты. Автономность обеспечивает съемный аккумулятор, находящийся за задней крышкой.

Подключение к ПК не требует драйверов и специального ПО. Если вы не планируете пользоваться автоматической загрузкой видеороликов в Сеть, то можно просто присоединить Vado к компьютеру, чтобы получить доступ к внутренней памяти, где лежат готовые файлы в формате AVI. Качество полученных фильмов невысокое из-за достаточно простого сенсора – аналогичные применяются в веб-камерах. Естественно, Vado нельзя рассматривать как конкурента полноценной видеокамеры и использовать для записи домашнего архива. Устройство представляет интерес только для пользователей Интернета, которые оценят автономность устройства (1 час записи видео максимального качества).

Ultimate
Ears Super.Fi 5 Pro

Наушники-вкладыши





Многие знают о том, что в сегменте компактных наушников-вкладышей существуют профессиональные модели для аудиофилов. Одна из известных в этой области компаний – Ultimate Ears. Ее продукцией пользуются знаменитости вроде Metallica, The Rolling Stones, Aerosmith, Serj Tankian.

Несмотря на оригинальную конструкцию и способ надевания (по сути, вставляют их вверх тормашками, заводя провод за ухо), пользоваться Super.Fi 5 Pro весьма удобно.

Даже заядлые скептики признают звучание Super.Fi 5 Pro впечатляющим, поскольку подобные детализация и проработка звука не встречаются у бюджетных моделей. Полная изоляция от окружающего мира и прекрасное отображение композиций любого жанра – действительно универсальное устройство для музыкальных маньяков.

Scythe
KAZE MASTER 5.25

Многофункциональная панель





Данный продукт, анонсированный относительно недавно, пополнил ассортимент многофункциональных панелей от Scythe. KAZE MASTER 5.25 имеет зеркальную лицевую поверхность и доступен в двух цветовых исполнениях – черном и серебристом. Устройство позволяет управлять скоростью вращения крыльчаток четырех вентиляторов, а также с помощью дисплея, незаметного в выключенном состоянии, отслеживать количество их оборотов и температурные показатели выносных датчиков, поставляемых в комплекте. Панель занимает всего один 5,25-дюймовый отсек корпуса ПК, но существует еще более компактная версия KAZE MASTER 3.5, имеющая лишь два канала регулировки и мониторинга. Из потенциальных недостатков рассматриваемого продукта отметим относительно высокую стоимость.

ISTAR Mini NMT Player HDMI

Максим Капинус





Продукт предоставлен
«Экономическим альянсом»,
тел. (044) 592-4849

Процессор
Sigma Design SMP8635

Интерфейсы
10/100 Ethernet, USB 2.0, SATA, eSATA, HDMI, VGA, коаксиальный, оптический

Поддерживаемые кодеки и контейнеры
MPEG-2 MP@HL, H.264 HP@L4.1, VC-1 AP@L3, XviD, MPEG-1/2/4, WMV9, VC-1, M1V, M2V, M4V, M2P, MPG, VOB, TS, TP, TRP, M2T, M2TS, MTS, AVI, ASF, MKV, WMV, MOV, MP4, RMP4, AAC, MP3, 7.1 LPCM, AC3, FLAC, JPG, BMP, PNG, GIF, ISO, IFO, SRT, SUB, SSA

Сетевые протоколы
Bonjour, Windows Media Connect, SMB, HTTP, MSP Portal, P2P, FTP

Интернет-сервисы
YouTube, Google Video, MetaCafe, VideoCast, DL.TV, Cranky Geeks, iPodcast, Radiobox, ABC News, Jamendo, Flickr, Picasa, Yahoo! Weather, Cinecast, SayaTV, Shoutcast



К грядущему массовому появлению HD-контента нужно быть готовым, и установка компьютера возле телевизора – не совсем удобный вариант. Одним из решений проблемы являются медиацентры, но компания ISTAR предложила весьма оригинальный и сравнительно недорогой продукт – Mini NMT Player HDMI. Как это ни удивительно, но внутри корпуса расположено все, что может понадобиться любителю видео высокого разрешения. Фактически перед нами миниатюрный компьютер, поскольку устройство снабжено оперативной памятью, процессором и небольшим (32 МБ) ПЗУ. Работает все это под управлением Linux-системы со встроенным интерфейсом, схожим на оболочки обычных медиацентров.

Подключить к Mini NMT Player HDMI можно практически что угодно. Так как собственного HDD для хранения мультимедийных данных у него нет, то в качестве источника используется любой другой жесткий диск (SATA, eSATA, USB 2.0) или сетевой ресурс (для этого необходимо подключить устройство к локальной сети). Кроме того, контроллер USB поддерживает клавиатуры и некоторые из Wi-Fi-адаптеров – в интерфейсе есть специальный раздел для поиска и настроек беспроводной сети.

Вывод сигнала возможен как в аналоговом, так и цифровом виде. HDMI, VGA, композитный – список внушительный и предоставляет пользователю богатый выбор. Со звуком несколько сложнее – при наличии дорожек в Dolby Digital проигрыватель будет выдавать на выход PCM. DTS не воспроизводится вовсе. Многоканальный сигнал доступен только владельцам ресиверов или внешних декодеров.

Количество поддерживаемых кодеков и контейнеров поражает. Большинство видеоформатов прекрасно проигрываются Mini NMT Player HDMI, а из аудиофайлов доступен даже FLAC. Более того, дополнительного изучения требует и раздел *Web Source*, где в удобном виде собраны многочисленные сервисы Сети с возможностью просмотра видео, фотографий и прослушивания радиостанций. При этом интерфейс всех сервисов объединен в единую систему MSP Portal с удобными навигацией и поиском.

К сожалению, торрент-возможности нам оценить так и не удалось. Пункт *Torrent* пропускается при пролистывании сервисов, а открывание торрент-файлов прерывается сообщением об ошибке запуска специализированного клиента. Это лишь один из недостатков интерфейса, который имеет большое количество недоработок. В частности, проигрывание музыки затруднено из-за невозможности создания плейлистов и перемещения между композициями, находящимися в одной директории. То же касается и видеофайлов. Встроенная система загрузки и обновления прошивки не работает – firmware пришлось качать с официального сайта и инсталлировать по прилагаемой инструкции. Однако последняя из доступных прошивок не только не решила проблемы, но и сделала невозможным проигрывание большинства ранее поддерживаемых файлов. Появление русскоязычного меню – слабое утешение в сравнении с такой потерей. Благо всегда есть вариант с downgrade на предыдущую версию.

Компактность Mini NMT Player HDMI имеет и свои недостатки. На корпусе устройства расположена всего одна кнопка, включающая устройство. Никаких сигнальных индикаторов нет, и понять, работает ли плеер или уже завис, нельзя. Все настройки и управление осуществляются с помощью солидного пульта ДУ с множеством клавиш. На цифровой блок нанесен и алфавит, так что при включении буквенного режима с пульта можно вводить текст (поисковые запросы и адреса страниц).

Отдельного упоминания заслуживает комплектация. В коробке мы обнаружили провода HDMI, SATA-eSATA и TOSLINK, что приятно порадовало.

Будет ли в ближайшее время решена проблема с P2P и недоработками в интерфейсе? Именно от этого зависит, станет ли Mini NMT Player HDMI идеальным устройством для создания домашнего медиацентра.

OCZ
Vendetta 2

Процессорный кулер



Цена – $55

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



Компания OCZ Technology, новичок на рынке процессорных охладителей, за достаточно короткий срок существования этой линейки продуктов в собственном ассортименте уже успела представить немало интересных решений.

Одним из лучших, бесспорно, является рассматриваемый кулер, имеющий радиатор башенного типа с ребрами оригинального профиля. Его главная особенность – три толстые тепловые трубки, которые напрямую контактируют с теплораспределителем процессора (технология получила название heat pipe direct touch, HDT). Подобное конструктивное решение позволяет OCZ Vendetta 2 демонстрировать выдающуюся эффективность, а тихий 120-миллиметровый вентилятор, установленный с помощью антивибрационного резинового крепления, не будет досаждать заметным уровнем шума.

Scythe
NINJA 2

Процессорный кулер



Цена – $54

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua



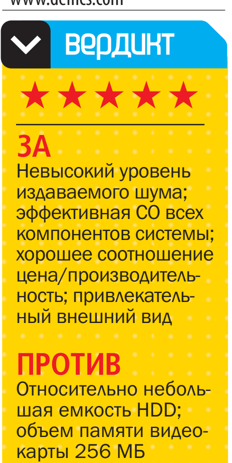
Именитый производитель систем охлаждения, компания Scythe, анонсировала усовершенствованную вторую версию известного процессорного кулера NINJA. Рассматриваемый продукт слегка отличается от предшественника конфигурацией ребер радиатора и оптимизированной системой тепловых трубок, расстояние между которыми увеличено. Подобная модернизация, по заявлениям Scythe, позволяет новинке демонстрировать прирост эффективности на 15% при работе с вентилятором, и на 5% – в пассивном режиме относительно базовой версии. Фактические результаты более скромные, однако NINJA 2 действительно имеет некоторое преимущество над моделью NINJA. Отметим, что в комплекте с радиатором поставляется достаточно тихий вентилятор.

Delfics Silent

Олег Касич



Продукт предоставлен
DGTech computers,
www.delfics.com





Для многих пользователей бесшумность домашней системы имеет едва ли не такое же важное значение, как и ее производительность. Даже самый мощный ПК, работающий чуть тише пылесоса, можно выдержать лишь в короткий период бенчмарк-сессии ради получения максимальных результатов, после чего наверняка захочется, чтобы система сбавила обороты. Хорошо, когда можно самостоятельно перевести ее в тихий режим, но в случае с серийными компьютерами «из коробки» такая возможность – редкое исключение. Почему-то именно вопросу снижения уровня шума производители ПК уделяют недостаточно внимания. Вероятно, для рабочих систем, которые обычно не слышны в офисной обстановке, это не столь критично, но вот в домашних условиях все шумовые «изъяны» тут же проявляются. Поэтому новая система Delfics Silent с заявленным низким уровнем шума нас сразу заинтересовала.

Оценивая конфигурацию, отметим довольно хороший подбор комплектующих. Core 2 Duo E6750 до появления 45-нанометровых моделей достаточно долго был лучшим процессором для рекомендуемой нами высокоуровневой системы. Да и на текущий момент его возможностей хватит для любых задач. Комплектация материнской платой на проверенном временем чипсете Intel P35 вполне оправданна. Biostar P35D2-A7 не относится к топовым моделям с широчайшей функциональностью, но все необходимое у нее есть. 2 ГБ оперативной памяти DDR2-800 совершенно предсказуемы для такой платформы, а вот жесткий диск объемом 320 ГБ на фоне заметного снижения цен на накопители можно назвать лишь разумным минимумом. Установленная видеокарта Gigabyte GV-RX385256H основана на Radeon HD 3850. По нынешним меркам это графический адаптер среднего уровня, которому по плечу фактически все современные игровые проекты. Для высоких разрешений и максимальных настроек качества картинки желательна модификация с 512 МБ памяти, но в случае с 1280×1024 проблем точно не будет. Как показали тесты, используемого БП мощностью 350 Вт вполне достаточно для системы, которая оказалась весьма экономичной: в режиме минимальной нагрузки ПК потребляет порядка 75 Вт, а в особо сложных сценах в Crysis – не более 165 Вт.

ПК собран в корпусе Gigabyte Triton. Благодаря стильной алюминиевой передней панели системный блок выглядит дороже, чем он стоит. На фронтальной стороне размещены привычные аудиопорты для подключения наушников и микрофона, а также пара разъемов USB и FireWire. В 3,5-дюймовом внешнем отсеке установлен мультиформатный кард-ридер еще с одним USB. Сборка Delfics Silent довольно аккуратна. Хотя при нынешнем уровне интеграции компонентов количество проводов в системе сведено к минимуму, и чтобы навести порядок в корпусе, зачастую достаточно нескольких пластиковых стяжек. Интерфейсные соединения привода и накопителя дополнительно зафиксированы клеем.

Модель, оправдывая свое название, работает действительно заметно тише среднестатистического ПК. За счет чего же удалось уменьшить уровень шума? Прежде всего отметим процессорный кулер Zalman CNPS-7500-AI, который более эффективен, чем штатная модель. С использованием потенциометра-регулятора частота вращения вентилятора снижена до ~1100 об/мин, и в таком режиме он издает минимум шума. И на видеокарте установлен тихоходный кулер от корейского производителя – Zalman VF700-AlCu. Здесь также никаких претензий, равно как и к 120-миллиметровым корпусным вентиляторам – они работают очень тихо.

Компьютер предлагается без операционной системы, что дает возможность выбрать ОС на свое усмотрение. Необходимые драйверы для всех устройств имеются в комплекте поставки. Что касается сервисной поддержки производителем, то ПК имеет 3-летнюю гарантию плюс 2 года бесплатного сервисного обслуживания. В случае нарушения пломб гарантия на комплектующие сохраняется, но ее термин уменьшается.

В целом модель Delfics Silent при малом уровне издаваемого шума очень неплохо сконфигурирована, да и внешне выглядит довольно элегантно. Нет, это не бесшумный компьютер, но весьма удачная попытка сделать его таковым, лишь незначительно увеличив конечную цену.

Конфигурация системного блока

Процессор	Intel Core 2 Duo E6750 (2,66 ГГц, двухъядерный)
Кулер CPU	Zalman CNPS7500-AI (1100 об/мин)
Системная плата	Biostar P35D2-A7 (Intel P35), ATX
Память	2 ГБ (2×1 ГБ) Samsung DDR2-800
Видеокарта	Gigabyte GV-RX385256H 256 МБ (Radeon HD 3850)
Жесткий диск	320 ГБ Samsung HD321KJ (SATA, 16 МБ)
Оптический привод	LG GH-20NS10 (DVD±RW)
Звуковая карта	Интегрированная, Realtek ALC662 (5.1)
Сетевая карта	Интегрированная, 1 Гбит/с Ethernet
Корпус	Gigabyte Triton (БП Chieftec GPS-350EB-101, 350 Вт)

Результаты тестирования

PCMark05, System Score, баллы	6756
3DMark06, 1280×1024, баллы	9006
F.E.A.R., 1280×1024, Maximum quality, кадры/с	71
Crysis, 1280×1024, High quality, кадры/с	24,53
Crysis, 1280×1024, Medium quality, кадры/с	54,92

Акустика **V10**

Веб-камера **QuickCam® Pro for Notebooks**

Рюкзак **Kinetik™ 15.4**

Миша **VX Nano**

Підставка **Alto Cordless**

Ефектомобільність

Нові аксесуари для ноутбука від **Logitech®** допоможуть вам,
де б ви не знаходились: вдома, у подорожі або в офісі.
Logitech® - все, що потрібно для ноутбука.
Гарантія від 2 до 5 років на всю продукцію.

www.logitech.com

Logitech



Максим Капинус

Мегаватты звука

Максим Капинус

Собирая список потенциальных участников тестирования, мы несколько удивились – оказывается, у многих производителей акустики практически отсутствуют новинки в категории многоканальных АС. Фактически рынок заполонили мобильные устройства для портативных плееров и обычные акустические системы со стереозвуком. Причина банальна – мода на громоздкие комплекты с кучей проводов и сателлитов постепенно сошла на нет и многие предпочитают установить на рабочем столе небольшие колонки. Не у каждого есть частный дом, где ни соседи, ни родственники не будут страдать от прослушивания нового концертного DVD Rammstein. Поэтому основная проблема – где разместить 5.1 и когда слушать.

Однако многоканальные комплекты продолжают выходить, и среди них встречаются довольно интересные экземпляры. Это говорит о том, что рынок мультимедийных систем 5.1 еще далек от исчезновения и вполне возможно, что ситуация изменится в ближайшем будущем. Пока же представляем вам 10 участников теста, которые прошли испытания в нашей редакции.



Фото Руслана Абсурдова



Defender
Hollywood 65

Цена – $110

Продукт предоставлен
Skyline, www.skyline.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
110 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность
75 Вт RMS (5×15 Вт)

Сабвуфер
мощность 35 Вт RMS

Акустика Hollywood 65 имеет ярко выраженный мультимедийный внешний вид и не претендует на звание Hi-Fi. Корпус миниатюрных сателлитов серебристого цвета изготовлен из дерева, однако на передней панели есть несколько пластмассовых вставок. Защитные крышки не предусмотрены, поэтому владельцу системы будут видны окрашенные серебряной краской излучатели.

Сабвуфер невелик, имеет цифровой экран и кнопки управления. Регулировку можно осуществлять и с помощью беспроводного ДУ. Сзади находится горизонтальное узкое отверстие фазоинвертора.

Скажем честно, Hollywood 65 лучше, чем нам показалось на первый взгляд. Выдающихся характеристик и звучания у него нет, однако он обладает достаточной мощностью, чтобы обеспечить комфортный просмотр фильма в небольшой комнате или прослушивание музыки на рабочем месте. Но недостатки все же есть, и в первую очередь сказывается малый внутренний объем корпусов сателлитов. Увы, они не способны создать должную атмосферу при воспроизведении многоканального сигнала, и звучание выходит достаточно плоским. Не хватает прозрачности и детализации, а вокал кажется глухим. Несмотря на применение в конструкции АС дерева, создается ощущение пластмассовости, присущей соответствующим моделям.

Тем не менее требования к такой системе не должны быть высокими: достаточно взглянуть на стоимость, дабы понять – Hollywood 65 принадлежит к бюджетному сегменту многоканальной акустики, и каждый, кто собирается ее приобрести, должен отдавать себе отчет в том, что он получит в итоге.

Вердикт





ЗА
Низкая стоимость; компактность

ПРОТИВ
Небольшая мощность; невысокие акустические возможности

Edifier
DA5000 Pro

Цена – $160

Продукт предоставлен
Edifier Ukraine, www.edifier.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
120 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность
60 Вт RMS (5×12 Вт)

Сабвуфер
мощность 60 Вт RMS

Обновленная система DA5000 получила приставку «Pro» благодаря серьезным изменениям – старые сателлиты уступили место более продвинутым деревянным: внутри них размещены среднечастотные излучатели довольно крупного размера и твитеры. Исключение составляет средняя колонка, в которой два динамика – тыловые идентичны фронтальным. Сабвуфер не претерпел изменений, но он и в DA5000 оставлял положительные впечатления, поэтому его модернизация вряд ли имела бы смысл.

Управление системой осуществляется с помощью кнопок на сабвуфере и беспроводного пульта ДУ. Неудобство заключается в том, что инфракрасный приемник находится на корпусе сабвуфера, и если тот размещен под столом, вы не увидите индикаторов уровней и регулировку придется осуществлять вслепую.

Звучание DA5000 Pro можно назвать универсальным и впечатляющим. Система замечательно показала себя как при воспроизведении музыки, так и во время просмотра тестового DVD. Сбалансированное и прозрачное, отлично согласованное с динамичным и напористым басом сабвуфера, звучание обновленной DA5000 оставляет позади многих конкурентов. Удивление вызвала только система разведения сигнала по каналам. Оказалось, что АС подмешивает во фронтальные каналы сигнал на сабвуфер, так что провод от источника к сабу не нужен вовсе. Скорее всего, это связано с желанием улучшить звучание в режиме 2.1.

Пожалуй, единственный недостаток – систем пока в Украине нет, но, по обещаниям представителей компании, они появятся в ближайшее время (месяц-полтора).

Вердикт



ЗА
Хороший сабвуфер; качество звучания системы

ПРОТИВ
Расположение ИК-приемника на сабвуфере



Edifier
S550

Цена – $380

Продукт предоставлен
Edifier Ukraine, www.edifier.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
295 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность 175 Вт RMS (5×35 Вт)

Сабвуфер
мощность 120 Вт RMS

Одна из последних разработок Edifier внешне напоминает другую систему из данного теста – DA5000 Pro. Такой же строгий дизайн, черный цвет. Однако отличий достаточно много: сателлиты немного тяжелее и в них установлены иные твитеры. Сабвуфер впечатляет размерами и массивностью, по обеим его сторонам расположены огромные пассивные излучатели, а мощность составляет 120 Вт. Управление системой сделано намного удобнее из-за выноса за пределы сабвуфера проводного блока с ИК-приемником – регулировать звучание АС можно как с его помощью, так и воспользовавшись маленьким плоским пультом ДУ. Кроме того, сбоку на блоке имеется разъем для наушников – весьма полезная вещь, которой многие производители пренебрегают.

Прослушивание выявило определенные недостатки, связанные как с сателлитами, так и с сабом. Иногда кажется, что твитеров не хватает – хочется выкрутить treble на максимум, однако и небольшого увеличения может быть достаточно. В то же время замена сателлитов на аналогичные из комплекта DA5000 Pro доказала: последние все же лучше и справляются без таких настроек. Сабвуфер, как нам показалось, немного вялый и нединамичный, что сказывается при прослушивании музыки. Отметим «кинематографическую» направленность АС, хотя при должной настройке она способна неплохо воспроизводить и музыку. Для этого придется постоянно бороться с большим количеством басов и пытаться отрегулировать их объем для того, чтобы получить слаженную звуковую атмосферу. В противном случае низкочастотный диапазон будет выбиваться из ансамбля и мешать реалистичному отображению.



вердикт



ЗА
Общая мощность системы; неплохое звучание при должной настройке

ПРОТИВ
Мощное, но нединамичное звучание сабвуфера; стоимость



Gembird
WCS-YF-1R

Цена – $115

Продукт предоставлен
«Дако», www.dako.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
125 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные фронтальные и центральный, мощность 54 Вт RMS (3×18 Вт)
однополосные тыловые, мощность 36 Вт RMS (2×18 Вт)

Сабвуфер
мощность 35 Вт RMS

Компания Gembird занимается выпуском самых разнообразных устройств, включая и акустику. К нам на тест попала модель WCS-YF-1R, представляющая собой небольшой и недорогой комплект. Все компоненты выполнены в едином стиле и окрашены в серебристый цвет. Фронтальные сателлиты имеют достаточно крупный среднечастотный динамик и твитер, центральный – два динамика и твитер, тылы оснащены лишь одним излучателем.

Управление системой осуществляется через беспроводной пульт ДУ, который показался нам недостаточно качественным. Крышка аккумуляторного отсека не держится на корпусе, кнопки миниатюрные, да и настроек тембра нет.

Увы, при прослушивании практически сразу стало заметным недостаточное качество звучания системы. Странное глухое воспроизведение среднего сателлита и тылов производит довольно неприятное впечатление, из-за него сложно разобрать нюансы музыкальных композиций и получить удовольствие от многоканального источника сигнала. Твитеры сателлитов также вызывают нарекания – детализации и прозрачности практически нет, поэтому при прослушивании большинства тонких акустических треков теряется очень многое.

Понятно, что данная акустика обязательно найдет своего покупателя, – мало кто из производителей может предложить многоканальный комплект за $115, и еще меньшему количеству АС в этом ценовом диапазоне по силам продемонстрировать результаты получше WCS-YF-1R. Но серьезным любителям музыки и голливудских спецэффектов стоит обратить внимание на других участников нашего теста.

Вердикт



ЗА
Низкая стоимость

ПРОТИВ
Звучание тылов и среднего сателлита; качество пульта ДУ; встроенные провода

Genius
SW-HF 5.1 4000

Цена – $110

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
100 Вт RMS

Сателлиты
однополосные, мощность 75 Вт RMS (5×15 Вт)

Сабвуфер
мощность 25 Вт RMS

Младшая модель в линейке значительно меньше по габаритам. Миниатюрные сателлиты как будто бы выполнены в масштабе и на изображениях выглядят совсем иначе, чем на столе. Внутри каждого из них лишь один излучатель, и даже средняя колонка, несмотря на удлиненную форму, не отличается от собратьев. Сабвуфер также невелик, да и мощность у него всего 25 Вт, хотя для подобного комплекта этого вполне достаточно. Управлять системой можно как с помощью кнопок на сабвуфере, так и через беспроводной пульт ДУ. Приятной особенностью оказалось и то, что провода, ведущие к сателлитам, съемные, а не встроенные.

Отсутствие твитеров чувствуется сразу – звучание SW-HF 5.1 4000 неплохое, как для модели такого размера и стоимости, однако верхов явно не хватает и регулировка тембра недоступна. Конечно, с качественной звуковой картой можно настроить параметры вручную, но звонкости это не добавит. Средний сателлит также не всегда справляется с вокалом, поэтому система вряд ли подойдет для прослушивания музыки, а вот кинофильмы с ее помощью смотреть вполне приятно. Вопреки небольшой мощности саба он выдает довольно качественные басы, так что недостатков в озвучивании спецэффектов почти нет.

Модель SW-HF 5.1 4000 является неплохим вариантом для тех, чей бюджет и размеры помещения не позволяют установить громоздкий и дорогой комплект. По качеству звучания система, конечно, будет проигрывать более солидным аналогам, но у нее есть свои преимущества, которые для кого-то окажутся решающими.

Вердикт



ЗА
Стоимость; неплохое звучание

ПРОТИВ
Отсутствие твитеров



Genius
SW-HF 5.1 5000

Цена – $120

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Технические характеристики

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
150 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность 75 Вт RMS (5×15 Вт)

Сабвуфер
мощность 75 Вт RMS

Перед нами старшая модель серии многоканальной акустики Genius, имеющая достаточно привлекательный внешний вид. Деревянные сателлиты издалека могут показаться одинаковыми, однако фронтальные чуть крупнее и имеют бо́льшие среднечастотные излучатели. Центральная колонка оснащена двумя аналогичными динамиками. Система управляется с помощью беспроводного пульта ДУ, а на сабвуфере расположен информационный дисплей, отображающий текущее состояние АС. К слову, пользоваться ей без пульта не получится – акустика включается с его помощью. Настроек минимум – помимо регулировки громкости и переключения входов на пульте ничего нет, остальное (установки громкости тылов и центра, мощности сабвуфера) изменяется на самом сабе. К сожалению, о тембре вообще речь не идет, и придется довольствоваться программными методами регулировки диапазона.

SW-HF 5.1 5000 показался нам неплохим набором. Выдающегося звучания мы не услышали, однако свою стоимость он вполне оправдывает. Сателлиты достаточно качественные, за исключением разве что центрального – однако вокал не настолько хорош и прозрачен, как хотелось бы. Сабвуфер мощный, но его звучание несколько суховато, поэтому часто всей глубины ударных мы так и не слышали. Кроме того, комплект немного несбалансирован. Особенно это проявляется при прослушивании многоканальных DVD-audio, где во время эффектов объема чувствуется неоднородность звучания разных сателлитов.

Вердикт



ЗА
Невысокая стоимость; детализация сателлитов

ПРОТИВ
Звучание среднего сателлита; сухость сабвуфера



Microlab H-510

Цена – $380

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация 5.1	
Суммарная мощность 242 Вт RMS	
Сателлиты двухполосные, мощность 170 Вт RMS (5×34 Вт)	
Сабвуфер мощность 72 Вт RMS	

Еще одна модель из серии H имеет классический внешний вид – все компоненты черные, исключение составляют накладки для сателлитов: их нижняя часть сделана из серой пластмассы, на которой нанесено название компании. В комплекте ставший стандартным проводной блок с дисплеем и кнопками, а также большой пульт ДУ – без него детальные настройки будут недоступны.

В отличие от других систем в H-510 сателлиты одинаковые, включая средний, что выглядит немного странно. Во всех размещены среднечастотный излучатель и твитер. С помощью пульта можно отрегулировать не только уровень каждого канала, но и изменить частотный баланс (treble и bass). Первое, что хочется сделать, – чуть увеличить количество высоких, однако это приводит к ухудшению их детализации и появлению неприятного шипящего эффекта. Кстати, помогло снятие защитных панелей с динамиков – без них звучание становится немного ярче, а внешний вид даже лучше.

Нарекания вызвал и средний сателлит – передаваемый через него вокал не так чист, как этого хотелось, – «старательность» чувствуется, но некоторые DVD из нашего списка ему «освоить» должным образом не удалось. Мощность системы, несмотря на небольшие заявленные параметры, достаточно высока, сабвуфер адекватно работает: он понравился своей динамичностью и агрессивностью. Вопрос лишь в стоимости – существуют неплохие альтернативы за меньшую цену, и завоевать расположение потенциальных покупателей H-510 будет не так легко.





ЗА
Мощность; наличие внешнего пульта

ПРОТИВ
Стоимость; детализация высокочастотного диапазона

Microlab H-600

Цена – $300

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация 5.1	
Суммарная мощность 360 Вт RMS	
Сателлиты двухполосные, мощность 250 Вт RMS (5×50 Вт)	
Сабвуфер мощность 110 Вт RMS	

Старшая модель в линейке многоканальной акустики Microlab выглядит внушительно благодаря солидному сабвуферу и фронтальным сателлитам, красивому оформлению и лакировке корпусов. В комплекте имеется проводной пульт с цветным индикатором и крупный пульт ДУ – с его помощью и осуществляется настройка системы.

Тыловые и центральный сателлиты являются братьями-близнецами, отличающимися только расположением разъемов для подключения проводов и логотипа. Внутри размещены два одинаковых среднечастотных динамика, в отличие от фронтальных, в которые добавлены еще и твитеры. Габариты передних колонок значительные, они устанавливаются на специальные подставки с помощью шурупов и условно поделены на две секции с защитными крышками. И если верхняя содержит излучатели, то нижняя закрыта глухой панелью.

Звучание системы достаточно детальное для просмотра фильмов – сабвуфер мощный, хотя и пытается взять на себя слишком широкий диапазон, а правильно расставленные сателлиты позволят создать приличную атмосферу. Тем не менее при прослушивании музыки минусы H-600 обнаружились. Из-за конструкции сателлитов возникает ощущение недостаточной прозрачности, а при включении многоканальных записей чувствуется расположение динамиков, что мешает созданию объемного звучания.

Стоимость H-600 довольно высока, и мы думаем, виной тому именно имиджевость системы. И дело не только в том, что комплект за $300 могут позволить себе далеко не все, – речь идет об оправданности цены.



ЗА
Дизайн; мощность

ПРОТИВ
Странное звучание сабвуфера



SVEN
BTR5-10

Цена – $125

Продукт предоставлен
SVEN, www.sven.ua

Технические характеристики

Конфигурация	5.1
Суммарная мощность	135 Вт RMS
Сателлиты	двухполосные, мощность 75 Вт RMS (5×15 Вт)
Сабвуфер	мощность 60 Вт RMS

Акустика с говорящим названием BTR5-10 мало чем отличается от других продуктов SVEN. Привычные деревянные корпуса темно-коричневого цвета (под темный дуб) и сабвуфер с дисплеем и кнопками управления. Последние как раз и вызвали нарекания из-за недостаточно качественного исполнения, однако можно пользоваться беспроводным пультом, который функционален и удобен. С его помощью осуществляется регулировка мощности всех каналов по отдельности, однако частотные параметры изменить нельзя.

Особенность функционирования системы заключается в том, что при различных источниках сигнала требуется переключение режимов. Многоканальный сигнал должен работать при включенном режиме «5.1», а стерео – при «2.1». Однако в этом случае обычная музыка будет звучать из всех динамиков, поскольку сигнал автоматически разделится по всем каналам. Вряд ли подобное нововведение понравится многим любителям музыки.

Несмотря на отсутствие регулировки тембра, АС вполне адекватно воспроизводит весь частотный диапазон, хотя средний сателлит явно проигрывает остальным компонентам. Его звучание можно назвать неестественным.

Система будет неплохим вариантом для просмотра фильмов и прослушивания качественных многоканальных аудиодисков, однако меломанам с коллекцией музыки в стереоформате режим микширования вряд ли доставит много удовольствия. Простое увеличение излучателей не улучшает звучание, а лишь привносит некоторый сумбур в акустическую атмосферу. Тем не менее BTR5-10 является неплохой основой для домашнего кинотеатра.

Вердикт





ЗА
Невысокая стоимость; неплохое звучание

ПРОТИВ
Качество изготовления сабвуфера; режим микширования «2.1»

Targa
Aria A10

Цена – $100

Продукт предоставлен
Skyline, www.skyline.com.ua

Технические характеристики

Конфигурация	5.1
Суммарная мощность	75 Вт RMS
Сателлиты	однополосные, мощность 45 Вт RMS (5×9 Вт)
Сабвуфер	мощность 30 Вт RMS

В одном из наших предыдущих тестирований многоканальной акустики мы рассматривали Targa Aria A50, и A10 напомнила нам своей конструкцией именно эту модель. Практически аналогичные сателлиты, только другого цвета, имеют по два небольших одинаковых среднечастотных динамика. Каждый из них размещен в отдельных секциях, которые могут вращаться относительно друг друга. Скорее всего, это должно было сделать звучание более объемным, но в случае с акустикой столь маленького размера подобные нововведения не срабатывают. По сути, это сугубо дизайнерское решение, которое никак не сказывается на качестве воспроизведения. Теперь о звучании: извлечь что-либо приличное из такой конструкции мало кому удавалось, потому чуда ожидать не стоит. Диапазон воспроизводимых сателлитами частот достаточно странен – качественные средние они продемонстрировать не могут из-за небольших излучателей, а высокие им недоступны из-за отсутствия твитеров.

Сабвуфер еще меньше, чем у модели Aria A50, причем его мощности не хватает на приличное оформление. Регулировка басов с беспроводного пульта ДУ увеличивает их количество, но качество падает заметно.

Вывод довольно прост и однозначен – для серьезных задач Aria A10 малопригодна, даже несмотря на ее низкую стоимость. Соперников в этом ценовом сегменте достаточно много, и для большинства пользователей доплата в $10–20 не настолько критична. Систему ожидает достаточно серьезная конкуренция со стороны чуть более дорогих, но и более качественных устройств.

Вердикт



ЗА
Стоимость

ПРОТИВ
Звучание; мощность сабвуфера

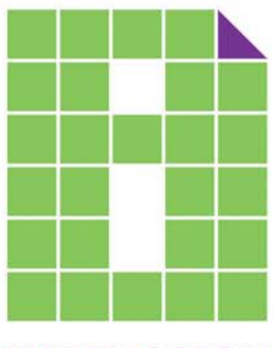
PROLOGUE

S.T.A.L.K.E.R.

clear sky

AMD Phenom X4 64

Windows Vista



Комп'ютер – це Impression

Будь напоготові, справжній герою! Твоя доля – довгий шлях боротьби, наприкінці якого зрозумієш, хто ти! Воюй, збирай артефакти, торгуй, шукай нові шляхи - зроби все, аби дістатися мети!

Спеціально створений для цього **комп'ютер Impression S.T.A.L.K.E.R.** на базі чотириядерного процесора **AMD Phenom™ X4 9550** забезпечить повну реалістичність нової гри. Видовищні сюжетні сцени, новий анімаційний движок, технологічна і деталізована графіка – лише з комп'ютером Impression ти відчуєш усі ці переваги.

Ліцензійний диск **S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky** – у подарунок.

Шукай у магазинах електроніки з **29 серпня 2008 року**.

IMPRESSION COMPUTERS

www.impression.ua

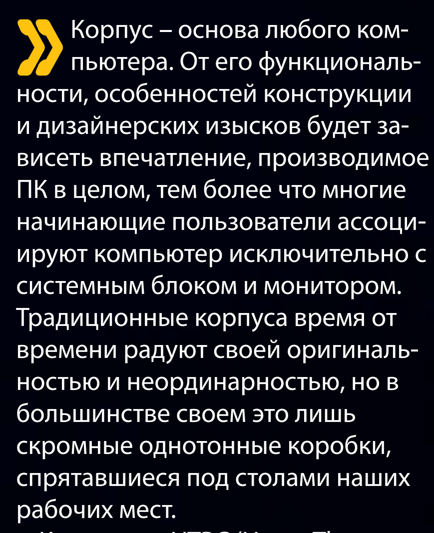
Лінія підтримки ТМ Impression: **(044) 241-94-64**


Thermaltake
Push

Корпуса для медиацентров

Олег Голубович





Корпус – основа любого компьютера. От его функциональности, особенностей конструкции и дизайнерских изысков будет зависеть впечатление, производимое ПК в целом, тем более что многие начинающие пользователи ассоциируют компьютер исключительно с системным блоком и монитором. Традиционные корпуса время от времени радуют своей оригинальностью и неординарностью, но в большинстве своем это лишь скромные однотонные коробки, спрятавшиеся под столами наших рабочих мест.

Концепция HTPC (Home Theatre Personal Computer) предусматривает построение домашнего кинотеатра с широкими функциональными возможностями на базе обычного ПК. Компьютер подобного уровня можно собрать в любом корпусе, однако эстетическое восприятие банального серого ящика и дорого выглядящего продукта, близкого по духу к высокоуровневой Hi-Fi-аппаратуре, согласитесь, будет разным. В данном материале мы решили протестировать корпуса среднего и верхнего ценового диапазона, рассчитанные на сборку на их основе компьютеров класса HTPC. Главные требования к участникам испытания – соответствующее позиционирование, эксклюзивный дизайн, наличие дополнительных опций (кард-ридеры, многофункциональные панели, небольшие ЖК-мониторы), возможность горизонтальной ориентации. Отметим, что для сравнения рассмотрены две недорогие модели, выступающие в качестве бюджетной альтернативы для экономных пользователей. Данный материал примечателен и тем, что в ходе тестирования в каждом корпусе собирался реальный компьютер и по результатам его работы в течение определенного времени подводились итоги, изложенные на этих страницах.

Фото Александра Макаренко





Aerocool
M40



Цена – $65

Продукт предоставлен
PCForsage, www.pcforsage.com.ua

Технические характеристики

Материал	передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь
Формат устанавливаемой материнской платы	mATX
Отсеки	2×5,25"; 3,5" (внешние); 2×3,5" (внутренние, для жесткого диска)
Дополнительное охлаждение	120 мм вентилятор на передней стенке (1200 об/мин, 23 дБ)
Интерфейсные разъемы	2×USB, 2×аудиоджек (Line-out, Mic)
Габариты, Ш×В×Г, масса	295×233×348 мм, н/д



Вердикт



ЗА
Симпатичный дизайн; удобство сборки; жидкокристаллический индикатор с термодатчиком; демократичная стоимость

ПРОТИВ
Возможно, кому-то передняя панель покажется простоватой

Корпус M40 от Aerocool выполнен в форм-факторе barebone. Подобная конструкция подразумевает возможность установки в него только mATX-плат. Справедливости ради отметим, что функциональных возможностей последних продуктов такого класса вполне достаточно для построения на их основе быстрых и производительных ПК.

Передняя панель данного корпуса пластиковая, однако имеет резиновое напыление (подобное тому, что можно найти на многих игровых мышках), так что на ней не остаются следы от прикосновений. Шасси и стенки M40 выполнены из стального листа толщиной всего 0,6 мм (если верить заявлениям производителя), однако субъективно в основе модели использован более качественный, хорошо обработанный материал. На передней стенке этого продукта размещен маленький дисплей, имеющий красную подсветку. Он позволяет отслеживать обороты одного вентилятора и измерять температуру с помощью выносного термодатчика, хотя по большому счету несет лишь эстетическую нагрузку. Внутри на передней панели размещен тихоходный 120-миллиметровый вентилятор, обеспечивающий эффективный отвод тепла от компонентов системы. Конструкция корпуса хорошо продумана для удобства сборки ПК. Сняв стальной кожух, верхнюю половинку M40 можно откинуть, освободив тем самым доступ к нижней части, в которой размещаются основные комплектующие.

В целом о рассматриваемой модели, несмотря на ее относительную простоту, сложилось только приятное впечатление. Скромные габариты, симпатичный внешний вид и демократичная стоимость Aerocool M40 не оставят равнодушными любителей компактных ПК.



Lian Li
PC-V800

Цена – $145

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Технические характеристики

Материал	передняя панель, шасси и стенки корпуса – алюминий
Формат устанавливаемой материнской платы	ATX, mATX
Отсеки	3×5,25"; 3,5" (внешний, через конвертер в слот 5,25"); 2×3,5" (внутренние, для HDD)
Дополнительное охлаждение	2×60 мм вентилятора на задней стенке; 80 мм вентилятор на верхней в месте размещения CPU
Интерфейсные разъемы	2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic)
Габариты, Ш×В×Г, масса	380×160×440 мм, 5 кг

Вердикт

★★★★★

ЗА
Высокое качество изготовления; эффективная система вентиляции; стильный дизайн в духе Lian Li

ПРОТИВ
Предустановленные вентиляторы шумноваты; неудобная система снятия верхней крышки

Модель PC-V800 выполнена в традиционном для Lian Li достаточно строгом стиле. Полностью алюминиевые шасси, стенки модели и перфорированная панель должны подчеркивать уровень продукта и статус его владельца. Из нетипичных решений выделим месторасположение блока питания – по задумке инженеров, он должен устанавливаться в передней части. Подключение БП к сети осуществляется через специальный удлинитель, проложенный внутри корпуса.

Рассматриваемая модель рассчитана на установку трех 5,25-дюймовых устройств, одно из которых может быть заменено 3,5-дюймовым. Lian Li PC-V800 имеет продуманную систему циркуляции воздуха – на верхней стенке в месте стандартного размещения процессорного разъема и силовых элементов материнской платы есть 80-миллиметровый вентилятор. Подобный подход к проектированию корпуса позволил добиться очень хороших результатов при замере температурных показателей ПК в работе. Однако отметим, что 60-миллиметровые вентиляторы, расположенные на задней стенке, желательно подключать через реобас. Из недостатков выделим и систему снятия верхней крышки – эту операцию можно провести, лишь сместив плоской отверткой или другим подручным средством специальную защелку. В остальном к данному решению нет никаких претензий, и в отличие от компактных корпусов в Lian Li PC-V800 получится собрать ПК из полноразмерных компонентов.

Модель доступна в двух цветовых исполнениях – черном и серебристом. Она гармонично впишется в стойку с Hi-Fi-аппаратурой и однозначно придется по вкусу ценителям стиля Lian Li.



SilverStone
Crown CW02S-MXR

Цена – $480

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
передняя панель, стенки и шасси – алюминий

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
5,25" (внешний); 6×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
120 мм вентилятор на задней стенке (1200 об/мин, 21 дБ)

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic); кард-ридер «52 в 1»

Габариты, Ш×В×Г, масса
225×435×440 мм, 8,2 кг



вердикт

★★★★★



ЗА
Отменное качество изготовления; информационный дисплей; пульт ДУ в комплекте; можно установить полноразмерные комплектующие

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Компания SilverStone ориентируется на high-end-сегмент корпусов, и Crown CW02S-MXR не исключение. Рассматриваемый продукт является одним из самых крупных в нашем тестировании. Все его стенки алюминиевые, достаточно толстые и очень прочные. Из-за этого модель весит целых 8,2 кг, превосходя по данному параметру даже своих стальных собратьев.

Crown CW02S-MXR оснащен символьным индикатором с приятной синей подсветкой и двумя ручками управления. В комплекте к данной модели прилагается пульт дистанционного управления. Отметим, что верхняя крышка фиксируется с помощью шестигранных винтов, поэтому снять ее можно только используя специальный ключ. Внутреннее пространство достаточно обширное и позволяет устанавливать полноразмерные компоненты. На задней стенке размещен тихоходный 120-миллиметровый вентилятор, место для двух 92-миллиметровых есть на передней панели. Боковые стенки имеют дополнительные вентиляционные отверстия, закрытые металлическими сеточками. Благодаря этому опасаться перегрева компонентов ПК не стоит.

Данная модель заинтересует в первую очередь ценителей высокоуровневых корпусов, однако препятствием дислокации в отведенном компьютеру месте могут стать сравнительно большие габариты (особенно высота). Еще один весьма условный недостаток SilverStone Crown CW02S-MXR – немалая стоимость, хотя, как известно, за такое качество нужно платить соответствующие деньги. Традиционно модель доступна в двух цветовых исполнениях – серебристом и черном (CW02B-MXR).



SilverStone Grandia GD01S-MXR

Цена – $290

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
передняя панель – алюминий, шасси и стенки – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки
2×5,25"; 3,5" (занят кард-ридером) – внешние; 6×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
2×80 мм вентилятора на задней стенке (1800 об/мин, 19 дБ)

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic); кард-ридер «52 в 1»

Габариты, Ш×В×Г, масса
430×170×430 мм, 7 кг



Вердикт



ЗА
Функциональность (дисплей, ПДУ, кард-ридер); оригинальный дизайн

ПРОТИВ
Цена

Корпуса модельного ряда Grandia (GD01) от SilverStone легко узнаются благодаря оригинальной изогнутой передней панели из алюминия. За откидной нижней частью размещены интерфейсные разъемы и многоформатный кард-ридер, а большая заглушка закрывает два пятидюймовых отсека. Данная модель имеет стальное шасси и стенки корпуса, выполненные на достаточно высоком качественном уровне. Внутри можно разместить полноразмерные комплектующие, однако видеокарты с очень длинной PCB вряд ли поместятся. Отметим, что 5,25"-устройства, скорее всего, будут препятствовать доступу к слотам оперативной памяти (в зависимости от модели материнской платы). Корпус имеет штампованную поперечную планку, играющую роль пластины жесткости, – таким образом, крышка выдержит довольно большие нагрузки. Два 80-миллиметровых вытяжных вентилятора работают достаточно тихо и обеспечивают оптимальный тепловой режим работы комплектующих ПК. По своему усмотрению можно установить дополнительные 92- или 80-миллиметровые на переднюю стенку и один 80-миллиметровый на боковую, но подобный шаг будет оправдан лишь в случае использования компонентов с очень высоким TDP.

Модель GD01S-MXR выделяется наличием небольшого дисплея и пульта ДУ от iMON. Рассматриваемый корпус имеет приятный внешний вид и достаточно качественно выполнен. Стоимость Grandia GD01S-MXR в целом соответствует позиционированию SilverStone, однако по сравнению с аналогичными продуктами других вендоров немного завышена.

SilverStone Lascala LC10S

Цена – $155

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
передняя панель – алюминий, шасси и стенки – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки
5,25" (внешний); 2×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
2×60 мм вентилятора на задней стенке (3000 об/мин, 23 дБ); 92 мм на передней (2100 об/мин, 21 дБ)

Интерфейсные разъемы
4×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г, масса
430×163×429 мм, 8 кг

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное качество шасси; невысокая цена как для продукта SilverStone

ПРОТИВ
Простоватый дизайн; шумные вентиляторы

Данная модель является одной из самых доступных в ассортименте SilverStone – за $155 пользователь получает достаточно симпатичный корпус в строгом дизайне с алюминиевой передней панелью. Шасси и стенки корпуса – стальные, выполнены на высоком уровне. Штампованная поперечная планка, закрепленная по центру, служит ребром жесткости. Корпус оснащен одним 92-миллиметровым (на передней стенке) и двумя 60-миллиметровыми вентиляторами (на задней), довольно шумными в работе. Если владельцу важна тишина, нужно будет позаботиться о снижении их напряжения питания. Отметим весьма скромные возможности расширения – производитель снабдил Lascala LC10S всего одним внешним 5,25-дюймовым отсеком и двумя внутренними, предназначенными для установки жестких дисков. Впрочем, большинству пользователей, если они смогут обойтись без маленького кард-ридера, этого, скорее всего, будет достаточно.

Внутреннее устройство корпуса организовано таким образом, что позволит беспрепятственно установить в систему даже крупногабаритные видеокарты. Поскольку они зачастую имеют очень высокое тепловыделение, вентилятор на передней панели, обдувающий PCB, будет очень кстати.

На рассматриваемом шасси также выпускается модель с информационным дисплеем и ПДУ в комплекте, о чем говорит буква «M» в названии. Традиционно SilverStone предлагает эти корпуса в двух цветовых исполнениях – черном и серебристом.



SilverStone
Lascala LC18B

Цена – $750

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
алюминий

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
5,25", 3,5" (внешние);
5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
2×80 мм вентилятора на задней стенке
(2050 об/мин, 21 дБ)

Интерфейсные разъемы
нет

Габариты, Ш×В×Г, масса
425×170×443 мм, 6,5 кг



вердикт



★★★★★

ЗА
Предустановлен сенсорный ЖК-дисплей

ПРОТИВ
Качество шасси не соответствует заявленной стоимости; нет других дополнительных опций

Данный корпус позиционируется как топовое решение, на которое установлена соответствующая стоимость. О высоком классе Lascala LC18B свидетельствует предустановленный 7-дюймовый дисплей с тачскрином, поддерживающий разрешение от 640×480 до 1600×1024 точек на дюйм. Дополнительную функциональность призваны обеспечить кнопки управления под экраном. Корпус выполнен полностью из алюминия, имеет достаточно строгий дизайн. На этом, пожалуй, его достоинства заканчиваются. В комплекте нет дополнительных бонусов (вроде привычного для дорогих моделей пульта ДУ), предустановленного кард-ридера, интерфейсные разъемы могут быть вынесены лишь на дополнительную планку, которую нужно приобретать отдельно. Качество шасси существенно уступает таковому даже у младшей модели Zalman, поскольку для его производства используется достаточно тонкий алюминиевый лист (толщиной всего 1,5 мм).

Кому-то наверняка покажется странным наличие в комплекте поставки двух скоб, предназначенных для установки Lascala LC18B в серверную стойку. Внутренние корзины рассчитаны на пять жестких дисков, два внешних устройства 5,25-дюймового формата и одно 3,5-дюймового. Складывается впечатление, что менеджеры SilverStone предлагают нам для создания HTPC выбирать типичный серверный 2U-корпус, дополненный мультимедийным экраном. Впрочем, мы не исключаем, что отдельным пользователям модель Lascala LC18B понравится и впоследствии будет куплена, ведь если закрыть глаза на описанные нюансы, у рассматриваемого продукта нет недостатков.

Бюджетная альтернатива





Storm A-2665-1-IS2

Цена – $46

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Материал	передняя панель – пластик, шасси и стенки – сталь
Формат устанавливаемой материнской платы	mATX
Отсеки	5,25"; 3,5" (внешние); 2×3,5" (внутренние)
Дополнительное охлаждение	80-миллиметровый вентилятор на боковой стенке
Интерфейсные разъемы	2×USB, 2×аудиоджек (Line-out, Mic)
Габариты, Ш×В×Г, масса	345×94×385 мм, н/д



Вердикт



ЗА
Минимальная высота; достаточно интересный дизайн; оригинальное удобное шасси; предустановлен блок питания; цена

ПРОТИВ
Использованы шумные вентиляторы; нельзя установить полнопрофильные платы расширения

Данная модель имеет минимальную высоту (всего 94 мм), из-за чего в ПК на ее основе не получится установить полноразмерные платы расширения. Впрочем, при функциональных возможностях современных материнских плат с интегрированной графикой это вряд ли понадобится. Шасси и кожух корпуса выполнены из стали толщиной 0,8 мм, на верхней и боковых стенках имеются перфорированные вентиляционные отверстия, полученные путем штамповки. В Storm A-2665-1-IS2 можно установить лишь платы формфактора mATX. На передней панели предусмотрено место под кард-ридер, позволяющий расширить функциональность бюджетного компьютера. Выделим достаточно интересную конструкцию шасси – его передняя часть при необходимости может откидываться, открывая полный доступ к внутренним отсекам и материнской плате. Мы не ожидали увидеть столь оригинальное и в то же время продуманное решение в корпусе стоимостью менее $50, в котором, заметьте, есть малогабаритный блок питания мощностью 300 Вт. Из недостатков выделим лишь предустановленные в БП и на боковой стенке вентиляторы. Второй из них во время сборки ПК в продукте Storm рекомендуем снять – это улучшит акустический комфорт при работе за компьютером.

В целом данная модель оставила приятные впечатления, и, пожалуй, сложно будет найти лучшее решение для сборки ПК с интегрированной видеокартой за столь скромную цену. Отметим, что пользователи, не привыкшие к блоку десктоп-формата, с помощью специальных ножек могут установить A-2665-1-IS2 вертикально.



SVEN MATX-2001



Продукт предоставлен
SVEN, www.sven.ua

Технические характеристики

Материал	передняя панель – пластик, шасси и стенки – сталь
Формат устанавливаемой материнской платы	mATX
Отсеки	3×5,25"; 3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние)
Дополнительное охлаждение	два вентилятора 60 мм на задней стенке
Интерфейсные разъемы	2×USB, 2×аудиоджек (Line-out, Mic)
Габариты, Ш×В×Г, масса	3353×136×373 мм, 6,5 кг

Вердикт

ЗА
Стоимость; блок питания в комплекте; сравнительно неплохое качество изготовления; возможность горизонтальной и вертикальной ориентации

ПРОТИВ
Шумные вентиляторы в БП и на задней стенке

Этот корпус – типичный представитель модельного ряда недорогих решений, которые можно найти в ассортименте многих компаний (SVEN, Mode Com, Logic Concept и др.). MATX-2001 встречается в Украине и под брендом COLORSit. Все корпуса такого класса от вышеназванных производителей имеют унифицированное шасси, рассчитанное на установку mATX-платы. Пользователю предоставляется возможность разместить до четырех плат расширения, однако видеокарты на длинной PCB сюда не поместятся. Циркуляцию воздуха обеспечивают два 60-миллиметровых вентилятора (их количество от модели к модели варьируется), место под еще один 80-миллиметровый есть на передней стенке. Лицевая панель пластиковая, шасси выполнено из стального листа толщиной 0,6–0,8 мм. В корпусах такого класса обязательно присутствует компактный блок питания мощностью 250–350 Вт (в нашем случае – 350 Вт). Дизайн передней панели и цвет покрытия – единственное, чем отличаются корпуса такого уровня, имеющие рассмотренное шасси. Подобные решения благодаря универсальной конструкции зачастую можно ориентировать горизонтально или вертикально.

Модель MATX-2001, как и ее родственницы, отлично подходит для сборки недорогих ПК с интегрированной графикой. Качество их изготовления, учитывая стоимость, довольно высокое. Из недостатков выделим лишь шумноватые вентиляторы на задней стенке и в блоке питания. Если первые еще можно отключить или подсоединить к реобасу, то второй, увы, утихомирить позволит лишь негарантийное вмешательство в конструкцию БП.



Thermaltake
DH102

Цена – $376

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Технические характеристики

Материал
передняя панель – алюминий, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
5,25" (внешний); 3×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
вентилятор 120 мм спереди (1500 об/мин); 2×60 мм вентилятора на задней панели (1800 об/мин)

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г, масса
426,5×153,5×435 мм, 7,5 кг


вердикт



ЗА
Отменный дизайн; 7-дюймовый ЖК-монитор с тачскрином; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
60-миллиметровые вентиляторы шумноваты

Компания Thermaltake имеет богатый опыт производства корпусов для создания HTPC. Модель DH102 – новинка ее продуктовой линейки, предназначенная для сборки домашнего медиацентра высокого класса на базе ПК. Отметим очень приятный дизайн алюминиевой панели, на которой расположены 7-дюймовый ЖК-экран с тачскрином, кнопки управления ПК и дополнительные интерфейсные разъемы. Функциональность подобного решения, учитывая наличие в комплекте пульта ДУ iMON PAD (который, кстати, используется в большинстве высокоуровневых корпусов, рассмотренных в данном материале), максимальная.

Шасси и кожух корпуса выполнены из стального листа. Данное решение имеет съемную корзину для установки жестких дисков, а поперечная панель, в которую можно установить вспомогательный вентилятор, играет роль пластины жесткости. В Thermaltake DH102 поместится полноценный ПК, в котором используются габаритные платы расширения. За перегрев компонентов не стоит опасаться – в рассматриваемом продукте предустановлены 120-миллиметровый и два 60-миллиметровых вентилятора (последние для повышения акустического комфорта при работе за ПК желательно подключить к регулятору оборотов). Из мелких недостатков данной модели укажем пластиковые защелки на корзине для HDD и задней панели.

Thermaltake DH102, пожалуй, является наиболее привлекательным в сегменте высококлассных решений, если для вас не имеет значения материал, из которого выполнены шасси и кожух (судите сами – его стоимость почти в два раза ниже, чем у конкурирующих продуктов).



Thermaltake
Lanbox HT

Цена – $171

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Технические характеристики

Материал
передняя панель – алюминий, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы
mATX

Отсеки
7" (может быть переделан в 5,25"); 5,25"; 3,5 (внешние); 2×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
90 мм вентилятор спереди (1500 об/мин); 2×60 мм вентиляторы на задней панели (1800 об/мин)

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г, масса
300×230×430 мм, 7,5 кг





★★★★★

ЗА
Функциональность; ПДУ в комплекте; приятный дизайн; удобство сборки

ПРОТИВ
Не обнаружено

Производитель представляет формфактор данной модели как Home Theater Gaming Cube (домашний кинотеатр – игровой «кубик»). Внешне же Lanbox HT очень напоминает компактные barebone-системы. Этот корпус имеет привлекательный, достаточно строгий дизайн. Лицевая панель изготовлена из анодированного алюминия, шасси и стенки, по заверениям Thermaltake, выполнены из качественной японской стали. Кожух сверху и по бокам снабжен перфорированными вентиляционными отверстиями. Подложку под материнскую плату можно достать из корпуса, доступ ко внутреннему пространству осуществляется после снятия крышки. При желании корзины Lanbox HT извлекаются, как элементы конструктора, – подобный подход к проектированию устройства максимально повышает комфорт работы при сборке ПК.

Рассматриваемая модель имеет предустановленную панель Media LAB с ПДУ iMON PAD, которая повышает функциональность компьютера и делает его привлекательнее. Производитель предусмотрел возможность монтажа дополнительной опции – семидюймового ЖК-экрана с сенсорной поверхностью, однако его придется покупать отдельно.

Система вентиляции Lanbox HT представлена тремя вентиляторами – 90-миллиметровым спереди и двумя 60-миллиметровыми сзади. Такое решение обеспечит оптимальный температурный режим компонентов. В целом у Thermaltake получился интересный «кубик», который органично впишется в домашний интерьер. Отметим, что на том же шасси собирается модель Lanbox Lite, лишенная дисплея и ПДУ, за счет чего имеющая гораздо более привлекательную стоимость.

Zalman
HD135

Цена – $400

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Материал
алюминий

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
5,25"; 3,5" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
2×80 мм вентиляторы на верхней (вдув) и нижней (выдув) панелях

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394; 2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г, масса
425×135×435 мм, 5,2 кг



★★★★★

ЗА
Отменное качество исполнения; наличие дисплея-индикатора и ПДУ

ПРОТИВ
Стоимость

Южнокорейская компания Zalman, расширяя ассортимент собственной продукции, традиционно ориентируется на средний и верхний сегменты рынка комплектующих для компьютерных энтузиастов. Корпус HD135 не стал исключением: анонсированный достаточно давно, он все еще остается одним из лучших в классе компонентов для сборки HTPC. Отменный дизайн, выдающееся качество изготовления, простота и завершенность форм данного продукта моментально привлекают к нему внимание.

Zalman HD135 выполнен на качественном алюминиевом шасси, имеет толстые стенки и максимально стилизован под Hi-Fi-аппаратуру. Корпус снабжен вентиляционными отверстиями на боковых стенках, верхней и нижней крышках. Последние заняты 80-миллиметровыми вентиляторами, обеспечивающими снижение температуры компонентов ПК. За счет оригинального решения для установки БП корпус, несмотря на совместимость с полноразмерными платами, имеет достаточно небольшую высоту. Расширению функциональности способствуют светодиодный дисплей и оригинальный пульт ДУ. Отметим также легкость демонтажа верхней крышки и доступа к компонентам компьютера, выверенность габаритов – инженеры Zalman просчитали все до мелочей. При установке внутренних устройств корзину придется снимать, но этот процесс не займет много времени.

Рассматриваемый продукт – отличный вариант для сборки высокоуровневого HT-PC, однако качество от Zalman всегда было дорогим удовольствием. Модель HD135 имеет достаточно высокую стоимость ($400), но это вряд ли помешает ей найти своих покупателей.

www.bravo.ua



BRAVO КОЖНОГО ДНЯ! Тому що:

1 **ЛІДЕР ПРОДАЖІВ**
BRAVO Є ЛІДЕРОМ ПРОДАЖІВ, ЯКИЙ ПРИСУТНІЙ У БІЛЬШ НІЖ 600 РОЗДРІБНИХ МАГАЗИНАХ ПО ВСІЙ КРАЇНІ

2 **НАРОДНИЙ ВИБІР**
BRAVO ПІДТРИМУЮТЬ ЯК БІЛЬШІСТЬ IT СПЕЦІАЛІСТІВ, ТАК І СОТНІ ТИСЯЧ КОРИСТУВАЧІВ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ТЕСТУВАНЬ ТА РЕЙТИНГУ СПОЖИВЧИХ СИМПАТІЙ «WOW!!!»

3 **ДОСВІД**
ВЖЕ ПРОТЯГОМ 10 РОКІВ КОМП'ЮТЕРИ BRAVO ВИРІШУЮТЬ ЗАДАЧІ БУДЬ-ЯКОЇ СКЛАДНОСТІ

4 **ШИРОКИЙ ВИБІР**
BRAVO – ЦЕ БІЛЬШ НІЖ 30 ПОТУЖНИХ МОДЕЛЕЙ КОМП'ЮТЕРІВ ЯК ДЛЯ ДОМУ, ТАК І ДЛЯ ОФІСУ

5 **ПІДТРИМКА**
ВИ МАЄТЕ ЦІЛОДОБОВУ ДОПОМОГУ ЗА ТЕЛЕФОНОМ – 8-800-500-34-40. УСІ ДЗВІНКИ В МЕЖАХ УКРАЇНИ ЗІ СТАЦІОНАРНИХ ТЕЛЕФОНІВ БЕЗКОШТОВНІ

6 **СЕРВІС ТА ГАРАНТІЯ**
ВИ ГАРАНТОВАНО ОТРИМУЄТЕ 3 РОКИ ПОВНОГО СЕРВІСНОГО ОБСЛУГОВУВАННЯ У ОДНІЙ ІЗ НАЙБІЛЬШИХ СЕРВІСНИХ МЕРЕЖ, ЩО НАРАХОВУЄ 46 МІСТ В УКРАЇНІ ТА МОЛДОВІ

7 **МІЖНАРОДНИЙ СТАНДАРТ**
BRAVO – ЦЕ ОПТИМІЗАЦІЯ, ЗБІРКА ТА ТЕСТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРІВ ЗА МІЖНАРОДНИМИ СТАНДАРТАМИ СИСТЕМИ УПРАВЛІННЯ ЯКІСТЮ ISO 9001-2000



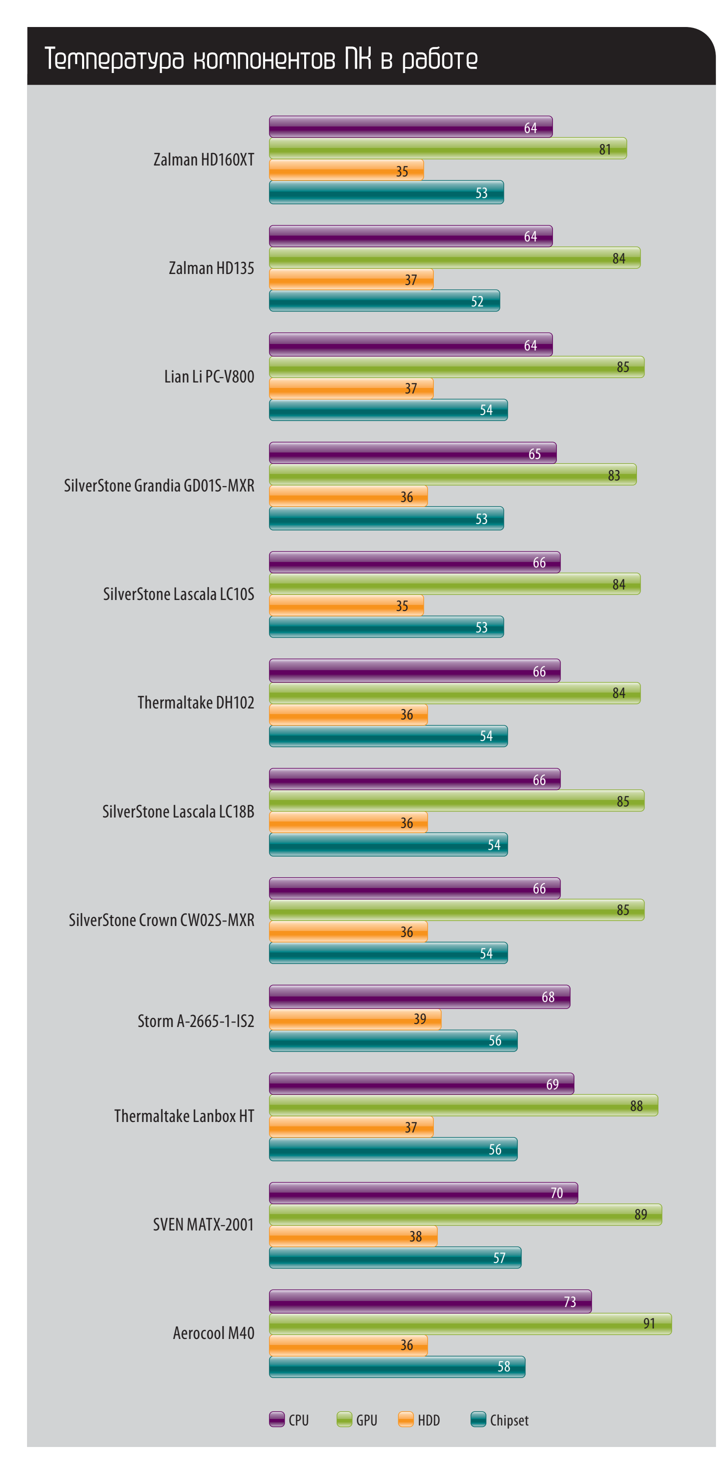






ISO 9001-2000 СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ЯКІСТЮ

Температура компонентов ПК в работе



Конфигурация тестового стенда

Процессор	AMD Athlon 64 X2 BE-2300 @2,5 ГГц, 1,45 В
Кулер	AMD BOX
Материнская плата	Sapphire PI-AM2RS780G
Видеокарта	Sapphire Radeon HD 3850 256 MB
Оперативная память	Aeneon X-Tune PC2-8500U-555-12 (2×1 ГБ DDR2-1066)
Жесткий диск	Samsung SP-2004C (SATA)
Привод	DVD-RW LG GSA-H55N
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com



Zalman HD160XT

Цена – $750

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Материал
алюминий

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
5,25"(внешний);
5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
80 мм вентиляторы на задней (2 шт.), нижней (1 шт.) панелях, 92 мм на боковой стенке

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394;
2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г, масса
435×160×460 мм, 6,9 кг



Модель HD160XT – старшая в линейке HTPC-корпусов от Zalman, хорошо знакома нашим читателям благодаря нескольким проектам «Домашнего ПК». Ее габариты и функциональность по сравнению с HD135 возросли. В конструкции стенок и шасси местами применяется еще более качественный толстый листовой алюминий. Данный корпус, как и топовые продукты от SilverStone и Thermaltake, оснащен 7-дюймовым ЖК-экраном с тачскрином. При желании этот монитор можно использовать вместо основного или же как дополнительный – даже для просмотра фильмов. Традиционно для дорогих решений в комплекте поставляется пульт дистанционного управления. За откидной нижней панелькой спрятаны интерфейсные разъемы и многоформатный кард-ридер. Расширяют функциональность кнопки управления и ручка-регулятор, придающие максимальное сходство HD160XT с высокоуровневой домашней аппаратурой.

Внутреннее пространство данного корпуса достаточно обширно, но организовано немного менее удобно, чем у того же HD135. Отметим возросшее количество вытяжных вентиляторов (предустановлено четыре штуки), что негативно сказалось на уровне шума компьютера в работе. Поэтому любителям тишины желательно понизить питающие напряжения или заменить их на более удачные. В остальном же к Zalman HD160XT претензий нет (если забыть о рекордно высокой цене) – качество исполнения данной модели полностью соответствует позиционированию устройства.

Методика тестирования

В процессе подготовки данного материала мы не ограничились лишь внешним осмотром корпусов и изучением устройства их внутреннего пространства. Полномасштабный тест подразумевает сборку компьютера в каждом из представленных продуктов, отслеживание температурных и акустических показателей, изучение удобства сборки, наличия свободного доступа к тем или иным узлам готового ПК. Такой комплекс работ проводился по каждому рассмотренному в материале корпусу, и с нашими впечатлениями можно ознакомиться в описаниях. Дополнительная информация – диаграмма температурных показателей – размещена на соседней странице.

Для тестирования использовался стенд на базе материнской платы Sapphire PI-AM2RS780G формфактора mini-ATX и процессора AMD Athlon 64 X2 BE-2300 (1,9 ГГц, ядро Brisbane), разогнанного до частоты 2,5 ГГц при напряжении питания 1,45 В. В корпусах, позволяющих установить полноразмерные видеокарты, графическая подсистема была представлена моделью Sapphire Radeon HD 3850 256 MB, работающей в штатном режиме. Отслеживались температурные показатели центрального процессора, ядра акселератора, жесткого диска, чипсета материнской платы и силовых транзисторов. Два последних значения снимались с помощью выносных датчиков многофункциональной панели Scythe KAZE MASTER 5.25, жестко зафиксированных в районе оснований соответствующих радиаторов. Все температурные показатели приведены при максимальных режимах загрузки компонентов. Для процессора это прогрев на протяжении 15 минут с помощью утилиты OCCT Perestroika 2.0.0a, для видеокарты – прогон теста Firefly Forest из пакета 3DMark05 в течение такого же времени, для жесткого диска – операция копирования файлов из одного раздела на другой на протяжении 10 минут. Температурные значения для чипсета и элементов силовой подсистемы – максимальные, которые удавалось зафиксировать в процессе тестирования.

Выводы

В последнее время корпуса для создания HTPC становятся все популярнее у массового потребителя. Пожалуй, зарождается одна из новых тенденций рынка персональных компьютеров – пользователи желают получать что-то большее, чем обычный серый ящик, которому уготовано находиться в неприметном месте возле рабочего стола владельца.

Модели, рассмотренные в данном материале, ориентированы в первую очередь на обеспеченных покупателей. На рынке представлены продукты самых разных конфигураций (это в основном классический десктопный формфактор и корпуса типа barebone). Цены на них варьируются в достаточно широких пределах и во многом зависят от качества конструкции и материала, из которого они выполнены, дополнительного оснащения многофункциональными панелями и даже небольшими ЖК-мониторами. Впрочем, сегодня доступно немало бюджетных моделей, построенных на унифицированном шасси (как у SVEN MATX-2001), а любителям тонких недорогих корпусов наверняка придется по вкусу Storm A-2665-1-IS2. Впрочем, они могут служить лишь базой, отправной точкой для дальнейшего совершенствования и подготовки к превращению в полноформатные домашние медиацентры – владельцу необходимо будет самостоятельно приобрести хотя бы кард-ридеры либо же мультимедийные панели и установить их. Другое дело – готовые модели корпусов, сразу же предлагающие пользователям широкий спектр возможностей благодаря дополнительным опциям. При выборе устройства также следует обращать внимание на количество и качество предустановленных вентиляторов, тишину их работы, оптимизацию движения воздуха – к определенным выводам можно прийти, ознакомившись с приведенной диаграммой.

Так как в этом материале не представлены интересные модели среднего ценового уровня (от той же 3R, например), мы не стали определять победителя в номинации «Выбор редакции: лучшая покупка». Награду в категории **«Выбор редакции: лучшее качество»** получает корпус **Zalman HD160XT** – он выполнен на очень высоком уровне (качество шасси, кожуха, подгонки деталей просто безупречно), имеет стильный дизайн и максимальную функциональность, и станет достойной основой ПК премиум-класса.

Нетбуки:

доступная мобильность

Олег Касич

Термин «нетбук» еще не занесли в толковые словари, но он уже прочно вошел в лексикон любителей мобильных устройств и, вероятно, будет использоваться все чаще. Еще бы, совсем недавно о приобретении действительно компактного и недорогого лэптопа можно было только мечтать. Хочешь бюджетный ноутбук за $600 – вот, пожалуйста, 3-килограммовая 15-дюймовая модель, если же нужно что-то небольшое весом порядка одного килограмма – готовь $2500–3000. Подобные цены на ультрапортативные лэптопы отпугивали потенциальных покупателей, которым от мобильной системы необходимо не так уж и много: серфинг в Интернете, работа с почтой, общение по ICQ, редактирование текстов, просмотр и хранение фото и т. п. В общем, все то, с чем коммуникаторы справляются не столь успешно или же процедура весьма неудобна, а UMPC не очень подходят для этих целей из-за отсутствия клавиатуры, малой автономности и довольно высокой стоимости. Проверим, по силам ли роль мобильных компаньонов нетбукам. Рассмотренные устройства уже появляются в продаже в нашей стране, потому интересно ознакомиться с их возможностями. Несмотря на то что выбор пока совсем невелик, даже у имеющихся моделей есть свой характер и они заметно отличаются друг от друга в деталях.



Фото Александра Макаренко

ASUS Eee PC 900

Цена – $435/465



Компанию ASUS по праву можно считать пионером в деле развития нетбуков, которая поверила в перспективу данных устройств и первой начала их массовое производство. Фактически именно после успеха первых Eee PC и другие фирмы всерьез озаботились разработкой аналогичных решений. И если кто-то только выходит на этот рынок, то ASUS уже выпускает нетбуки второй волны. Внешне Eee PC 900 очень напоминает предыдущую модель – Eee PC 700, рассмотренную нами ранее («Домашний ПК», № 1, 2008). Знакомый пластиковый корпус, в котором наконец-то удалось разместить 8,9-дюймовый экран. По сути, это наиболее весомое отличие, но в то же время оно и самое ожидаемое. Использование матрицы с большей диагональю не привело к значительному увеличению габаритов и массы. Eee PC 900 – самое миниатюрное устройство в тесте весом всего около 1 кг.

Новый 8,9-дюймовый дисплей с разрешением 1024×600 очень неплох. Работать с такой диагональю гораздо комфортнее, чем в случае с 7-дюймовым экраном. Никакого горизонтального скроллинга во время просмотра веб-страниц. Диапазон яркости 20–90 кд/м^2 достаточен для офиса, но на улице хотелось бы иметь больший запас. Что касается органов управления, отметим значительно увеличенную площадь тачпада, кроме того, он обзавелся такой полезной функцией, как *MultiTouch*. А вот в отношении клавиатуры есть к чему придраться. Маленькие кнопки размещены весьма плотно, к тому же некоторые клавиши в правой части заметно заужены. Потому если вам предстоит работа со значительными объемами текста, не лишним будет подумать о внешней клавиатуре.

На сегодняшний день платформу с Celeron M и графикой Intel GMA 900 уже нельзя назвать современной. 90-нанометровый процессор в устройстве такого класса является скорее вынужденной мерой, продиктованной дефицитом экономичных Intel Atom. Впрочем, как показывает практика, даже производительности имеющегося CPU достаточно для работы с офисными приложениями – т. е. для типичного применения нетбуков.

Eee PC 900, как и предшественник, комплектуется твердотельным SSD-накопителем, емкость которого зависит от предустановленной операционной системы. Модификация с Linux имеет хранилище общим объемом 20 ГБ (4+16 ГБ), в то время как версия с Windows XP оснащена 12-гигабайтовым диском (4+8 ГБ). Этого достаточно лишь для самого необходимого. Простейший способ увеличить емкость накопителя – использовать флэш-карты SD. Несмотря на отсутствие HDD, нетбук нельзя назвать бесшумным. После прогрева под нагрузкой вентилятор системы охлаждения отчетливо слышен в спокойной домашней обстановке.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Процессор
Intel Celeron M 353 (900 МГц)

Чипсет Intel i910GML Express

Оперативная память 1024 МБ

Экран
8,9" (1024×600 точек), матовое покрытие

Яркость экрана 20/90 кд/м^2

Накопитель
12 ГБ (4+8 ГБ)/20 ГБ (4+16 ГБ), SSD

Графический адаптер Intel GMA 900

Внешние порты
3×USB, VGA, RJ45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер
SD/MMC

Коммуникации
1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g)

Батарея
5200 мА•ч, 7,4 В/4400 мА•ч, 7,4 В

Дополнительные возможности
веб-камера

Операционная система
Linux (Xandros)/ Windows XP Pro

Время работы от батареи, режим чтения/загрузки
3 ч 35 мин/2 ч 55 мин, 2 ч 43 мин/1 ч 55 мин

Габариты и масса
225×170×20–34 мм, 1,01 кг

Вердикт

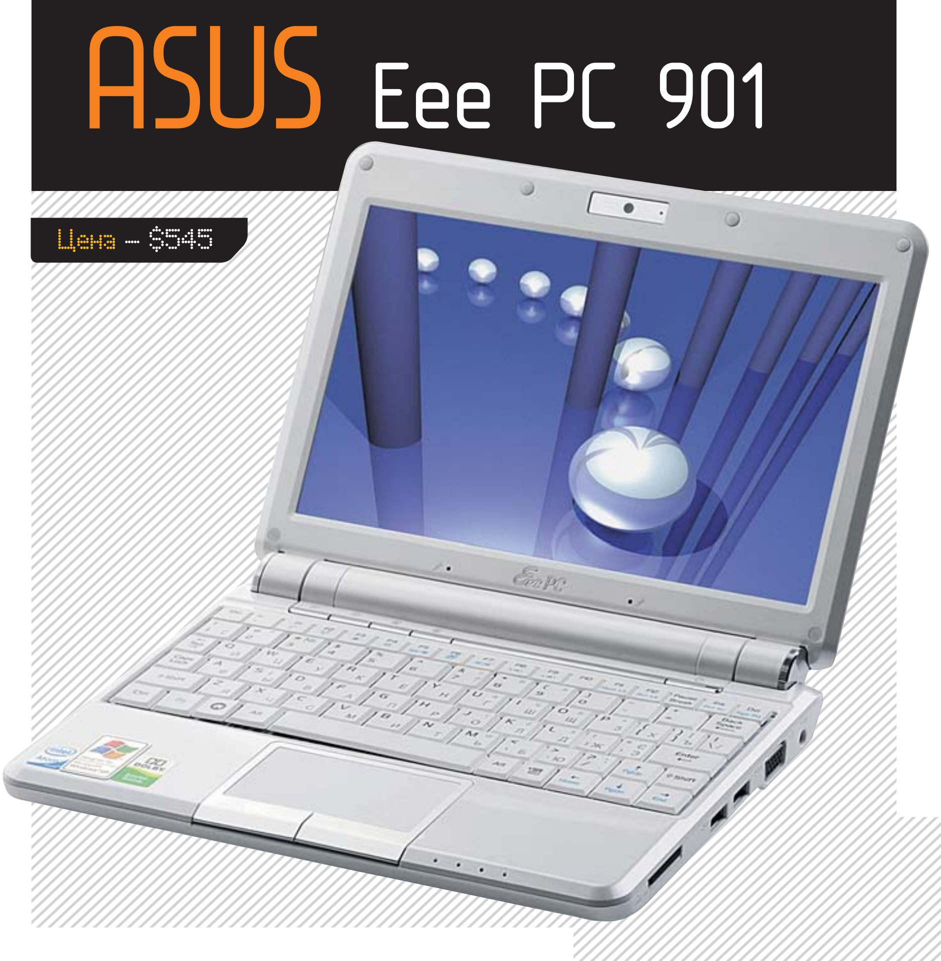
★★★★☆

ЗА
Хорошие массогабаритные характеристики; функция *MultiTouch*; качественный чехол в комплекте; цена

ПРОТИВ
Мелковатые кнопки клавиатуры; невысокий максимальный уровень яркости экрана

ASUS Eee PC 901

Цена – $545



Нетбук ASUS Eee PC 901 имеет более округлые формы, чем предыдущая модель. Нельзя сказать, что он кардинально отличается от Eee PC 900, но некоторые изменения даже в дизайне корпуса налицо. Первое, на что обращаешь внимание, – вместо крупных логотипов компании ASUS на верхней глянцевой крышке красуется надпись «Eee PC». Из конструктивных особенностей отметим: шарнир стал чуть короче, но в то же время более массивным. Он позволяет жестче фиксировать верхнюю крышку, хотя в принципе и у 900-й с этим никаких проблем нет. Кнопка включения теперь расположена на рабочей поверхности под экраном, разъем питания переместился с задней грани на правую панель. Да, в этом случае удобнее подключать БП, но дополнительные провода могут мешать «мышиной возне» для правшей. Также несколько отличается и конструкция тачпада. Если у Eee PC 900 он находится в небольшом углублении, то здесь сенсорная площадка расположена практически заподлицо с рабочей поверхностью. Кнопки такого же размера и со схожим, несколько туговатым кликом. Относительно клавиатуры: к ней те же замечания, что и к таковой у Eee PC 900, – мелкие кнопки, посаженные очень плотно друг к другу, и зауженные клавиши в правой части раскладки. Из нововведений Eee PC 901 отметим ряд из четырех дополнительных кнопок, позволяющих включать/отключать подсветку, быстро изменять разрешение экрана, а также запускать два любых приложения (настраивается индивидуально). Насколько полезна подобная возможность, каждый решит для себя самостоятельно, но расширение функциональности никогда не мешало.

Экран аналогичен таковому у Eee PC 900: матовое покрытие, неплохие углы обзора и быстродействие матрицы. Дисплей имеет еще чуть меньший уровень яркости, а вот контрастность немного повыше. В любом случае в солнечный день на улице придется искать затененное место, а в помещении яркости будет вполне достаточно.

Несмотря на практически равные результаты тестов производительности у Eee PC 900 и 901, субъективно отзывчивость системы с новой платформой все же получше. Кроме того, процессор Intel Atom заметно экономичнее, чем Celeron M, что в комплекте с аккумулятором увеличенной емкости (6600 мА•ч) позволяет рассчитывать на длительную работу от одного заряда батареи – почти 4,5 часа под нагрузкой и более 6,5 ч в режиме чтения. Именно по этой причине при прочих равных параметрах модификация с новым процессором, конечно, предпочтительнее, хотя стоимость системы с Intel Atom почти на $100 выше.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Процессор Intel Atom N270 (1600 МГц)

Чипсет Intel i945GME Express

Оперативная память 1024 МБ

Экран 8,9" (1024×600 точек), матовое покрытие

Яркость экрана 0/80 кд/м²

Накопитель 12 ГБ (SSD)

Графический адаптер Intel GMA 950

Внешние порты 3×USB, VGA, RJ45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер SD/MMC

Коммуникации 1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth

Батарея 6600 мА•ч, 7,4 В

Дополнительные возможности веб-камера

Операционная система Windows XP Pro

Время работы от батареи, режим чтения/загрузки 6 ч 35 мин/4 ч 25 мин

Габариты и масса 225×170×20–34 мм, 1,14 кг

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Хорошая производительность; усиленный аккумулятор (длительное время автономной работы); компактные размеры

ПРОТИВ
Неоптимальная эргономика клавиатуры; невысокий уровень максимальной яркости дисплея

HP 2133 Mini-Note

Цена – $650

Модель HP 2133 Mini-Note в алюминиевом корпусе выглядит просто отлично. Изначально создается впечатление, что в руках держишь гораздо более дорогое устройство, которое сложно отнести к классу нетбуков. Отдел R&D поработал на славу. Первое, на что обращаешь внимание, это достаточно широкая рамка вокруг дисплея 8,9", по бокам даже нашлось место для размещения акустической системы. Очевидно, производитель оставил задел на будущее для установки экрана с большей диагональю. Аналогичный маневр мы уже видели в исполнении ASUS. Что же касается имеющегося дисплея, то здесь наблюдается та редкая ситуация, когда преимущество экрана с высоким разрешением одновременно становится и его недостатком. Для 8,9-дюймовой матрицы 1280×768 точек – все же многовато. Текст получается очень мелкий. Несколько исправить ситуацию позволяет масштабирование системного шрифта, но оно не всегда выручает. Дисплей имеет глянцевое покрытие, и с учетом относительно невысокой максимальной яркости подсветки работа на улице в солнечный день может быть затруднена.

HP 2133 основан на платформе от VIA. Процессор VIA C7-M функционирует на частоте 1200 МГц, сбрасывая ее до 800 МГц в режиме работы от аккумулятора. В итоге система оказывается весьма неторопливой. Невысокие показатели в синтетических тестах производительности подтверждаются и на практике. К тому же и без того небыстрый CPU от VIA часть своих ресурсов отдает «на съедение» Windows Vista Business.

Отметим относительно большую емкость дисковой подсистемы – 120-гигабайтовый HDD. Приятно, что на корпусе с такими габаритами нашлось место для разъема ExpressCard/54, и HP 2133 пока является единственным нетбуком, предлагающим такие возможности расширения функциональности.

Самых лестных слов заслуживает клавиатура. Широкие клавиши с приятным кликом и достаточным ходом кнопок, выделенный блок управления курсором. Текст набирать весьма комфортно. Да, это не полноразмерная клавиатура, но определенно она удобнее, чем у всех протестированных нетбуков. Оснастить такой клавиатурой устройство с 8,9-дюймовым экраном – почти подвиг.

Рассматриваемый экземпляр имеет половинчатый аккумулятор емкостью 2600 мА•ч. Это позволило уменьшить массу лэптопа, но также повлияло на автономность. Чуть больше двух часов сможет работать HP 2133 в режиме чтения текстов и порядка полутора – при серьезной нагрузке. Учитывая позиционирование нетбуков как мобильных компаньонов, определенно, этого будет недостаточно, особенно если принять во внимание, что конкуренты функционируют по 4–6 часов без перерыва.

Технические характеристики

Продукт предоставлен «Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com

Процессор VIA C7-M (1,2 ГГц)

Чипсет VIA VN896B

Оперативная память 1024 МБ

Экран 8,9" (1280×768 точек), глянцевое покрытие

Яркость экрана 15/120 кд/м²

Жесткий диск 120 ГБ (5400 об/мин)

Графический адаптер VIA Chrome9

Внешние порты 2×USB, ExpressCard/54, VGA, RJ-45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер SD/MMC

Коммуникации 1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g)

Батарея 2600 мА•ч, 10,8 В

Дополнительные возможности веб-камера

Операционная система Windows Vista Business

Время работы от батареи, режим чтения/загрузки 1 ч 30 мин/2 ч 05 мин

Габариты и масса 270×165×33 мм, 1,28 кг

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Отличный внешний вид; качество сборки; используемые материалы; прекрасная клавиатура

ПРОТИВ
Невысокая производительность; маленький тачпад с нетрадиционным размещением кнопок; автономность

MSI Wind U100

Цена – $620/720



В MSI решили, что нечего размениваться по мелочам, и представили первый свой нетбук, изначально оснащенный 10-дюймовым дисплеем. Увеличенные габариты сказались и на массе устройства. Несмотря на пластиковый корпус, U100 весит практически столько же, сколько и алюминиевый HP 2133. Но экран с такой диагональю стоит того. 10-дюймовая матрица с разрешением 1024×600, пожалуй, оптимальный вариант для недорогих миниатюрных систем. Текст читается замечательно, не требуется дополнительного масштабирования, да и большинство интернет-сайтов выглядят так, как должны. Дисплей имеет матовое покрытие, а потому не бликует даже в хорошо освещенном помещении или на улице. К достоинствам отнесем и солидный запас яркости, а также достаточные углы обзора. Честно говоря, экран такого качества мы не ожидали увидеть у относительно недорогого устройства.

MSI Wind U100 очень неплохо сконфигурирован. Мобильный Intel Atom N270 делает нетбук довольно отзывчивым во время работы. В офисных приложениях подтормаживания незаметны, лэптоп без проблем «тянет» несколько параллельно запущенных программ. Винчестер объемом 80 ГБ – весомый аргумент для тех, кому недостаточно 4–20 ГБ на SSD-диске.

Клавиатура весьма хороша. Корпус имеет более широкую базу, и это чувствуется. Клавиши довольно велики, а потому текст набирать комфортно. Очевидный недостаток – зауженные клавиши курсора и кнопки *точка/запятая* на кириллической раскладке. Если вы привыкли к двухпанельному менеджеру файлов, узкие клавиши могут вызвать достаточно ощутимые неудобства. Все интерфейсные и силовые разъемы размещены на боковых гранях устройства, передняя и задняя панели пусты. Рабочая поверхность без каких-либо изысков – все просто и элегантно.

Мы имели возможность протестировать две модификации MSI Wind с аккумуляторами различной емкости. С началом продаж первое время будут предлагаться устройства с 3-ячеечной батареей (2600 мА•ч), заряда которой хватает на 3 часа в режиме чтения или 1 час 43 минуты при максимальной загрузке. Аккумулятор увеличенной до 5200 мА•ч емкости имеет бóльшую высоту, в результате чего задняя часть нетбука будет несколько приподнята над столом. С такой батареей можно рассчитывать уже почти на 6 часов работы при невысокой нагрузке, а это отличный результат. Также отметим, что Wind U100 поставляется с операционной системой Windows XP Pro, которая менее ресурсоемкая, чем Windows Vista, и, соответственно, экономнее расходует заряд аккумулятора.

Технические характеристики

Продукт предоставлен представительством MSI в Украине, www.msi-ua.com

Процессор Intel Atom N270 (1600 МГц)

Чипсет Intel i945GME Express

Оперативная память 1024 МБ

Экран 10" (1024×600 точек), матовое покрытие

Яркость экрана 10/170 кд/м^2

Жесткий диск 80 ГБ (5400 об/мин)

Графический адаптер Intel GMA 950

Внешние порты 3×USB, VGA, RJ45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер SD/MMC

Коммуникации 1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth

Батарея 2600 мА•ч, 11,1 В, 5200 мА•ч, 11,1 В

Дополнительные возможности веб-камера

Операционная система Windows XP Pro

Время работы от батареи, режим чтения/загрузки 3 ч 05 мин/1 ч 43 мин, 5 ч 55 мин/3 ч 40 мин

Габариты и масса 260×180×19–32 мм, 1,27 кг

Вердикт

★★★★★

ЗА
Великолепный экран; хорошая автономность; удачная конфигурация

ПРОТИВ
Зауженные курсорные клавиши; цена модификации с усиленным аккумулятором

Итоги

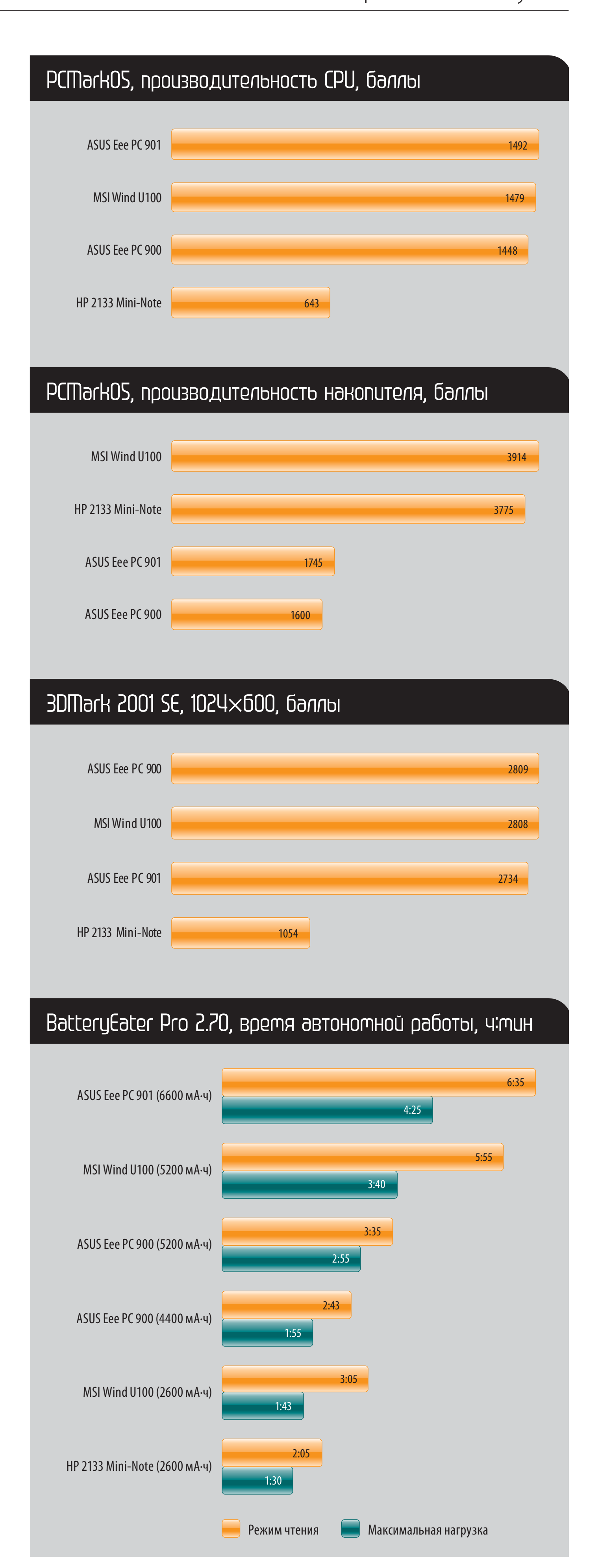
В успехе данного класса устройств можно не сомневаться, ведь потенциальная аудитория очень велика – от школьников и студентов до деловых людей, привыкших считать деньги. Видя немалый интерес к нетбукам, все большее количество производителей намереваются вступить в игру на этом поле. Помимо рассмотренных в материале моделей, в ближайшее время ожидаются и другие аналогичные устройства, например Acer Aspire One и Dell E. ASUS также планирует пополнить ассортимент еще одной моделью – Eee PC 1000. Что интересно, даже Sony, в арсенале которой имеется множество дорогих ультракомпактных ноутбуков, не желает оставаться в стороне. Компания будет делать первые шаги в этом направлении, воспользовавшись предложенной референсной системой VIA OpenBook.

Учитывая предназначение нетбуков, можно говорить о том, что производительность подобных устройств вторична. Да, это действительно так, если быстродействие не опускается до того уровня, когда несколько параллельно запущенных приложений (а это типичная ситуация даже для таких крошек) визуально не притормаживают. Формально они функционируют без проблем, но ведь нужен и определенный комфорт во время работы. Потому мы все же решили провести небольшое тестирование каждого из участников для получения оценки абсолютной производительности. Эти данные представлены на диаграммах. Если сравнивать возможности текущей инкарнации нетбуков с таковыми для бюджетных полноформатных ноутбков, то последние демонстрируют более высокий уровень быстродействия. Например, портативная система стоимостью $650 с процессором Celeron M 520 (1,6 ГГц), интегрированным видео GMA 950 и жестким диском на 100 ГБ оказывается примерно вдвое производительнее лидеров сегодняшнего теста. Вот если бы еще не ее 2,4 кг и всего два часа работы от аккумулятора...

Отметим, что ни у одного из рассмотренных нетбуков не возникло сложностей с подключением внешнего жесткого диска. Мощности USB-портов было вполне достаточно для нормальной работы HDD, а также оптического привода. Как вы наверняка заметили, последним не оснащена ни одна из протестированных моделей. Потому если вы планируете использовать CD/DVD-носители – без внешнего драйва не обойтись. К счастью, сейчас в продаже достаточно устройств, не требующих дополнительного питания, да и цены на них вполне приемлемые.

Что касается участников данного теста, то ASUS в новой 900-й серии провела серьезную работу по модернизации системы. С 9-дюймовым экраном, конечно же, нетбук смотрится гораздо интереснее. Увеличение дисплея не сказалось на габаритах корпуса и массе, в итоге устройства от ASUS оказались самыми компактными и легкими в тесте. Предпочтительнее выглядит Eee PC 901 с новым экономичным процессором, емким аккумулятором и, соответственно, увеличенным временем автономной работы. Фактически единственный его недостаток – миниатюрная клавиатура. А вот у какой модели с этим нет никаких проблем, так это у HP 2133 Mini-Note. Кроме того, нетбук имеет благородный металлизированный корпус, который наверняка оценят любители стильных вещей. Однако по производительности данный лэптоп не может тягаться с «одноклассниками» – сказывается используемая платформа от VIA. Очень хорошо поработали инженеры MSI. Модель Wind U100 получилась очень сбалансированной, без существенных изъянов, за исключением зауженных курсорных кнопок. Из достоинств отметим огромный 10-дюймовый дисплей, хорошие набор комплектующих и параметры автономности.

Ввиду относительно невысокой цены нетбуки могут смело претендовать на роль первого компьютера в доме, но все же им ближе роль чрезвычайно полезного дополнения к производительной настольной системе или мощному портативному лэптопу. Это отличный вариант для командировок, отпускных поездок, да и на случай ежедневного использования в походном режиме. Настоящая мобильность по доступной цене, можно ли было о подобном говорить еще год назад...



ATI Radeon HD 4870 vs. NVIDIA GeForce GTX 260:

достойные соперники в тяжелом весе

Виталий Царук



В предыдущем номере («Домашний ПК», № 7, 2008) мы ознакомились с первыми доступными продуктами из новых линеек ведущих производителей графических ускорителей. И если NVIDIA GeForce GTX 280 подняла планку быстродействия одночиповых решений на пока недосягаемую высоту, то более «приземленный» продукт от AMD – Radeon HD 4850 – смог продемонстрировать впечатляющие скоростные показатели для своего класса.

Сможет ли Radeon HD 4870 повторить достижения младшей модели и показать быстродействие устройств уровнем выше? Ведь теперь сразиться придется с high-end-видеокартой от NVIDIA – GeForce GTX 260.

Технические характеристики

Видеочип
RV770

Частота чипа/памяти
750/3600 МГц

Объем и тип видеопамяти
512 МБ GDDR5

Шина памяти
256 бит

Количество унифицированных шейдерных процессоров
800

Число текстурных блоков/блоков растеризации
40/16



ATI
Radeon HD 4870

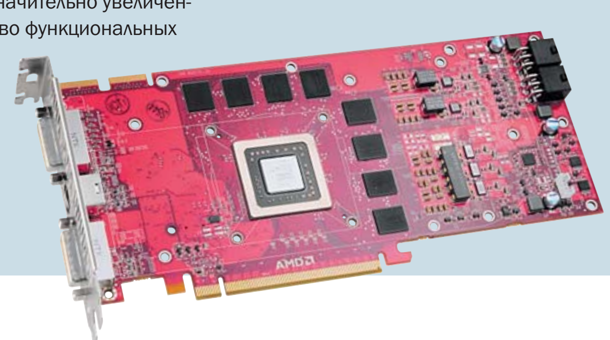
Цена – $330



Новый видеочип RV770, который впервые мы встретили в модели Radeon HD 4850, хотя и является продолжателем традиций RV670, кроме количественных, имеет все же и существенные архитектурные отличия. Среди них улучшенное быстродействие блоков растеризации – за один такт они теперь выполняют вдвое больше работы. Благодаря этому падение производительности при активации полноэкранного сглаживания стало значительно меньше, чем ранее. Также вместо применявшейся до того кольцевой шины (ring bus) здесь используется архитектура с центральным хабом. Это очень важное изменение существенно расширяет возможности при создании многочиповых решений. Была повышена производительность исполнения геометрических шейдеров, а также параллельных неграфических расчетов. Эти и другие улучшения, помноженные на значительно увеличенное количество функциональных блоков (хотя некоторые и стали проще, к примеру, текстурные), и позволили заметно поднять быстродействие по сравнению с предыдущим поколением.

Из «кинотеатральных» обновок – усовершенствованный блок аппаратного декодирования видео (UVD): теперь поддерживается декодирование двух HD-потоков (1080p) одновременно и улучшились возможности по постобработке.

Теперь перейдем непосредственно к герою нашего обзора. Если в случае с GTX 260 нас интересует, что было упрощено относительно GTX 280, то с HD 4870 – наоборот, что улучшено. Главное, и по сути единственное влияющее на производительность отличие между HD 4870 и HD 4850 – это заметно увеличенные частоты, особенно у видеопамяти. Они выросли с 625/1986 до 750/3600 МГц.

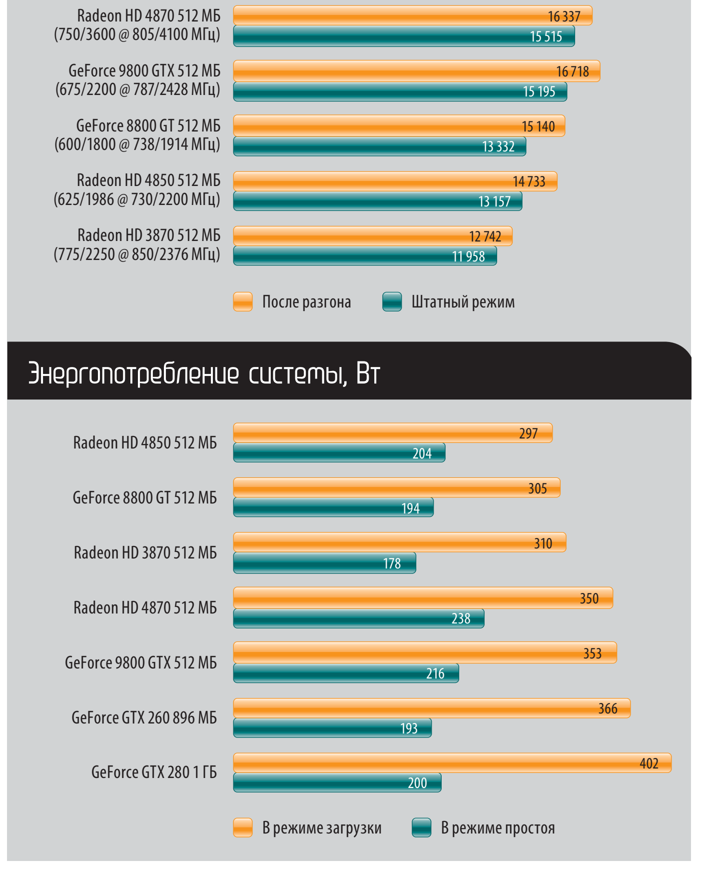


Поднятие частот и, как следствие, питающего напряжения GPU, естественно, сказалось на энергопотреблении – оно, по заявлению производителя, увеличилось с 110 до 160 Вт. В связи с этим разъемов дополнительного питания теперь два – оба шестиконтактные. А сама подсистема питания была усилена и теперь является полностью цифровой. HD 4870 оснащается двухслотовой системой охлаждения с выбросом нагретого воздуха за борт, что несомненный плюс по сравнению со штатной СО у HD 4850. При простое она работает очень тихо, но температура при этом достаточно высока – 78 °C, а под нагрузкой вырастает уже до 87 градусов. Такие показатели обусловлены алгоритмом управления оборотов вентилятора, а не плохой эффективностью кулера. Он как раз обладает огромным запасом мощности – при повышении оборотов всего до 35% от максимума температура снизилась до 46 градусов при простое и до 62 °C под нагрузкой, после чего мы смогли добиться немного лучших результатов при оверклокинге.

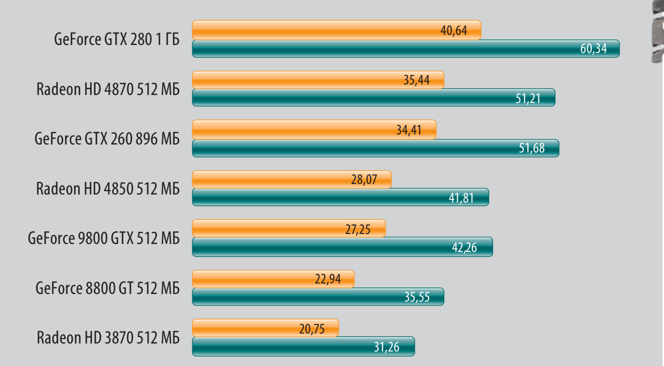
Детали



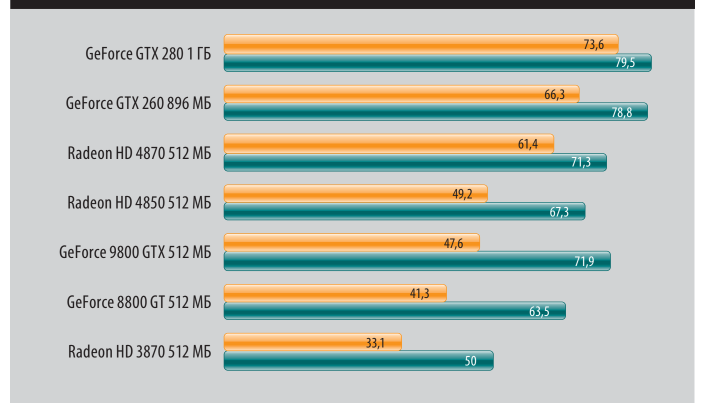
HD 4870 стала первой видеокартой, использующей новейшую память стандарта GDRR5, которая, как ожидается, будет новым отраслевым стандартом. Важными особенностями GDDR5 являются улучшенная поддержка потоковой обработки и более совершенный механизм обнаружения и коррекции ошибок. Хотя эффективная частота (она для этого типа памяти в четыре раза выше реальной) уже сейчас впечатляет, предполагается, что в будущем она вырастет вплоть до 7 ГГц.



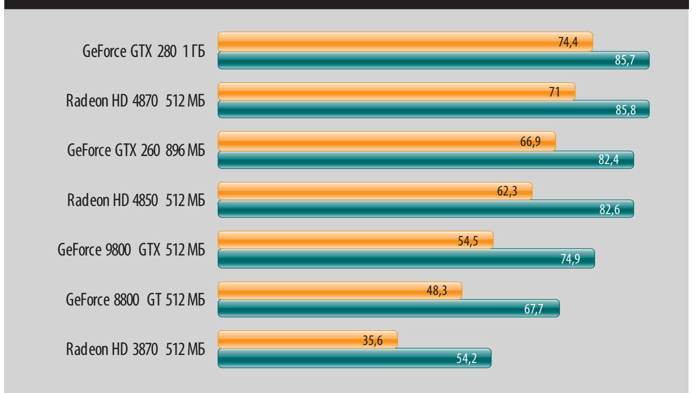
Crysis, высокое качество, кадры/с



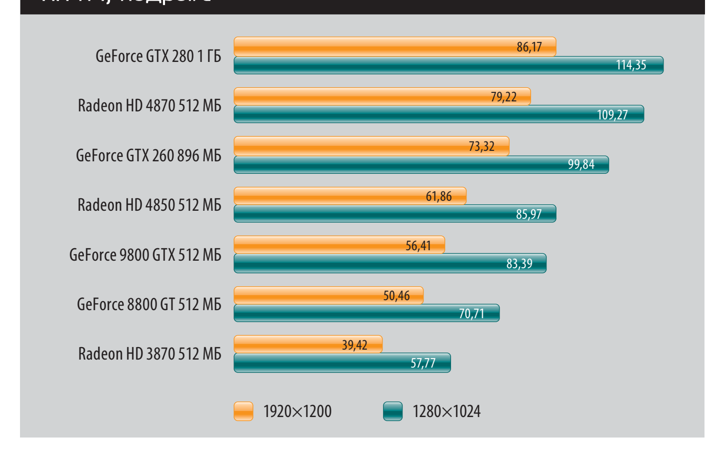
Enemy Territory: Quake Wars, максимальное качество, AA x4, AF x16, кадры/с



Call of Duty 4, максимальное качество, AA x4, AF x16, кадры/с



Devil May Cry 4 Bench, максимальное качество, AA x4, кадры/с





NVIDIA
GeForce GTX 260

Цена – $390

При создании младшего графического ускорителя в серии GeForce GTX 200 и GeForce 8800, основанного на чипе G80, инженеры NVIDIA использовали схожие принципы. Как мы помним, в 8800 GTS 640 МБ были отключены два процессорных блока из восьми. Аналогично поступили и на этот раз, деактивировав снова два блока TPC (Texture Processing Clusters), но уже из десяти имеющихся на GPU GT200. Соответственно, пропорционально уменьшилось количество универсальных процессоров с 240 до 192 и текстурных блоков с 80 до 64. Число блоков блендинга (ROP) также было уменьшено с 32 до 24. Стоит отметить, что сделано это не только для расширения модельного ряда, но и для возможности использования части чипов, которые не смогли стать основой для GTX 280. Ведь GPU GT200 имеет очень большие физические размеры и, как следствие, достаточно высокий процент брака при производстве.

Также была урезана ширина шины памяти до 448 бит, а поскольку емкость чипов осталась неизменной, то объем видеопамяти на референсных моделях GTX 260 составляет 896 МБ. Довершают картину более низкие частоты ядра и памяти – 576/1998 МГц против 602/2214 МГц у GTX 280.

Впрочем, у такого упрощения есть и положительные стороны – заявленное производителем максимальное энергопотребление снизилось с 236 до 182 Вт, и видеокарта обходится двумя шестиконтактными разъемами для дополнительного питания. Наши измерения подтвердили бóльшую экономичность GTX 260, хотя разница и оказалась меньше обещанной – 36 Вт. Стоит отметить немаловажный результат сниженного потребления энергии – так как системы охлаждения у GTX 280 и GTX 260 абсолютно одинаковые, то вентилятор на последней может работать на невысоких оборотах, достаточных для удерживания температуры в заданных производителем рамках, и потому шумит он заметно меньше.

С упрощением характеристик значительно снизилась цена по сравнению с GTX 280. И как показало наше тестирование, стоимость упала заметно больше, чем производительность. По функциональности же GeForce GTX 260 абсолютно идентична старшей модели, осталась даже и поддержка технологии 3-Way SLI, что раньше было прерогативой флагманских продуктов.

Технические характеристики

Видеочип
GT200

Частота чипа/шейдерного домена/памяти
576/1242/1998 МГц

Объем и тип видеопамяти
896 МБ GDDR3

Шина памяти
448 бит

Количество унифицированных шейдерных процессоров
192

Число текстурных блоков/блоков растеризации
64/24



Результаты тестирования

Рассматривая результаты замеров энергопотребления, отметим, что производители как будто поменялись местами. Если раньше решения от NVIDIA были экономней под нагрузкой, но проигрывали по данному параметру в простое, то сейчас это относится больше к Radeon HD 4800. Возможно, ситуация изменится с новыми версиями прошивки, однако пока мы вынуждены констатировать неудовлетворительную работу PowerPlay на картах серии HD 4800.

В тесте 3DMark06 новые видеокарты ATI показывают менее впечатляющие результаты, чем в играх, хотя с предыдущим поколением ситуация была скорее обратной. Но именно быстродействие в играх является главным критерием при выборе графического ускорителя. И тут HD 4870 демонстрирует, что вполне способен выступать на равных с более дорогим GTX 260.

Однако расстановка сил заметно меняется после разгона. GTX 260 смог стабильно работать на частотах 710/2430 МГц – это позволило ему не только обогнать HD 4870, но и вплотную приблизиться к GTX 280. Правда, нужно упомянуть: мы использовали изначально форсированную производителем видеокарту – Zotac AMP! Edition, и есть вероятность, что у «обыкновенных» GTX 260 максимальные частоты будут ниже.

В то же время разгонный потенциал GPU на нашем экземпляре HD 4870 не порадовал – стабильная частота составила всего 805 МГц. Память же смогла покорить впечатляющие 4100 МГц.

Стоит обратить внимание и на то, что новые видеокарты, особенно серии HD 4800, раскрывают свой потенциал при высоких разрешениях и максимальных настройках качества картинки.

Выводы

Зачастую топовые ускорители имеют далеко не лучшее соотношение быстродействие/стоимость. Судите сами: GTX 280 дороже на 50–60%, а быстрее всего на 15–20%. В итоге GeForce GTX 260 – весьма интересное предложение с высокой производительностью и хорошим частотным потенциалом. К тому же благодаря выходу грозного конкурента в лице Radeon HD 4870 цены на данные видеокарты заметно снизились. Для тех же, кто не увлекается разгоном, Radeon HD 4870 будет отличным выбором. В целом соперники очень достойные, и кому отдать предпочтение при покупке, стоит решать исходя из розничных цен и важности для вас тех или иных преимуществ данных графических адаптеров.

» Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	ASUS EN9800GTX TOP/HTDP/512M/A
	Gigabyte GV-R487-512H-B
	Sapphire HD 4850 512M
	ZOTAC GeForce GTX 260 AMP!
	ZOTAC GeForce GTX 280 AMP!
	Gigabyte GV-NX88T512HP
	HIS HD 3870 IceQ 3 Turbo 512MB
Материнская плата	Gigabyte GA-EP45-DS4
Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850 @ 3700 МГц
Оперативная память	2×1 ГБ Aeneon Xtune DDR2-1066
Жесткий диск	Samsung SP2504C, 250 ГБ
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W
Монитор	Samsung SyncMaster 305T

» Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua
Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
HIS	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
	«Рома», www.roma.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
ZOTAC	ELKO, www.elko.kiev.ua

Разведка боем: первые тесты Intel Atom

Олег Голубович

Привлекательность компонентов, предназначенных для сборки компьютера, определяют несколько критериев. Производительность – один из наиболее важных, но далеко не единственный. К этому списку можно отнести стоимость для конечного потребителя, удобство использования. В последнее время в связи с распространением компактных ПК немалую роль играют габариты устройств и уровень их энергопотребления.

В действиях компании Intel, ведущего игрока в сегменте процессоров и платформ, четко прослеживаются тенденции, которые впоследствии становятся общими для всего рынка. Похоже, CPU семейства Atom – один из результатов серьезных шагов компьютерного гиганта.

Линейка процессоров Atom (кодовые имена – Diamondwille и Silverthorne) изначально ориентирована на использование в сверхкомпактных портативных устройствах (в первую очередь – UMPC и новомодных нетбуках), однако в модельном ряду есть представители десктопного (вернее, неттопного) сегмента. В дополнение к данным CPU создана платформа Menlow, более известная как Centrino Atom. Скорее всего, анонс этих решений является ответом Intel на разработку AMD экономичной платформы с процессором Geode, предназначенной для сборки бюджетных устройств (в частности, используется для производства недорогих ноутбуков OLPC для школьников развивающихся стран).



Процессор Intel Atom (вверху) имеет действительно миниатюрный кристалл, а площадь его подложки не превышает таковую у монеты номиналом 50 копеек! Сравните с габаритами чипсета Intel 945GC.

Процессоры Atom выделяются рекордной экономичностью (TDP для мобильных продуктов заявлен на уровне 0,6–2,5 Вт, настольных вариантов – от 4 до 12 Вт в зависимости от характеристик). Сверхкомпактный кристалл, вмещающий всего 47 млн транзисторов и изготавливаемый по 45-нанометровому техпроцессу, практически не имеет аналогов на рынке и очень дешев в производстве, что даже при невысокой цене на конечные продукты позволяет Intel неплохо зарабатывать. По словам представителей компании, у новых CPU уникальная архитектура. Они поддерживают наборы инструкций x86, x86-64 (кроме N- и Z-серий, ориентированных на сектор компактных портативных устройств).



Цена – $55 + $45

Система на базе материнской платы MSI 945GCM5-F и процессора Celeron 420 (1,6 ГГц) оказалась легко расширяемой и самой производительной в тестировании, но в то же время наиболее дорогой и габаритной.

Тестирование

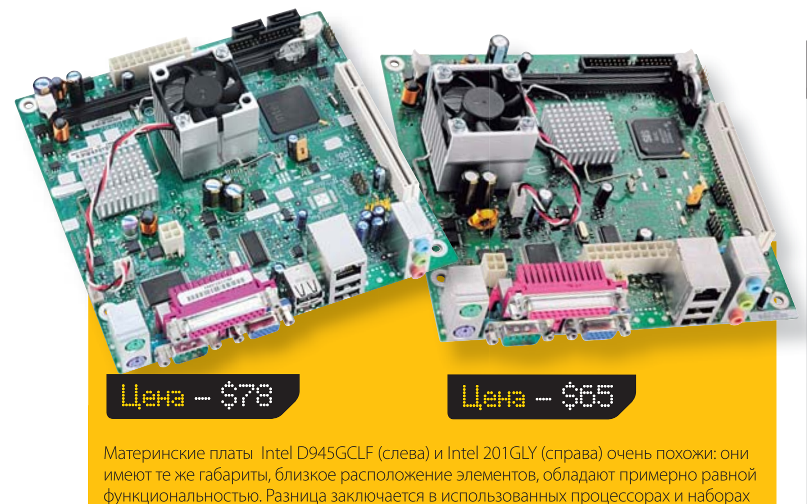
Для выяснения возможностей процессоров семейства Atom мы провели сравнение трех конфигураций ПК, отличающихся лишь связкой процессор–материнская плата. Типичный десктопный вариант (**Конфигурация 3**) представлен продуктом от MSI – 945GCM5-F (Intel 945GC, GMA 950), работающим в связке с Celeron 420 (1,6 ГГц). В тесте также использованы Intel 201GLY (**Конфигурация 2**; плата формфактора mATX/mini-ITX на основе системной логики SIS662 и CPU Celeron 215 (1,33 ГГц)) и Intel D945GCLF (**Конфигурация 1**; плата mATX/mini-ITX, основанная на чипсете 945GC с распаянным процессором Atom 230, функционирующим на частоте 1,6 ГГц). Остальные компоненты ПК не менялись. Для тестов использовалась лишь одна планка оперативной памяти объемом 1 ГБ, во всех случаях работающая на частоте 533 МГц при таймингах 4-4-4-12 (более агрессивные настройки не позволили реализовать скромные возможности компактных плат от Intel). Проводилось исследование уровня быстродействия, а также энергопотребления. Энергосберегающие технологии по возможности активировались.

Производительность. Выводы

Система на основе процессора Intel Atom 230 демонстрирует довольно неплохой уровень быстродействия. Подобие технологии Hyper-Threading позволяет комфортно работать за ПК при одновременном запуске нескольких приложений. Справедли-

Характеристики Intel Atom в сравнении с процессорами Celeron

Модель	Тактовая частота, ГГц	Шина, МГц	Кэш второго уровня, КБ	TDP, Вт	Поддерживаемые технологии	Техпроцесс, нм
Atom 230	1,6	533	512	4	Hyper-Threading, EMT64, XD Bit	45
Atom Z530	1,6	533	512	2	Hyper-Threading, Vizualization Technology, XD Bit	45
Atom N270	1,6	533	512	2,5	Hyper-Threading, Speedstep, XD Bit	45
Celeron 205	1,2	400	512	21	XD Bit	90
Celeron 215	1,33	533	512	27	XD Bit	65
Celeron 420	1,6	800	512	35	EMT64, C1E, XD Bit, Thermal Monitor 2	65



Материнские платы Intel D945GCLF (слева) и Intel 201GLY (справа) очень похожи: они имеют те же габариты, близкое расположение элементов, обладают примерно равной функциональностью. Разница заключается в использованных процессорах и наборах системной логики. Больший радиатор с дополнительным вентилятором на Intel 201GLY охлаждает кристалл CPU, а меньший отводит тепло от чипсета SIS662. На модели D945GCLF все с точностью до наоборот: процессор Atom с TDP порядка 4 Вт довольствуется крошечным радиатором, а более продвинутая СО установлена на достаточно горячий чипсет Intel 945GC.

вости ради отметим, что Atom на частоте 1,6 ГГц в CPU-тестах медленнее, чем Celeron 215 (1,33 ГГц) на другом наборе логики и Celeron 420 (1,6 ГГц), однако эта разница не настолько существенна, чтобы почувствовать ее при работе в офисных приложениях, во время веб-серфинга или просмотра фильмов, прослушивания музыки. Система на базе Intel D945GCLF оказывается в выигрышном положении по сравнению с Intel 201GLY за счет использования более современной интегрированной графики (видеоядро Mirage 1, встроенное в чипсет SIS, поддерживает только DirectX 7.0). В плане энергоэффективности все преимущества Atom «съедаются» сравнительно высоким TDP чипсета 945GC. Отметим также достаточно низкий КПД стандартного блока питания при малых выдаваемых мощностях – в итоговую диаграмму добавлен результат ДПК mini Mk. II, оснащенного БП с пиковой мощностью 60–70 Вт, который в режиме простоя оказывается гораздо лучше в плане энергопотребления, чем конкуренты.

Несмотря на расстановку сил на тестовых диаграммах и отставание «атомной» системы от классической десктопной конфигурации, наши впечатления от Atom исключительно положительные. В целом у Intel получился очень достойный продукт, и ему уготовано великое будущее. Ажиотажный спрос на новомодные нетбуки от Acer, ASUS, Dell, MSI (часть из них представлена на страницах этого номера «Домашнего ПК»), анонс готовых решений класса неттоп (сверхкомпактные экономичные десктопные компьютеры), которым также сулят большую популярность, лишний раз подтверждают амбициозность проекта Atom. Анонсированная материнская плата Intel D945GCLF, имеющая демократичную стоимость и габариты, уже сегодня привлекает энтузиастов и позволяет самостоятельно собрать бюджетную систему со сверхэкономичным процессором. Конечно, такой ПК далеко не всегда можно использовать в качестве основного – его мощностей будет недостаточно для ресурсоемких задач или современных игровых приложений. Однако если я когда-либо решу обзавестись вторым компьютером, предназначенным для повседневных задач, – он, скорее всего, будет собран на платформе, использующей центральный процессор класса Intel Atom.

Компоненты тестового стенда

Оперативная память	1 ГБ Aeneon X-Tune PC2-8500U-555-12 (DDR2-1066)
Жесткий диск	Samsung SP-2004C (SATA); Samsung SP1213N (IDE)
Привод	DVD-RW LG GSA-H55N
Блок питания	Thermaltake Heatpipe Cool Fanless 350W

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
MSI	Представительство MSI в Украине, www.msi-ua.com
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua

PCMark05, баллы

	Общий балл	Тест процессора	Тест подсистемы памяти
Конфигурация 3	2240	2868	2367
Конфигурация 1 (технология HT on)	1689	1487	1858
Конфигурация 1 (технология HT off)	1399	1205	1856
Конфигурация 2	1316	2184	1903

Производительность графической подсистемы, баллы

	3DMark01SE	3DMark03
Конфигурация 3	3008	814
Конфигурация 1 (технология HT on)	2428	645
Конфигурация 1 (технология HT off)	2415	612
Конфигурация 2*	1664	101

* Результаты в 3DMark03 по итогам первого теста, поскольку SIS Mirage 1 поддерживает только DirectX 7.0.

Пиковое энергопотребление ПК, Вт

	Режим максимальной загрузки (OCCT Perestroika 2.0.0a)	При работе в 3D (3DMark03)	Режим простоя
Конфигурация 3	76,4	77,8	60
Конфигурация 2	55,5	57,6	50,1
ДПК mini Mk. II	53	55,1	32
Конфигурация 1 (технология HT on)	51,8	57,6	49,2
Конфигурация 1 (технология HT off)	51,2	57,5	49,1

Hybrid CrossFireX vs. Hybrid SLI: логичные графические комбинации



Евгений Пугач

На сегодняшний день внешняя видеокарта стала неотъемлемым атрибутом любого компьютера, предназначенного не только для работы с офисными приложениями, браузерами и медиаплеерами. Интегрированные графические акселераторы давно стали уделом офисных ПК.

Тем не менее хотя даже простого IGP достаточно для возлагаемых на него обязанностей, производители чипсетов продолжают разрабатывать новые модели интегрированной системной логики с повышенным быстродействием. Фактически на современных материнских платах со встроенным видеоядром можно даже поиграть в игры класса Far Cry, а не Zuma, как было буквально год-два назад.

В то же время бытует мнение, что для отображения более сложной графики, чем у текстового редактора, нужна внешняя видеокарта. Зачастую в результате покупается продукт за $40–50, производительность которого превышает таковую у встроенного в материнскую плату IGP лишь на несколько процентов, при этом последний за ненадобностью просто отключается. Разработчики ATI и NVIDIA решили исправить ситуацию и реализовали две очень схожие технологии – Hybrid CrossFireX и Hybrid SLI соответственно. Что же они собой представляют?

ATI Hybrid CrossFireX является подмножеством технологии Hybrid Graphics от канадско-американского производителя видеокарт и CPU. Это реализованная в драйвере и DirectX 10 возможность объединения двух присутствующих в системе графических процессоров – встроенного и внешнего. Поддерживаются материнские платы на чипсете AMD 780G (он имеет GPU, аналогичное Radeon HD 3400) и внешние видеокарты Radeon HD 2400 Pro/XT и HD 3450/3470. Так как две последние пришли на смену паре первых, очевидно, совместимость с Radeon HD 2400 является эдаким реверансом владельцам устаревающих адаптеров.

Особенность решения ATI заключается в том, что при обнаружении внешней видеокарты при включенном IGP драйвер автоматически переходит на режим максимального быстродействия, увеличивая скорость обработки графики. При этом никаких специальных манипуляций с драйвером или кабелем монитора совершать не нужно. Кроме традиционного вывода изображения на одно устройство (дисплей), Hybrid Graphics позволяет организовать подключение до четырех мониторов (по два на графический процессор). В случае если пользователю в данный момент не требуется высокая производительность, в дело вступает другая составляющая Hybrid Graphics – ATI PowerPlay, регулирующая частоты и напряжение питания внешних GPU в зависимости от загрузки. Подчеркнем, что полное отключение одного дискретного ядра при малой нагрузке на настольных платформах не предусмотрено (в общем-то, эта возможность на десктопах и не нужна, в отличие от ноутбуков, где используется ATI PowerXpress).

Корпорация NVIDIA под названием Hybrid SLI объединила технологии GeForce Boost и Hybrid-Power. Первая, собственно, и предназначена для связки внешнего и внутреннего GPU в массив SLI, она поддерживает интегрированные чипсеты GeForce 8100/8200/8300 и дискретные видеокарты GeForce 8400 GS и 8500 GT. Кроме того, GeForce Boost поддерживается и в платах на основе nForce 720a/730a/750a SLI/780a SLI, хотя эти чипсеты официально не позиционируются как интегрированные.

При большой нагрузке дискретная видеокарта в Hybrid SLI включается и вносит свою лепту в производительность графической подсистемы, а в режиме простоя либо при необходимости сократить энергопотребление (ноутбук или

работа от ИБП) – отключается. HybridPower – аналог ATI PowerPlay – также регулирует частотные характеристики GPU и напряжение в зависимости от загрузки, поддерживая либо режим максимальной скорости, либо экономичный. Подчеркнем, что HybridPower поддерживается не только видеокартами бюджетного класса, но и всеми новыми топовыми продуктами NVIDIA, так что уменьшить расход электроэнергии можно и на них.

Видеокарты могут не только работать в режиме SLI, но и одновременно выводить изображение на нескольких мониторах, при этом прироста производительности по сравнению с одним GPU не будет. Отметим, что у NVIDIA Hybrid SLI есть некоторые особенности: для использования GeForce Boost необходимо иметь не менее 2 ГБ оперативной памяти, а возможность активации технологии нужно включить в BIOS после установки второй видеокарты и выделить встроенному GPU как минимум 256 МБ памяти. Еще один важный момент – для использования и ATI Hybrid CrossFireX, и NVIDIA Hybrid SLI необходима ОС Windows Vista.

Результаты тестирования

Для проверки эффективности этих технологий мы отобрали по одной материнской плате на чипсетах AMD 780G и NVIDIA GeForce 8300 – ASUS M3A78-EMH HDMI и M3N-H HDMI соответственно. Hybrid CrossFireX активировался с видеокартой Radeon HD 3450, Hybrid SLI – с GeForce 8400 GS и 8500 GT. Все игровые тесты проводились без включения сглаживания и фильтрации, так как «тяжелые» режимы не позволят играть с комфортом на таких системах.

Результаты Hybrid CrossFireX обнадеживают: объединение встроенного ядра AMD 780G с Radeon HD 3450 добавляет 40% по сравнению с одиночной внешней видеокартой и 80% – со встроенной. Очень неплохое достижение. В результате Far Cry не создает никаких проблем для графической подсистемы, Quake 4 комфортно работает в разрешении 1024×768, более того, есть возможность худо-бедно поиграть даже в Unreal Tournament 3. Откровенно говоря, приемлемой производительности видеокарт класса low-end в игре последнего поколения мы никак не ожидали.

Что касается NVIDIA Hybrid SLI, то тут не все гладко. С последними версиями драйверов для чипсета и видеокарт опция GeForce Boost так и не запустилась, поэтому пришлось использовать предоставленную на диске вместе с материнской платой и датированную апрелем. Вероятно, несовершенством драйвера и объясняются особенности работы технологии: 3DMark06 и Far Cry показывают прогнозируемый прирост, а Quake 4 и UT3 никак не реагируют на появление второго GPU. Видимо, необходима дальнейшая отладка BIOS материнской платы и ПО, пока же приходится констатировать, что решения из стана «зеленых» работают не так удачно, как конкурирующие. Но там, где Hybrid SLI функционирует, результаты отличные – связка GeForce 8300+GeForce 8500 GT иногда оказывается в 2,5 раза быстрее одного встроенного ядра.

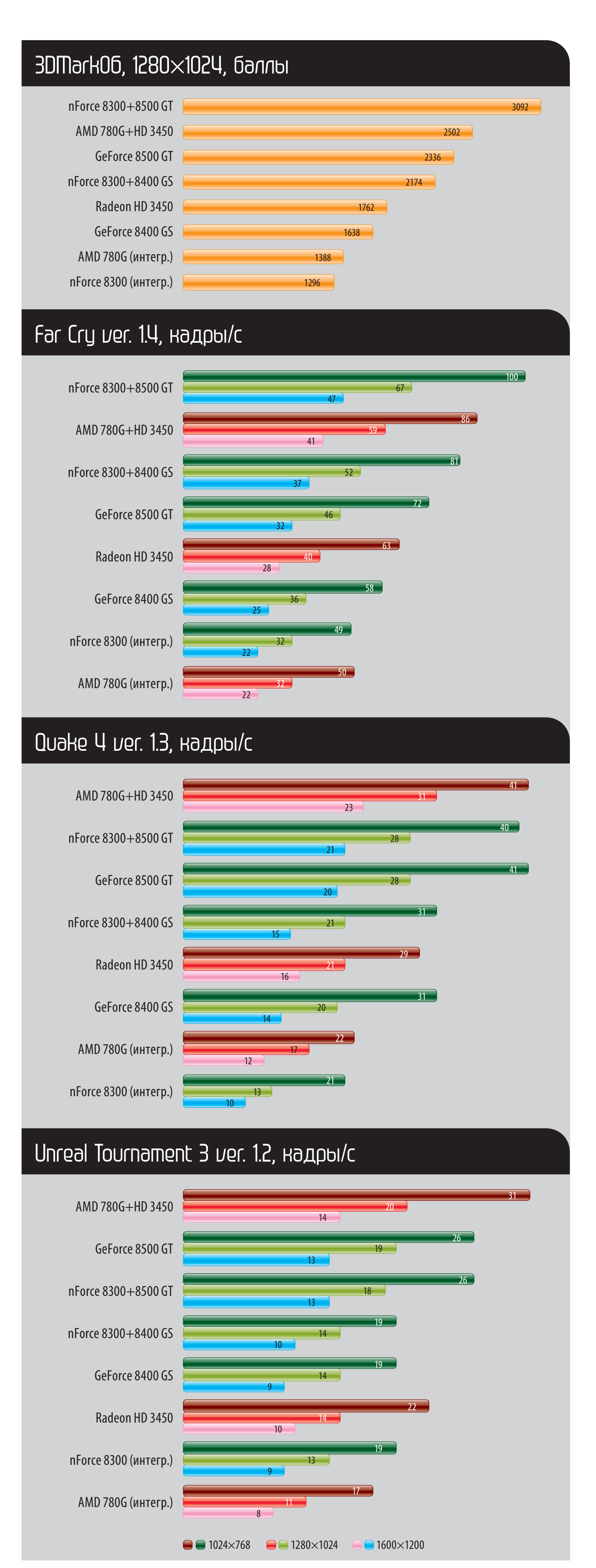
В целом же скажем, что идея привлечь ресурсы бездействующих встроенных GPU в помощь дополнительно установленным внешним видеокартам очень правильна, ведь ее реализация позволит наконец поиграть в более-менее требовательные игры на относительно слабых и дешевых компьютерах. Будем надеяться на дальнейший рост производительности таких решений и исправление досадных ошибок.

Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	ASUS M3A-EMH HDMI (AMD 780G) ASUS M3N-H HDMI (NVIDIA GeForce 8300)
Процессор	AMD Phenom X4 9850 (2,5 ГГц)
Оперативная память	2 ГБ (2×1 ГБ) OCZ Platinum Series OCZ2P800R22GK (DDR2-800, 4-4-4-15)
Жесткий диск	320 ГБ Western Digital WD3200AAKS
ОС и драйверы	Microsoft Windows Vista Ultimate 32-bit SP1, AMD Catalyst 8.5, NVIDIA ForceWare 175.16

Продукты предоставлены

AMD	AMD, www.amd.com
ASUS	TechnoPark, www.technopark.ua
Western Digital	Western Digital, www.wdc.com/ua



Core 2 Duo E7200 и Core 2 Quad Q9300:
45-нанометровые новинки Intel

Виталий Царук

Компания Intel продолжает планомерное обновление модельного ряда своих CPU, связанное с переходом на технологический процесс с нормами производства 45 нм. И если изначально были представлены только топовые четырехъядерные процессоры Yorkfield, не отличающиеся привлекательной ценой, а после двухъядерные Wolfdale, которые также не могли похвастаться низкой стоимостью, то теперь в свободной продаже появились и более доступные модели как четырехъядерных, так и двухъядерных CPU. С двумя такими продуктами, а именно Intel Core 2 Duo E7200 и Core 2 Quad Q9300, мы и познакомим вас в нашем тестировании.

Процессор Intel Core 2 Duo E7200 принадлежит серии E7000, пришедшей на смену весьма популярной E4000. Новая линейка основана на ядре Wolfdale, которое, как мы помним, отличается от Conroe повышенной производительностью, меньшим энергопотреблением и бóльшим частотным потенциалом.

Принцип получения ядер для CPU младших линеек остался неизменным относительно Conroe – за основу берется чип старшей серии (в нашем случае E8000) и уменьшается в два раза объем L2-кэша. В итоге его размер у Core 2 Duo E7200 составляет 3 МБ. Насколько серьезно такой шаг сказывается на производительности относительно «полноценных» Wolfdale линейки E8000, покажет тестирование. Также была понижена штатная частота шины с 1333 до 1066 МГц. Вот и все влияющие на быстродействие отличия E7000 от E8000. Что касается функциональности, то здесь отсутствует поддержка технологии виртуализации, однако для большинства домашних пользователей она не представляет особой ценности. Если же сравнивать не со старшей линейкой, а с E4000, у процессоров которой объем кэш-памяти второго уровня равен 2 МБ, частота системной шины – 800 МГц, то в активе у новых CPU только плюсы.

Так как процессоры Wolfdale поддерживают дробные множители с шагом 0,5, штатная тактовая частота Core 2 Duo E7200, пока что единственного представителя серии, достаточно необычна для шины 266 МГц и составляет 2,53 ГГц.

Все, что мы говорили о ядре E7200, в некоторой мере относится и к следующему герою нашего обзора. Причина проста: Intel Core 2 Quad Q9300 – это фактически два кристалла E7000 на одной подложке. Штатная частота нового четырехъядерника – 2,5 ГГц, что



Core 2 Duo E7200
и Core 2 Quad Q9300

Цена – $145

Цена – $290

обусловлено использованием дробного коэффициента умножения x7,5 и частотой системной шины 333 МГц. Суммарный объем L2-кэша – 6 МБ: по 3 МБ на каждый из двух кристаллов. Core 2 Quad Q9300 приходит на смену младшему процессору из предыдущего четырехъядерного семейства Kentsfield – Core 2 Quad Q6600. По таким характеристикам, как тактовая частота и FSB, младший из Yorkfield превосходит Core 2 Quad Q6600, однако по размеру кэш-памяти второго уровня Q9300 уступает и старшим моделям Q9000, у которых общий объем составляет 12 МБ, и Q6600 с его 8 МБ.

Результаты тестов

Главный вопрос, волновавший нас при тестировании Core 2 Duo E7200, – насколько падает производительность из-за уменьшения кэш-памяти. Как показали наши исследования, особо переживать не стоит – действительно сильного падения быстродействия, при прочих равных характеристиках, нет, и оно составляет в среднем 5%. Наиболее чувствительными к уменьшению объема L2-кэша ожидаемо оказались игры. В частности, показательна ситуация после разгона, когда Core 2 Duo E8200, имея практически на 300 МГц меньшую частоту, демонстрирует схожие результаты с E7200 в Crysis, а в Enemy Territory: Quake Wars даже превосходит его.

Говоря о разгоне Core 2 Duo E7200, в первую очередь отметим высокий множитель x9,5. Благодаря этому, а также шине 266 МГц при форсировании необязательно сильно повышать частоту FSB, что значительно расширяет диапазон материнских плат, на которых можно достичь максимальных частот. В нашем случае частота, на которой процессор смог стабильно работать, была 4151 МГц, для чего напряжение питания мы увеличили до 1,4 В. При этом частота системной шины составила всего 437 МГц. В итоге для оверклокеров, не имеющих материнских плат, позволяющих добиваться высоких частот FSB, Core 2 Duo E7200 будет даже предпочтительней, чем E8200, ведь некоторое отставание за счет разницы в размере кэш-памяти можно компенсировать за счет бóльших итоговых частот.

В нашем противостоянии «тяжеловесов» Core 2 Quad Q9300, несмотря на меньший размер кэш-памяти, чем у Q6600, показывает более высокую производительность. И если в штатном режиме

свой вклад внесла и бóльшая частота ядра и шины, то после форсирования, учитывая практически одинаковую частоту процессоров, это уже в основном заслуга архитектурных улучшений семейства Penryn.

Теперь по поводу разгона. Здесь Core 2 Quad Q9300 не очень порадовал. Максимальная стабильная частота составила 3712 МГц при напряжении 1,425 В. Учитывая, что Q6600 уступил всего несколько мегагерц, резонно возникает вопрос, в чем причина такого не впечатляющего для 45-нанометрового ядра результата? Ответ прост: вместе с более высокой штатной частотой шины Q9300 получил и достаточно низкий множитель. В итоге разгон ограничивается не возможностями самого CPU, а чипсетом и системной платой. Стоит отметить, что частота FSB 495 МГц с четырехъядерным процессором, которой мы смогли добиться, это и так отличный результат, и на многих современных материнских платах максимальный разгон по шине будет ограничен 450–470 МГц. Как следствие, уровень разгона Q9300 окажется даже более низким, чем у Q6600.

В плане энергопотребления Core 2 Quad Q9300 продемонстрировал просто отличные результаты – несмотря на дополнительные два ядра относительно E6750, он даже немного экономней последнего. А вот потребление нашего экземпляра Core 2 Duo E7200 оказалось практически идентичным такову у E8200. Конечно, E8200 весьма экономичен, но учитывая меньший объем кэш-памяти у E7200, хотелось бы видеть и более низкое энергопотребление. Так же Core 2 Duo E7200 оказался довольно «прожорливым» при разгоне – при нагрузке потребление системы составило 235 Вт. Видимо, сказывается достаточно высокая частота.

Итоги

Выводы, если учесть, что CPU семейства Penryn уже отлично себя зарекомендовали, не будут неожиданными – процессоры Core 2 Duo и Core 2 Quad, выпущенные по 45-нанометровому техпроцессу, демонстрируют по сравнению с предшественниками бóльшую производительность, меньшее тепловыделение и лучший частотный потенциал.

Core 2 Duo E7200 – отличный выбор для экономных пользователей, желающих получить процессор с современным ядром 45 нм. Кроме вышеперечисленных преимуществ, он также имеет более привлекательное соотношение цена/производительность, чем конкуренты из линейки E4000 и E6000. А оверклокеры оценят хороший разгонный потенциал, ведь при определенном везении получить 4 ГГц всего за $150 – очень заманчивое предложение.

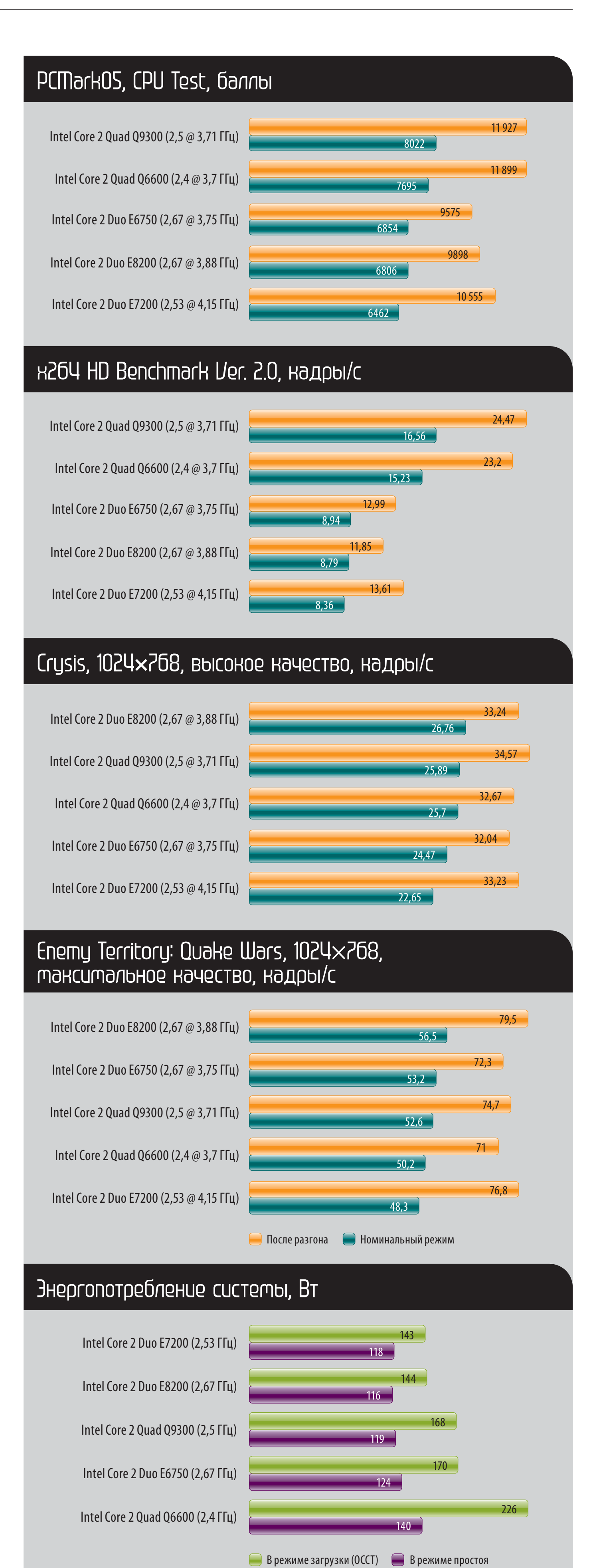
Для тех же, кому нужен четырехъядерный процессор, все не так однозначно. Core 2 Quad Q9300 демонстрирует лучшее быстродействие в штатном режиме, но его разгон связан с определенными трудностями. Кроме того, учитывая розничные цены, бывалый Q6600 лидирует по соотношению цена/производительность. Но то, что с переходом на 45-нанометровый техпроцесс четырехъядерные CPU практически лишились одного из своих недостатков – довольно большого энергопотребления и нагрева, особенно при форсировании, может стать решающим фактором при выборе.

Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	Sapphire HD4850 512M @ 730/2200 МГц
Материнская плата	Gigabyte GA-EP45-DS4
Оперативная память	2×1 ГБ Aeneon Xtune DDR2-1066
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Продукты предоставлены

Aeneon	TNG, www.tng.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	ASBIS, www.asbis.ua
	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com



Нетбук: полевые испытания



Олег Данилов

Одна из самых обсуждаемых тем последнего времени – нетбуки, недорогие ультрапортативные устройства в формфакторе субноутбуков. Новые модели от именитых производителей анонсируются чуть ли не ежемесячно, а интерес к ним со стороны пользователей, что видно как по тематическим форумам, так и по результатам продаж, действительно высок. С другой стороны, в сегменте мобильных интернет-устройств сейчас царит некоторый хаос: смартфоны, коммуникаторы, UMPC, MID, недорогие ноутбуки, теперь еще и нетбуки. Отправляясь в отпуск, я решил выяснить, что же представляет собой это новое устройство.

Отпуск – самое подходящее время для тестирования разнообразных мобильных устройств. Мало того что необходимость в портативном ПК с выходом в Интернет вдали от благ цивилизации в это время важна как никогда, так есть еще и отличная возможность привлечь к тесту близких, в моем случае – жену и дочку.

В прошлом году я ограничился UMPC Samsung Q1 (ДПК, № 9, 2007) и доступом в Интернет по GPRS. В этом же решил испытать сразу несколько новых технологий – собственно нетбук, сети 3G и portable-софт, так живо описанный в прошлом номере журнала (ДПК, № 7, 2008).

Выбор нетбука оказался предельно простой задачей. Единственные в Украине на момент моего отъезда экземпляры MSI Wind U100 и HP 2133 Mini-Note были задействованы в редакционном тестировании. Зато ASUS Eee PC в нашем распоряжении оказалось несколько, и я, естественно, выбрал модель 901 с Windows XP. Опять-таки честь создания первого нетбука принадлежит ASUS, так что начинать знакомство с концепцией с продукта этой компании – вполне логичный шаг.

Для доступа к 3G-Интернету я взял с собой беспроводной модем ASUS T500, поддерживающий все современные стандарты мобильной связи. Выбор был обусловлен еще и вопросами совместимости – продукты одной компании должны сработаться. У Eee PC 901 нет слота ExpressCard, зато в комплекте с модемом идет USB-переходник.

Проще всего было с portable-софтом. Воспользовавшись PortableApps.com Suite 1.1, я быстро подобрал набор первой необходимости – 7-Zip, AbiWord, Cool Player, Firefox 3.0, GIMP, Miranda IM, VLC Player, FastStone Viewer, TUX Paint. Приятно, что PortableApps.com Suite работает с любыми портативными программами – достаточно скопировать приложение в соответствующую папку и нажать кнопку *Обновить*.

Кроме того, я прихватил полтора десятка казуалок. Зная, что играть лучше с помощью манипулятора (а тачскрина у ASUS Eee PC нет), я взял с собой мышь-трансформер Logitech G9. Со снятыми накладками она по размерам сравнима с ноутбучным контроллером. К тому же G9 хранит все настройки в собственной памяти, а это удобно.

Учитывая небольшой объем накопителя нетбука, стоило прихватить с собой и портативный винчестер с медиаколлекцией, но тащить еще одно устройство совершенно не хотелось, так что я ограничился флэш-диском.

Первое разочарование ожидало меня сразу по приезде в Евпаторию – ни один из операторов мобильной связи не имел покрытия 3G-сети на этом популярном детском курорте. Пришлось ограничиться GPRS-доступом на скорости порядка 100 Кбит/с. Естественно, в данном случае использование модема ASUS T500 (цена устройства около $300) было неоправданно, по сути, я стрелял из пушки по воробьям. Хотя простота работы с модемом и очень удобный софт, идущий в комплекте, оставили самое приятное впечатление, особенно после прошлогодних мучений со смартфоном на базе Windows Mobile 2003.

С portable-приложениями все оказалось не так-то просто. Программы отлично работали, справляясь со своими функциями на все сто процентов, но… взяв первый попавшийся флэш-диск, я не учел рекомендаций,



данных нашим журналом (ДПК, № 10, 2007) в тестировании подобных накопителей, за что и был наказан. Моя флэшка, нормально справляющаяся с копированием объемных файлов, оказалась удручающе медленной в работе с большим количеством маленьких файлов. В первую очередь это повлияло на браузер, который постоянно кэширует веб-страницы. Открытие сайта dpk.com.ua в Firefox 3.0 было сущим мучением, так что в итоге я перебросил весь каталог с portable-программами на диск нетбука. Это исправило положение, хотя SSD в ASUS Eee PC 901 нельзя назвать быстрым.

Думаю, больше всего вы хотите узнать о результатах полевого тестирования самого нетбука. В первую очередь меня интересовала сама концепция. Готов признать – она абсолютно жизнеспособна. Недорогой субноутбук – это то, о чем мобильные пользователи мечтали много лет. Близкий по цене 15-дюймовый ноутбук начального уровня имеет массу около 3 кг – такой не очень-то и потаскаешь в путешествии. Если сравнивать нетбук с UMPC, то у первого есть важные преимущества – полноценная QWERTY-клавиатура и невысокая цена. Взять с собой на пляж устройство стоимостью около $500 психологически проще, чем бросить на песок продукт за $1500. Ну и самое, наверное, главное – беспрецедентное время функционирования от батареи при достаточной производительности. Стоит понизить яркость экрана ASUS Eee PC 901 до 50–70% – и вы сможете забыть о проводах на 7–8 часов (!). Хватит, например, на трансатлантический перелет или на полный рабочий день на природе. В солнечную погоду яркость придется вывернуть на максимум, но благодаря низкому энергопотреблению и используемым фирменным технологиям вы все равно получите 5–6 часов функционирования в режиме чтения.

Нетбук позиционируется в том числе и как продукт для обучения детей азам работы с компьютером. Здесь я вынужден не согласиться с производителями – да, размер клавиатуры и самого компьютера идеально подойдет малышам. Но небольшой экран и, как следствие, мелкий текст сводят эти достоинства на нет. Для детей обязательны устройства позиционирования с низкой чувствительностью и большими кнопками, а интерфейс программ должен быть ярким и крупным. Увы, нетбук не удовлетворяет этим требованиям.

Хорош Eee PC 901 и как персональный медиаплеер – размер дисплея и производительность устройства позволяют вполне комфортно смотреть фильмы в DivX. Конечно, мощности процессора не хватит для проигрывания HD-видео, но на таком экране большое разрешение и не нужно. Зато акустическая система ASUS Eee PC 901 весьма неплоха. Нетбук отлично справился и с казуальными играми, включая даже достаточно ресурсоемкую Harvest: Massive Encounter. Порой очень не хватало сенсорного экрана, как в UMPC, но наличие мышки решило все проблемы. Энтузиасты умудряются запускать на Eee PC и трехмерные шутеры предыдущих поколений, в том числе DOOM и Quake, как и другие игры, выпущенные пять и более лет назад. Но мне кажется, что в данном случае это профанация идеи.

Долго работать на нетбуке тяжело. Несмотря на наличие полноценной клавиатуры, ее размер (особенно дополнительные клавиши, на которых находится часть букв русского алфавита), не позволяет писать длинные послания. Пообщаться в ICQ или написать короткий комментарий на форуме можно, а вот набирать тексты, работать с таблицами и т. д. – сложно. Хотя именно как инструмент нетбук значительно удобней UMPC.

Из других недостатков ASUS Eee PC 901 стоит отметить неожиданно шумную систему охлаждения, несмотря на наличие которой нетбук все равно ощутимо греется. Впрочем, эти небольшие недочеты, каковые, мы уверены, исправят уже в следующей модификации, не могут затмить бесспорных достоинств нетбука от ASUS – малых размеров, невысокой стоимости, неплохой производительности и впечатляющего времени автономной работы.

Конечно, заменить полноценный ноутбук ASUS Eee PC и его «одноклассники» не смогут, но стать действительно полезным электронным гаджетом для работы и отдыха ему под силу. Ультрапортативное устройство за $500 – это то, чего все давным-давно ждали. И оно действительно очень удобно.

Цена – $545

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Технические характеристики

Процессор	Intel Atom N270 (1600 МГц)
Чипсет	Intel i945GME Express
Оперативная память	1024 МБ
Экран	8,9" (1024×600 точек), матовое покрытие
Яркость экрана	0/80 кд/м²
Накопитель	12 ГБ (SSD)
Графический адаптер	Intel GMA 950
Внешние порты	3×USB, VGA, RJ45, Head-out, Mic-in
Кард-ридер	SD/MMC
Коммуникации	1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth
Батарея	6600 мА•ч, 7,4 В
Дополнительные возможности	веб-камера
Операционная система	Windows XP Pro
Время работы от батареи, режим чтения/загрузки	6 ч 35 мин/4 ч 25 мин
Габариты и масса	225×170×20–34 мм, 1,14 кг

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Достаточная производительность; длительное время автономной работы; компактные размеры; приемлемая цена

ПРОТИВ
Маленькие клавиши и тачпад; шумная система охлаждения



Лучшие покупки

Компьютеры и комплектующие



«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2180 (2,0 ГГц, 1 МБ)	$80
AMD Athlon 64 X2 4600+ (2,4 ГГц, 2×512 КБ)	$70
Чипсет Intel P35 Express	$90
Чипсет AMD 770	$70
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$50
Видеокарта Radeon HD 3850 256 МБ GDDR3	$110
Жесткий диск 320 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$65
LCD-монитор 19", TN, DVI	$210
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $765 | AMD – $735

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E7200 (2,53 ГГц, 3 МБ)	$145
AMD Athlon 64 X2 5600+ (2,8 ГГц, 2×1 МБ)	$125
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$110
Чипсет AMD 790X	$100
Память 2×1 ГБ DDR2-800 CL4	$70
Видеокарта GeForce 8800 GTS 512 МБ / Radeon HD 4850 512 МБ	$220
Жесткий диск 640 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$100
LCD-монитор 19", P-MVA, DVI	$330
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 2.1	$90

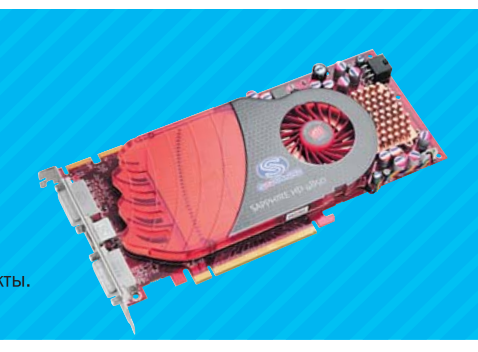
Суммы для ПК на платформах

Intel – $1260 | AMD – $1230

Продукт месяца

Radeon HD 4850

Очень удачная разработка AMD/ATI заставит основного конкурента существенно снизить цены на свои продукты.



«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 Duo E8200 (2,66 ГГц, 6 MB, 1333 МГц)	$190
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$165
Память 2×2 ГБ DDR2-1066	$120
Видеокарта GeForce GTX 260 896 МБ / Radeon HD 4870 512 МБ	$340
Жесткий диск 750 ГБ, кэш-буфер 32 МБ	$140
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$510
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$100
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 5.1	$130

Суммы для ПК на платформе

Intel – $2025

Летнее затишье подходит к концу, отечественные компании готовятся к взрывному повышению спроса с наступлением осени, а потому стараются пополнить склады всем необходимым, и в первую очередь, конечно же, горячими новинками. Поэтому те, кто не хочет откладывать на сентябрь решение вопроса модернизации ПК, уже сейчас могут с умом потратить свои сбережения на вожделенные комплектующие.

В прошедшем месяце дух захватывало от событий, происходящих на рынке видеокарт. Промежуточные итоги противостояния двух непримиримых соперников – AMD/ATI и NVIDIA – очень любопытны. В среднем ценовом диапазоне мы имеем практически равные по производительности Radeon HD 4850 и GeForce 9800 GTX, с небольшим преимуществом первой в тяжелых графических режимах и высоком разрешении. При этом HD 4850 стоит $200–220, а 9800 GTX предлагается как минимум на $100 дороже. NVIDIA уже объявила о снижении цен на данные адаптеры до $200, но, скорее всего, оно не очень быстро докатится до наших берегов. Закон рынка все расставит на свои места, а пока этого не произошло, лучшей графической карты для «Оптимального ДПК», чем Radeon HD 4850, придумать сложно. Единственное, что хотелось бы изменить в данных адаптерах – систему охлаждения, так как с референсной СО чип ощутимо греется. Дабы укрепить свои позиции в столь прибыльном сегменте, NVIDIA предлагает модернизированную версию GeForce 9800 GTX+, основанную на чуть усовершенствованном G92b, который производится по 55-нанометровой технологии и имеет немного увеличенную рабочую частоту. До появления их в продаже альтернативой продукту AMD в этой категории может стать GeForce 8800 GTS 512MB, которая за последний месяц существенно подешевела. Быстродействие ее будет чуть ниже, но хорошая штатная СО, да и чья-то приверженность к видеоадаптерам калифорнийского производителя тоже могут сыграть решающую роль при покупке.

В свете последних событий GeForce 8800 GT выглядит уже не столь привлекательно. Ее цена всего на $15–30 ниже, чем у 8800 GTS 512MB, при этом она имеет не очень эффективный кулер, да и будет немного медленнее 8800 GTS. А что же с GeForce 9600 GT? Если стоимость данных адаптеров снизится до $120–130, они станут неплохим выбором для экономных геймеров. Хотя таковые и сейчас не обделены вниманием. Как-то незаметно цена Radeon HD 3850 256MB сползла почти до 100-долларовой отметки – настоящая находка для «Бюджетного ДПК».

За кошелек пользователя, собирающего конфигурацию для «Прогрессивного ДПК», поборются Radeon HD 4870 и GeForce GTX 260. Очень достойные соперники. Что интересно, после анонса HD 4850 и объявления рекомендованной цены в $300 компания NVIDIA вынуждена была в срочном порядке снижать стоимость на только вышедший адаптер до того же уровня. Вот они преимущества здоровой конкуренции. Конечно, розничные цены приблизятся к рекомендуемым лишь по прошествии некоторого времени.

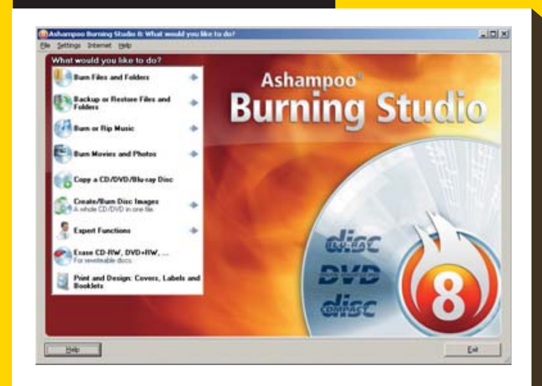
Что ж, по-настоящему летнюю жару устроило графическое подразделение AMD на рынке видеокарт. Выход Radeon HD 4850/4870 оказался успешным и очень своевременным, а цена – более чем оправданной. Кроме того, похоже, что AMD не собирается довольствоваться лишь лаврами производителя оптимальных решений с точки зрения цена/быстродействие. В ближайших планах компании анонс продукта с двумя графическими ядрами RV770 на одной плате. И учитывая улучшения архитектуры нового GPU как раз в отношении эффективности работы в мультичиповой конфигурации, уже сложно предположить, кому будет уготована роль догоняющего.

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



Ashampoo Burning Studio 8.03

Shareware, $50

СМОТРИ на диске

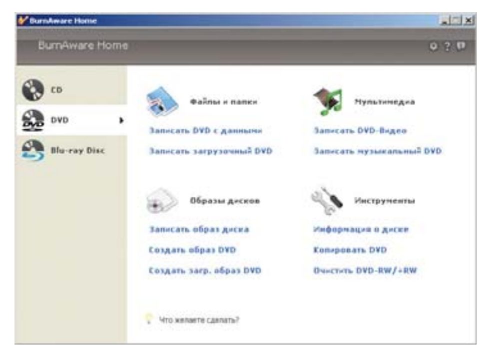
Разработчик ashampoo

Сайт www.ashampoo.com

Размер 33 МБ

Адрес загрузки www2.ashampoo.com/webcache/html/1/product_2_1810__.htm

Весьма неплохая программа для записи оптических накопителей. Ashampoo Burning Studio умеет: создавать CD/DVD/Blu-ray-диски с данными, записывать и извлекать музыку с Audio CD, выступать в роли простой утилиты для DVD-авторинга и построения меню, копировать и изменять диски, включая загрузочные, и еще многое другое. В версии 8.0 появились два новых модуля: создания/печати обложек и буклетов и создания на DVD слайд-шоу из фотографий. Прочие дополнения – поддержка видео в формате QuickTime, функция предпросмотра DVD со звуком, улучшенные производительность и совместимость.



Бывшая еще какое-то время назад абсолютно бесплатной, нынче эта утилита для записи дисков перешла в разряд shareware и приставку Free в своем названии сменила на Home. Конечно, параллельно она обзавелась и рядом важных качеств, вот только у большинства конкурентов подобные возможности давным-давно есть: копирование дисков, создание образов, DVD-видео, Audio CD. Кроме нового интерфейса, в последних версиях 2.0.1.x также была добавлена локализация на русский, реализована поддержка записи ISO-файлов из контекстного меню, исправлены некоторые ошибки.

BurnAware Home 2.0.1.8

Shareware, $30

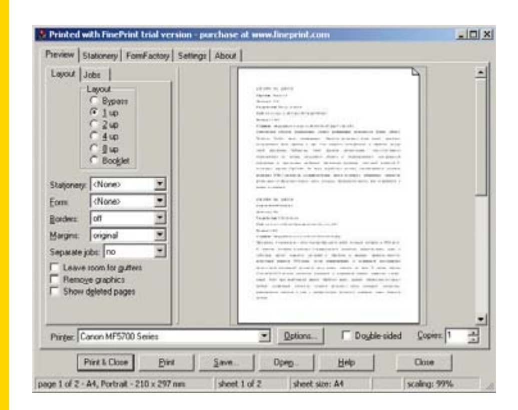
СМОТРИ на диске

Разработчик BurnAware Technologies

Сайт www.burnaware.com/burnaware_home.html

Размер 8 МБ

Адрес загрузки www.burnaware.com/downloads.html



FinePrint 6.00

Shareware, $50

СМОТРИ на диске

Разработчик FinePrint Software

Сайт www.fineprint.com

Размер 1,7 МБ

Адрес загрузки www.fineprint.com/products/fineprint

Visual Task Tips 3.4

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик VisualTaskTips.com

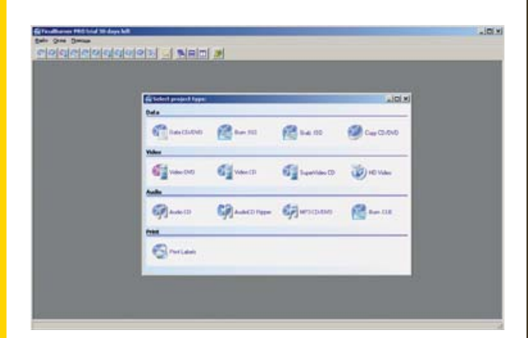
Сайт www.visualtasktips.com

Размер 0,1 МБ

Адрес загрузки www.visualtasktips.com/download.php

Миниатюрная утилита, добавляющая в Windows XP аналогичную Windows Vista возможность: при наведении курсора на кнопку приложения в панели задач всплывает окошко с изображением этой программы. В последних версиях Visual Task Tips появились текстовые подсказки, повышено быстродействие, исправлены проблемы с отображением некоторых приложений.

Универсальный драйвер печати, работает как виртуальный принтер с любым Windows-приложением и предоставляет богатые настройки с единым интерфейсом независимо от подключенных принтеров. Возможности широки: печать нескольких страниц на одном листе, масштабирование, режимы экономии чернил, управление границами печати и т. д. В символической версии с номером 6.00 можно было бы предположить наличие ключевых новшеств, но их нет, программа продолжала эволюционно развиваться, разработчики ликвидировали лишь незначительные огрехи.



FinalBurner FREE/PRO 2.1.0

Freeware/shareware, $21

СМОТРИ на диске

Разработчик Protectedsoft

Сайт www.protectedsoft.com/products.php

Размер 10/11 МБ

Адрес загрузки www.protectedsoft.com/download.php

Еще одна программа для записи оптических накопителей, интересная в основном бесплатной версией. Коммерческий вариант PRO отличается возможностью записи некоторых типов дисков (VCD, SVCD, WMVHD, MP3), модулем печати обложек и функцией копирования дисков. Но даже при скромной цене в $21 он выглядит слабовато для платного ПО. В новых версиях 2.1 был переработан интерфейс утилиты, обновлен механизм записи Audio CD, добавлен модуль печати обложек.

Notepad++ 5.0.1

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

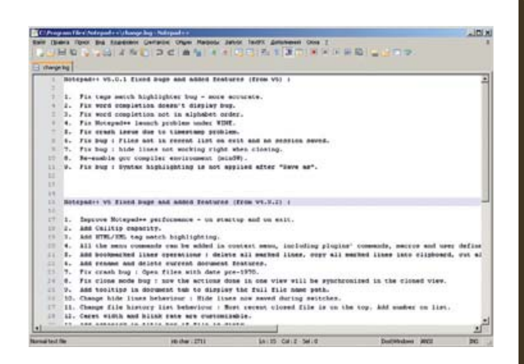
Разработчик Don HO

Сайт notepad-plus.sourceforge.net

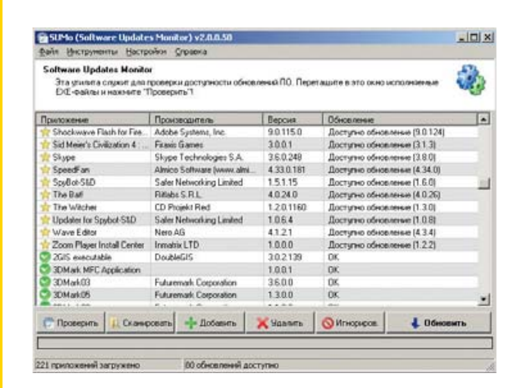
Размер 2 МБ

Адрес загрузки notepad-plus.sourceforge.net/ru/download.php?lang=ru

Продвинутый редактор TXT-документов и исходных кодов. Обладает массой функций, среди которых подсветка синтаксиса множества языков программирования и разметки (с возможностью пользовательской настройки), механизм автозавершения слов, мультиоконный интерфейс для одновременной работы с несколькими файлами, поддержка регулярных выражений для поиска/замены, нали-



чие закладок, поддержка макросов, плагинов и пр. В пятой версии повышено быстродействие программы, добавлен ряд новых функций, устранены найденные недочеты.



SUMo 2.0.0.50

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик KC Softwares

Сайт www.kcsoftwares.com/?sumo

Размер 1,2 МБ

Адрес загрузки www.kcsoftwares.com/index.php?download

Утилита, название которой расшифровывается как Software Update Monitor, занимается проверкой обновлений ПО. SUMo получает список приложений (автоматически или по выбору пользователя), а затем сравнивает их версии с базой данных на сайтах авторов. При наличии обновлений программа предлагает перейти на страницу загрузки. Смена номера версии SUMo с 1.10 на 2.0 не подкреплена кардинальными изменениями: переделаны иконки, появилось запоминание положения окна, в меню добавлена опция открытия log-файла, исправлены ошибки.

Vuze 3.1.1.0

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик Azureus Team

Сайт azureus.sourceforge.net

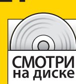
Размер 9 МБ

Адрес загрузки azureus.source-forge.net/download.php

Популярный и очень функциональный клиент для файлообменной сети BitTorrent, созданный на языке Java. К версии 3.1 разработчики посчитали нужным сменить имя Azureus на более простое Vuze. Также в программу было внесено несколько десятков усовершенствований и исправлений.

TrueCrypt 6.0a

Freeware, open source



Разработчик TrueCrypt Foundation

Сайт www.truecrypt.org

Размер 3 МБ

Адрес загрузки www.truecrypt.org/downloads.php

Кросс-платформенная утилита с открытым исходным кодом, создающая полностью зашифрованные логические диски на существующих разделах винчестера или же на переносных накопителях. В TrueCrypt 6.0 были добавлены поддержка многоядерных систем (скорость кодирования увеличена пропорционально числу процессорных ядер), создание и запуск полностью скрытых копий ОС, возможность шифрования системного диска в Windows Vista, а также реализован новый формат данных – более надежный, быстрый и функциональный.

Vopt 9.01

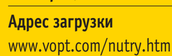
Shareware, $40

СМОТРИ на диске

Разработчик Golden Bow Systems

Сайт www.vopt.com

Размер 3,1 МБ



Адрес загрузки www.vopt.com/nutry.htm

Коммерческий дефрагментатор, который в девятой версии обзавелся такой любопытной функцией, как перетаскивание файлов прямо на карте диска. Кроме того, были ускорены механизмы дефрагментации и очистки свободного места, в строку статуса добавлена мини-карта со статистикой использования места на винчестере, появился бенчмарк быстродействия, реализована проверка статуса S.M.A.R.T., на карте диска теперь выделяются цветом дополнительные системные файлы, устранены мелкие недоработки.

SnagIt 9



Евгений Неверов

Shareware, $50
Разработчик TechSmith
Сайт www.techsmith.com
Размер 21,4 МБ
Адрес загрузки www.techsmith.com



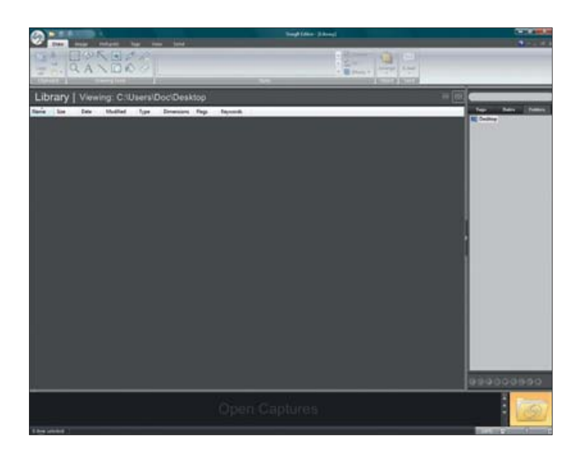
В новой версии программы разработчики решили не расширять и без того безграничный функционал своего продукта, а сделать все, чтобы им стало проще и удобнее пользоваться.

В первую очередь изменения коснулись внешнего вида – если главное окно программы оставили прежним, то интерфейс ее редактора был полностью обновлен в соответствии с концепцией MS Office 2007. Теперь все функции одной тематики размещены в отдельных табах, поэтому находить их стало намного проще.

В соответствии с последними тенденциями в новой версии добавлена поддержка тегов и флагов для лучшей фильтрации пользовательских запросов. С помощью флагов можно объединять снимки в группы: к примеру, одни предназначены для развлечения, а другие имеют статус «важные» или «деловые». Непонятно только, почему авторы решили не оснащать SnagIt 9 поддержкой наиболее популярных сетей для публикации в них своих фото.

Не менее полезным нововведением является функция автосохранения снимков. В случае забывчивости пользователя она не позволит утратить интересную картинку и автоматически запишет ее на жесткий диск.

Очень важна для эргономики новая возможность сохранения снимков с пометками приложений, из которых



они были сделаны. Теперь больше не нужно пересматривать множество изображений в поисках необходимого, достаточно лишь открыть соответствующий раздел, к примеру, Firefox или Photoshop.

Программа по-прежнему доступна только пользователям ОС Windows, но версия для Mac OS X находится в разработке.

OperaFly 2.5.6.1

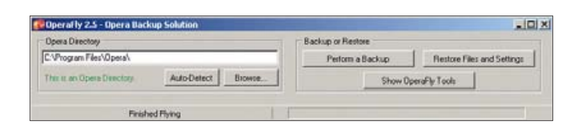
Алексей Фингерут

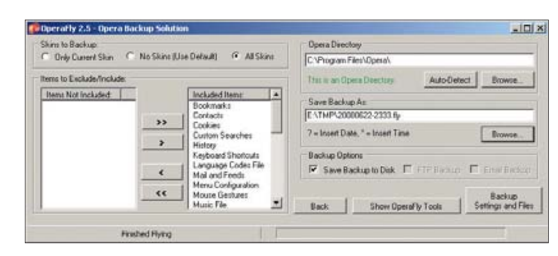
Freeware
Разработчик Timothy Conner
Сайт my.opera.com/VJgamer/blog/operafly
Размер 0,4 МБ
Адрес загрузки my.opera.com/VJgamer/blog/operafly

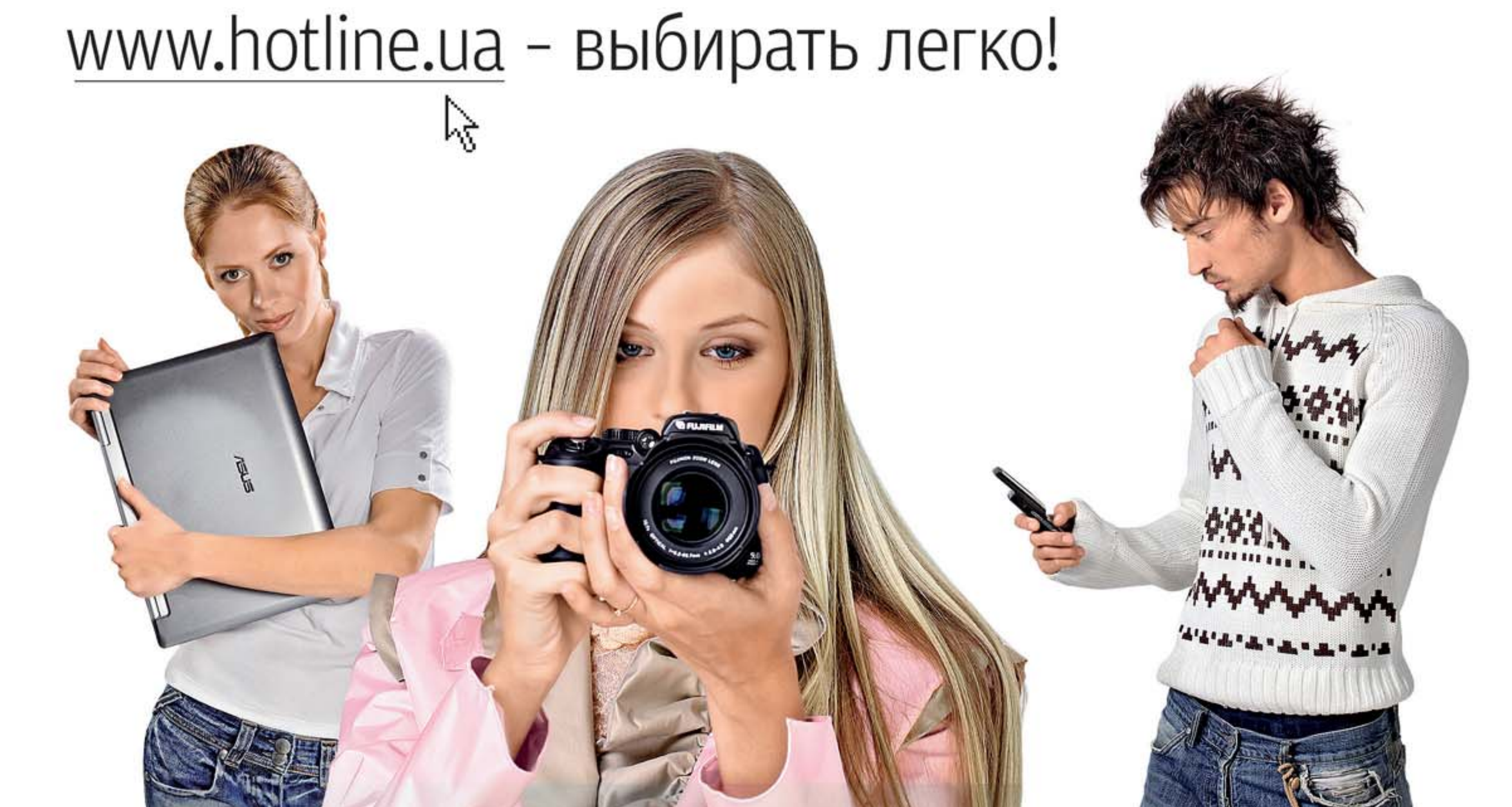


Браузер Opera имеет встроенные функции для экспорта закладок, контактов и RSS-лент, однако за многие годы разработчики не додумались создать средство для резервного копирования прочих настроек, а главное – почтовой базы (хотя подготовленный пользователь способен вручную осуществить их перенос в новую копию браузера). Утилита OperaFly позволяет сохранить и восстановить все многообразие настроек и данных Opera по выбору пользователя: закладки, контакты, cookies, историю, горячие клавиши, установки интерфейса и сайтов, заметки, сессии, пользовательские CSS и JavaScript, пароли *Жезла*, виджеты, скины и др. Резервная копия создается в файле с расширением .fly, для экономии места применяется архивация в 7z с настройками быстрого сжатия. Резервирование данных проводится по расписанию или при выходе из браузера, архивы могут пересылаться по e-mail либо закачиваться на FTP-сервер. Обратное восстановление осуществляется из файла либо через FTP/HTTP. Также OperaFly добавляет себя в меню *Инструменты* браузера.

К сожалению, в текущей версии программы есть неприятные ошибки, например, постоянно сбрасывается путь к папке архивов, самопроизвольно включается опция *Создавать резервную копию при выходе из Opera*. Не удавалось перенести скины (хотя это и не столь критично), и, что более серьезно, наблюдались проблемы с восстановлением почтового архива при переносе из Windows XP в Vista и наоборот. Впрочем, в простых случаях OperaFly срабатывает нормально, избавляя пользователя от серии ручных операций. Автор продолжает развивать утилиту, и хотелось бы надеяться, что к следующим версиям недостатки будут исправлены.







MediaPortal 1.0 RC2



Сергей Светличный

В последнее время домашние компьютеры все чаще используются не только как рабочий инструмент и игровая система, но и как медиацентр – ПК подключают к ЖК-телевизорам (благо теперь HD-модели с достаточно большой диагональю стоят уже не заоблачные деньги) и АС, после чего получают относительно недорогой и при этом весьма функциональный домашний кинотеатр. К сожалению, обычная версия Windows XP не приспособлена для выполнения подобных функций – ее интерфейс не предполагает удобное управление с помощью пульта ДУ с расстояния в несколько метров от экрана. И если в ваших ближайших планах нет перехода на Windows Vista, то остается только одно решение проблемы – использование специального программного обеспечения.

Freeware, open source

Разработчик Timothy Conner

Сайт www.team-mediaportal.com

Размер 0,4 МБ

Адрес загрузки www.team-mediaportal.com/download.html



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Отличная функциональность; удобный интерфейс; полная бесплатность

ПРОТИВ
Не обнаружено

Лучшей программой подобного рода является, пожалуй, MediaPortal. Она обладает впечатляющей функциональностью и, что самое удивительное, при этом абсолютно бесплатна.

Как и положено медиацентру, интерфейс MediaPortal предельно прост и нагляден – огромные, в пол-экрана пункты меню легко читаются с любого расстояния, а управление оптимизировано под пульт ДУ (поддерживаются как определенные модели, так и специальные интерфейсы, например, WinLIRC). В случае отсутствия пульта ДУ подойдут и беспроводная клавиатура, и DirectInput-устройства (геймпады, джойстики). Для настройки программы можно использовать как пошаговые Мастера, так и специальную конфигурационную утилиту с традиционным Windows-интерфейсом (запускается как отдельное приложение и требует выхода из основной программы).

Структурно MediaPortal состоит из семи основных разделов. *My TV* позволяет просматривать и записывать телепередачи (при наличии в системе ТВ-тюнера, разумеется). Поддерживается как аналоговое телевидение (есть и программное, и аппаратное декодирование), так и цифровое (спутниковое DVB-S и наземное DVB-T), доступен прием HDTV. Функциональность этой части MediaPortal как минимум ни в чем не уступает возможностям ПО, поставляемого в комплекте с тюнерами, – есть и таймшифтинг, и запись прямого эфира или по расписанию, загрузка программы передач, телетекст и многое другое. MediaPortal может использовать два телевизионных движка – как встроенный, так и устанавливаемый в виде плагина TV Server's Client, предлагающий расширенную функциональность вроде автоматического распознавания имеющегося в системе ТВ-тюнера, записи по расписанию без необходимости запуска основной программы и т. д.

My Videos и *My DVD* позволяют воспроизводить любое видео всех основных форматов (для ряда из них придется устанавливать специальные плагины, например, для Apple QuickTime и Real Video). В конфигурационной утилите можно вручную выбирать кодеки, а также указывать папки с видео и перечень расширений файлов, которые MediaPortal должен отображать в этих папках. Есть возможность составления списков воспроизведения и даже получения информации о фильмах из онлайновой базы IMDb с сохранением в собственной базе данных.

My Radio – прослушивание радио, как обычного FM, так и в цифровом вещании DVB, и онлайновые трансляции. Есть автоподстройка FM-радио, ручное присвоение логотипов и переименование станций.

My Music – аудиоплеер, позволяющий прослушивать и Audio CD, и хранящуюся на винчестере музыку во всевозможных форматах. Имеется сортировка по различным критериям (жанр, исполнитель и т. д.), поддерживаются визуализация из Windows Media Player 10, использование плагинов Winamp, Foobar и iTunes, есть возможность создания и редактирования плейлистов, загрузка обложек альбомов и прочей информации из Интернета, выставление рейтингов и многое другое – в общем, полноценный аудиоплеер.





My Pictures – достаточно стандартный просмотрщик хранящихся на жестком диске изображений. Имеется режим слайд-шоу с различными эффектами переходов и фоновой музыкой.

My Weather – сведения о погоде в вашем регионе. К сожалению, показать данные по Киеву MediaPortal не сумел, ссылаясь на ошибку в запросе.

Единственное, к чему можно при желании придраться в MediaPortal, – это к не самому эффектному внешнему виду. В принципе в программе есть система сменных скинов, однако кардинального улучшения с их помощью добиться не удастся – недовольным придется ждать выхода MediaPortal II, у которого сейчас доступна лишь технологическая превью-версия.

STDU Viewer 1.4.16

Андрей Белокриницкий

Freeware
Разработчик STDUtility.com
Сайт www.stdutility.com
Размер 1,46 МБ
Адрес загрузки www.stdutility.com/download/stduviewer.exe

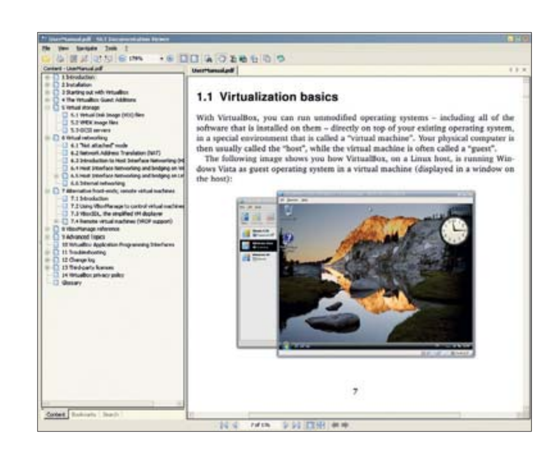


Электронные книги, особенно технической направленности, чаще всего распространяются в PDF или DJVU. Документацию к программным и железным продуктам также нередко предпочитают «издавать» именно в формате от Adobe. Изредка многостраничные книги сохраняют и в TIFF-файлах. Если вам регулярно приходится читать подобную литературу, то использование одной компактной, удобной и бесплатной утилиты будет предпочтительнее применению нескольких отдельных приложений.

На первый взгляд STDU Viewer напоминает упрощенную версию программы PDF-XChange Viewer, другого бесплатного просмотрщика PDF-файлов. Забегая вперед, отметим, что в рассматриваемом продукте очень не хватает тех возможностей комментирования документа, которые есть в PDF-XChange Viewer.

Для удобства работы с несколькими файлами можно открывать их на отдельных вкладках. К сожалению, при перезапуске программы содержимое табов теряется, однако если открыть книгу заново, она будет отображаться на последней прочтенной странице.

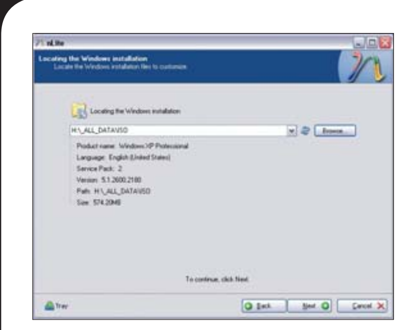
Для упрощения навигации по документу можно создавать закладки, используя их в будущем для быстрого перехода к нужному фрагменту книги. Удобным показался механизм поиска. Вместо подсвечивания первого найденного слова на боковой панели создается список всех страниц, где оно упоминается, кроме этого, виден небольшой отрывок текстового контекста.



У некоторых пользователей вызывает нарекание тот факт, что продукт не умеет сохранять файлы в другие форматы. Это объясняется довольно просто. Наряду с STDU Viewer разработчики распространяют на платной основе специальную утилиту для конвертирования STDU Converter.

Маленькие программы

Дмитрий Конончук

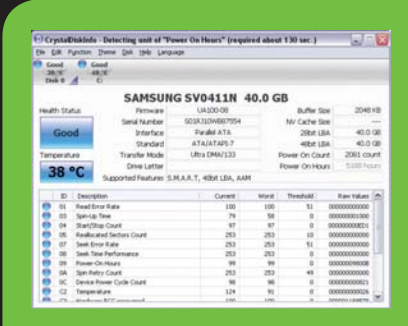


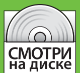


www.nliteos.com
Freeware
Разработчик Dino Nuhagic
Размер 487 КБ

nLite 1.4.7

nLite позволяет произвольным образом менять исходный дистрибутив Windows 2000/XP/2003. С ее помощью можно интегрировать обновления и драйверы, удалять практически любые компоненты ОС, изменять различные параметры процесса инсталляции. Также разрешается создание загрузочного ISO-диска с возможностью автоматической установки и многое другое.

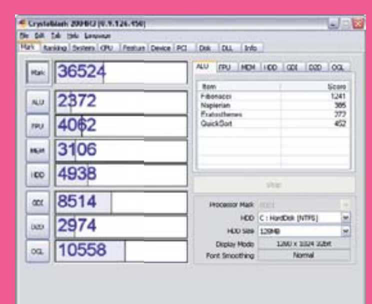




crystalmark.info/software/CrystalDiskInfo/index-e.html
Freeware
Разработчик hiyohiyo
Размер 743 КБ

CrystalDiskInfo 1.0.13

Популярная утилита для проверки скорости работы жестких дисков. Программа совсем не нуждается в инсталляции и запускается с любых носителей. Все что нужно – это указать количество тестов, необходимый раздел винчестера и объем обрабатываемых данных. Можно активировать сразу все тесты или же выполнить их по отдельности.



crystalmark.info/software/CrystalMark/index-e.html
Freeware
Разработчик hiyohiyo
Размер 2,3 МБ

CrystalMark 2004R3 0.9.126.450

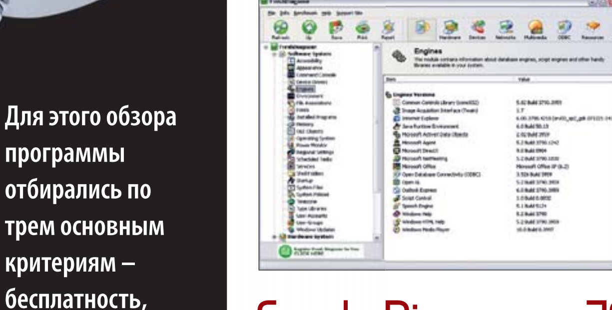
Широко известная утилита, представляющая собой сборник тестовых приложений, которые протестируют работу процессора, памяти, HDD и видеоподсистемы (GDI, Direct Draw, OpenGL). Кроме этого, программа отображает информацию о компонентах вашего ПК и позволяет сохранять результаты в текстовый или HTML-файл.



Shup0.25

www.shup.com
Freeware
Разработчик Daniel Green
Размер 660 КБ

Маленькая утилита, которая находится в системном трее и позволяет делать скриншоты Рабочего стола или отдельных приложений, выполнять элементарную обработку полученных картинок, присваивать им теги и загружать на один из поддерживаемых сайтов хранения изображений (Flickr, PhotoBucket, ImageShack и т. д.).

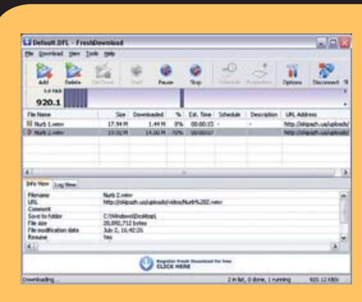


Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.

www.freshdevices.com/freshdiag.html
Freeware
Разработчик Freshdevices.com
Размер 1,76 МБ

Fresh Diagnose 7.86

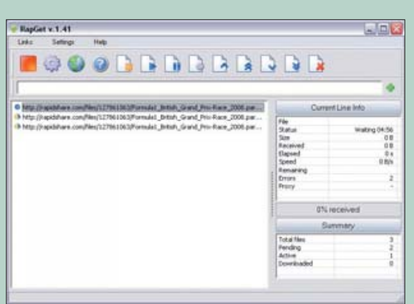
Fresh Diagnose детально изучит все компоненты вашей системы и выдаст подробную информацию, которую можно сохранить в различных форматах (TXT, HTML, DOC). Утилита предоставляет пользователю разнообразные сведения о материнской плате, видеокарте, процессоре, жестких дисках, оптических приводах и многое другое.



Fresh Download 8.04

www.freshdevices.com/freshdown.html
Freeware
Разработчик Freshdevices.com
Размер 2 МБ

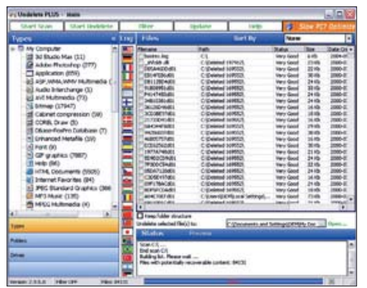
Небольшой менеджер закачки с достаточно стандартными функциями. Интегрируется с браузерами Internet Explorer, Netscape и Opera. Имеется мониторинг буфера обмена и поддержка drag'n'drop, закачка по расписанию, поддержка прокси, возможность работы с сайтами, требующими авторизации, различным антивирусным ПО.



www.rapget.com
Freeware
Разработчик Alexander Shiryaev
Размер 264 КБ

RapGet 1.41

Программа предназначена для оптимизации загрузки с различных файлообменных серверов. При этом RapGet не использует никаких «хаков» и не работает в обход правил. Нужно просто ввести ссылку, и утилита сама проделает все необходимые операции для закачки. Последняя версия поддерживает 68 серверов, полный их список можно увидеть на официальном сайте.



СМОТРИ на диске

www.undelete-plus.com
Freeware
Разработчик Phoenix Technologies
Размер 912 КБ

Undelete Plus 2.95

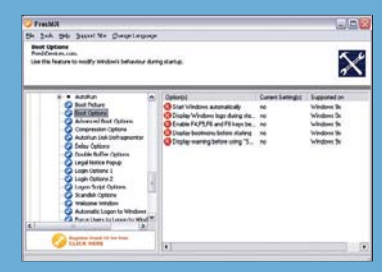
Undelete Plus позволяет восстанавливать удаленные файлы. Поскольку этот процесс не гарантирует стопроцентного успеха, утилита изначально определяет статус файла – если он «отличный», то проблем быть не должно. В ином случае не исключена опасность потери информации. Можно задавать отдельные папки и типы данных для поиска.



www.freshdevices.com/freshview.html
Freeware
Разработчик Freshdevices.com
Размер 1,96 МБ

Fresh View 7.50

Удобный просмотрщик мультимедийных файлов. Отобранные изображения можно распечатать, создать на их основе HTML-галерею, преобразовать в другой формат или же изменить размер. Программа бесплатна, однако для ее использования необходимо зарегистрироваться на официальном сайте.



СМОТРИ на диске

www.freshdevices.com/freshui.html
Freeware
Разработчик Freshdevices.com
Размер 1,47 МБ

Fresh UI 8.10

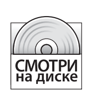
Fresh UI предназначена для тонкой настройки Windows, всего поддерживается несколько сотен системных опций. Можно менять множество параметров для включенных в дистрибутив Windows приложений, исследовать аппаратные тонкости системы. Доступно гибкое управление многими элементами интерфейса, например, позволяется менять структуру *Панели управления, Главного меню, Панели задач.*



crystalmark.info/software/CrystalCPUID/index-e.html
Freeware
Разработчик hiyohiyo
Размер 356 КБ

CrystalCPUID 4.15.1.450

Новая версия популярной утилиты для идентификации процессоров, которая отображает детальную информацию о CPU, памяти и BIOS вашего компьютера. Все полученные сведения можно сохранить в текстовом или графическом файле. Кроме того, CrystalCPUID позволяет изменять множители для процессоров AMD Athlon 64, Athlon XP и VIA.



winscp.net/eng/index.php
Freeware
Разработчик Martin Prikryl
Размер 2,2 МБ

WinSCP 4.1.5

Маленький и бесплатный FTP-клиент с открытым исходным кодом. Среди функций – работа по защищенным протоколам SFTP с поддержкой SSH, Legacy SCP и т. д. Программа интегрируется в Windows, также есть возможность установить WinSCP как плагин к файловому менеджеру FAR. Утилита удобна, проста в использовании и надежна.

Одной строкой

Privacy Mantra 2.05
www.codeode.com/privacymantra/index.html
Новая версия небольшой утилиты, предназначенной для заметания следов деятельности пользователя за компьютером. Она может удалять историю посещения интернет-ресурсов, очищать кэш браузера, cookies, данные автоматического заполнения форм, результаты поисковых запросов, список последних открытых и сохраненных документов, историю запуска приложений и многое другое.

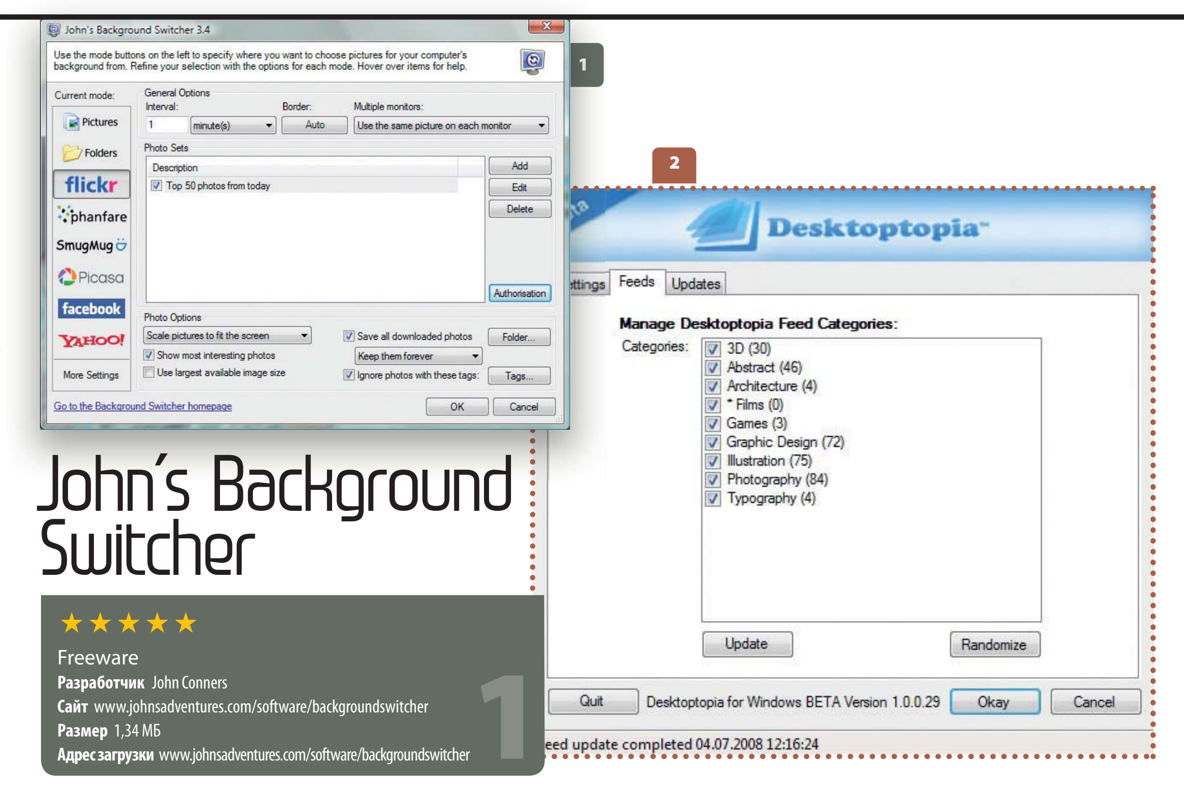
Cactus Spam Filter 2.13
www.codeode.com/spamfilter/index.html
Простой в использовании обучаемый блокировщик спама. Программа успешно работает со всеми сколько-нибудь распространенными почтовыми клиентами.

Registry Distiller 1.03
www.codeode.com/registrydistiller/index.html
Новая версия программы для поиска и удаления устаревшей или ненужной информации из реестра Windows. Данная утилита имеет приятный и удобный интерфейс, который выполнен в виде веб-сайта и отличается быстротой работы.

Переклеиваем обои

Евгений Неверов

При работе на ПК пользователь смотрит на свой Рабочий стол редко, да и то в течение нескольких секунд – когда запускает очередное приложение. Но и за этот короткий период обои удивительным образом успевают надоесть. После чего вы, конечно, удаляете наскучивший рисунок, заменяя его новым. Как правило, все происходит вручную, а ведь существует множество программ, которые прекрасно справятся с этой задачей без вашего участия. Лучшим из них и посвящен данный обзор.



John's Background Switcher

★★★★★

Freeware

Разработчик John Conners

Сайт www.johnsadventures.com/software/backgroundswitcher

Размер 1,34 МБ

Адрес загрузки www.johnsadventures.com/software/backgroundswitcher

1

Данная программа существенно опережает большинство своих конкурентов по многим параметрам.

Во-первых, среди потенциальных пользователей могут быть те, кому по разным причинам не нравится идея загрузки изображений из онлайновых источников. Им предоставляется возможность управления обоями, размещенными локально: здесь разрешается выбрать либо определенные картинки, которые впоследствии будут произвольно выводиться на экран, либо папку (или сразу несколько), где все они находятся. Традиционно можно с точностью до минут задать время появления новых обоев, а также (что понравится владельцам мультимониторных конфигураций) настроить свои параметры для каждого из дисплеев.

Во-вторых, John's Background Switcher может похвастаться сразу шестью онлайновыми источниками. Они представляют собой известные фотосервисы: Flickr, Phanfare, SmugMug, Picasa, Yahoo! Images и одну социальную сеть Facebook. Phanfare, SmugMug и Facebook потребуют активации соответствующих аккаунтов – это рассчитано на тех, кто будет использовать фотографии из своего блога. А вот оставшиеся сервисы подойдут каждому. Если Picasa и Yahoo! ограничиваются, кроме общих настроек, поисковыми запросами, результатом которых и станут присланные вам картинки, то всем известный Flickr умеет больше: отдавать приоритет фотографиям с высоким рейтингом, выбирать картинки по четко заданным критериям (время загрузки, пользователь, сообщество), сохранять файлы на жесткий диск, а также имеет гибкую систему тегов.

В-третьих, утилита способна не только «клеить» обои во весь экран, но и создавать из них коллажи и размещать мозаикой. Не лишним окажется и выводимый программой календарь.



★★★★★

Freeware

Разработчик Desktoptopia

Сайт www.desktoptopia.com

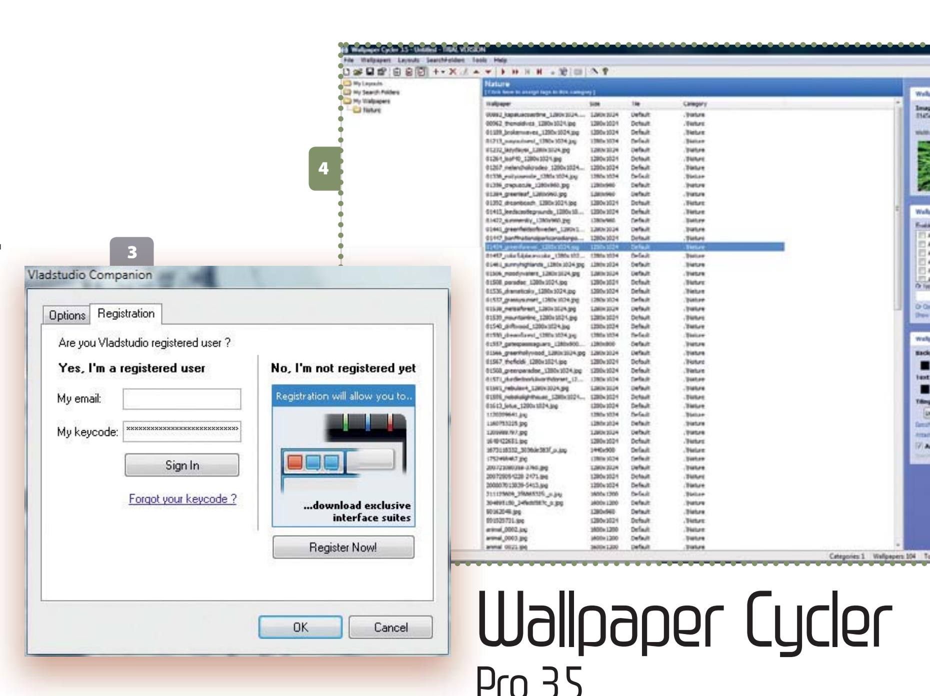
Размер 1,09 МБ

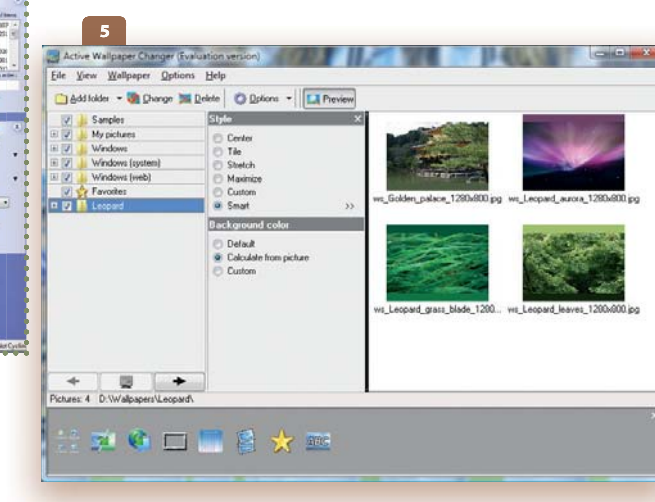
Адрес загрузки www.desktoptopia.com

2

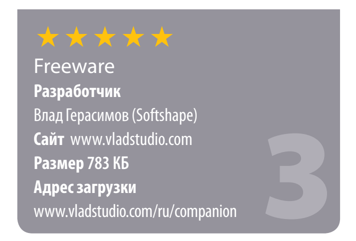
Ресурс Desktoptopia сотрудничает с лучшими дизайнерами, рисующими для него эксклюзивные обои. Находящиеся в распоряжении сайта картинки можно просмотреть в онлайновой галерее, а вот скачать их оттуда, увы, не выйдет. Для этих целей создали одноименный десктоп-клиент, который будет управлять обоями так, как вы захотите.

Набор опций у данного менеджера невелик, но он имеет все необходимое для ленивого пользователя; можно подписаться на все категории обоев сразу или выбрать лишь соответствующие определенной тематике. Как и в любом подобном клиенте, здесь позволяется тонко настроить периодичность обновления. Программа автоматически подбирает разрешение рисунков, которое соответствует такому у вашего монитора. Если очередной шедевр не понравился, можно вручную выбрать следующий, а если, наоборот, пришелся по вкусу – вы вольны приостановить график смены обоев и наслаждаться текущей работой сколько душе угодно.





VladStudio Companion



★★★★★
Freeware
Разработчик Влад Герасимов (Softshape)
Сайт www.vladstudio.com
Размер 783 КБ
Адрес загрузки www.vladstudio.com/ru/companion

3

Ресурс VladStudio принадлежит дизайнеру Владу Герасимову, который одновременно занимается и его наполнением – рисует обои для Рабочего стола.

Регистрация на сайте платная (есть несколько схем), хотя картинки с него может загрузить каждый. С той лишь оговоркой, что для «случайных прохожих» они предоставляются в плохом качестве, во всей же своей красе предстают только перед оплатившими услуги пользователями.

Специально для владельцев аккаунта и был выпущен данный менеджер. Он дает возможность периодической смены обоев, выбранных программой в случайном порядке из числа новейших либо ранее сохраненных на жесткий диск.

Понравятся вам также и уведомления о свежих поступлениях: как только на сайте VladStudio появляется новинка, Companion сообщит вам об этом и предложит сразу установить рисунок на Рабочий стол или посмотреть его в Интернете.

Обои автора чрезвычайно стильные – взгляните сами!

Wallpaper Cycler Pro 3.5



★★★★★
Shareware, $20
Разработчик NuonSoft
Сайт www.nuonsoft.com/wallpapercycler
Размер 6,24 МБ
Адрес загрузки www.nuonsoft.com/wallpapercycler

4

В данной программе авторы представили свой взгляд на менеджер обоев, и, надо сказать, он довольно сильно отличается от общепринятого.

Так, в качестве источника картинок может служить исключительно ваш жесткий диск: вы вольны выбирать, добавлять либо отдельные фотографии, либо папки целиком. Как и у аналогов, можно настраивать, когда и как картинка появится на мониторе, а также накладывать на нее различные эффекты. Стоит отметить интересную особенность: здесь позволяется привязать рисунки к времени года и/или суток – летом смотрите на море, а зимой – на заснеженные горы. Надоели все обои? Воспользуйтесь коллекцией ссылок на тематические ресурсы и загрузите себе новые. Увы, поддержку онлайновых источников разработчики в программу решили не включать.

В дополнение к основным функциям в NuonSoft решили добавить также и органайзер: программа выводит на монитор календарь, список дел, а еще цитаты, которые вам придется писать самому. Этого мало? Тогда получите сверху и RSS-агрегатор, транслирующий новости прямо на Рабочий стол.

Все эти виджеты могут быть размещены в абсолютно любой части экрана: создавайте собственные макеты, которые максимально соответствуют вашему пониманию эргономики, или же просто не добавляйте их.

Кроме того, здесь можно организовать просмотр онлайновых веб-камер прямо на Рабочем столе, что будет удобно любителям прямых трансляций. Имеется также весьма сомнительная функция создания ярлыков для быстрого доступа к сайтам и локальному ПО.

Еще хочется отметить, что в платной программе интерфейс мог бы быть красивее и удобнее.

Active Wallpaper Changer 3.7

СМОТРИ на диске



★★★★★
Shareware, $25
Разработчик ABF Software
Сайт www.multiwallpaper.com
Размер 6,24 МБ
Адрес загрузки www.multiwallpaper.com/download.html

5

Данная программа имеет самую высокую стоимость в нашем обзоре. Что же она может предложить за эти деньги? Как и все приложения данного класса, Active Wallpaper Changer умеет выводить обои через заданный интервал с наложением различных спецэффектов. Из лучших картинок разрешается составить список избранных, чтобы потом поделиться ими с друзьями. Если размещенные на жестком диске обои вам надоели, программа предложит найти новые изображения в Интернете: имеется длинный перечень категорий, из которого нужно выбрать, какая тематика вам больше всего по душе. Дабы умерить расход трафика, можно настроить точное количество картинок и их общий объем за день. Не самая лучшая опция: обои, как правило, имеют и низкое разрешение, и изначально плохое качество.

Не забыли здесь и про органайзер. Он включает в себя две составляющие: календарь и текстовые записки. Первый получился на удивление хорошим: доступно множество настроек по отображению информации (язык, макет, расположение на экране, внешний вид и т. д.), а также возможность обозначать памятные для вас даты отдельными значками в зависимости от направленности (праздники, дни рождения и т. д.). Ничего не забыть вам помогут записки, которые можно либо свободно перемещать по всей площади экрана, либо закрепить в одном месте. В качестве бонуса предлагается возможность сделать подписи под иконками на Рабочем столе прозрачными.

Кроме качества получаемых из Интернета обоев, к минусам также стоит отнести неаккуратный и не очень удобный интерфейс и ограниченную функциональность, что слишком уж много для платной программы.

3DMark Vantage и PCMark Vantage: тестируем ПК в Windows Vista

Олег Голубович

Компания Futuremark – общепризнанный лидер в сфере разработки ПО для оценки производительности компьютеров. Известные тестовые пакеты серий 3DMark и PCMark длительное время применяют очень многие – системные интеграторы, обозреватели тестовых лабораторий, рядовые пользователи. Удобство интерфейсов, простота настройки, высокая объективность и повторяемость, уникальная база данных для сравнения полученных результатов – главные отличительные особенности программ от Futuremark.

С момента анонса ОС Windows Vista и начала внедрения API DirectX 10 ситуация в сегменте тестовых приложений некоторое время оставалась достаточно неопределенной. Первые утилиты, позволявшие оценить быстродействие ПК под новой операционной системой, были далеки от совершенства, поэтому все ждали весомого слова Futuremark. Ответ дали не сразу: пакет PCMark Vantage, предоставляющий комплексную оценку уровня производительности компьютера, появился прошлой осенью, а вот 3DMark Vantage – продукт для определения возможностей графической подсистемы и центрального процессора – был выпущен лишь в конце апреля этого года. В данном материале мы расскажем об этих приложениях, их особенностях и нововведениях.

Программистам Futuremark при создании Vantage-серии тестовых пакетов пришлось фактически с нуля написать движки под новый API. Видимо, на подготовку окончательного варианта ПО, службы онлайн-сервисов, расширения функциональных возможностей ушло немало сил и времени, и компания хочет извлечь максимальную выгоду от продажи собственных продуктов, подтверждением чему служит следующее.



Интерфейс 3DMark Vantage изменился в лучшую сторону благодаря внедрению в главное окно программы дополнительных графических элементов



Графический интерфейс главного окна тестового пакета PCMark Vantage не претерпел серьезных изменений. Опции сгруппированы в три категории: тестовые пакеты; настройки; просмотр результатов. Подобная организация даже новичку позволит быстро сориентироваться при выборе установок.

Сегментация

У новых тестовых пакетов от Futuremark много общего. Так, они имеют идентичное позиционирование – пользователям доступны лицензии Trial Version, Basic Edition, Advanced Edition и Professional. Пробные версии (Trial) предназначены лишь для одноразового применения и не позволяют изменять тестовые настройки. Базовые, стоимость которых определена на уровне $6,95, пригодны для многократных испытаний, однако пользователи останутся лишенными доступа к опциям программ. Advanced Editions рассчитаны на подготовленных энтузиастов. Эти версии можно приобрести за $19,95 (за каждую), а их обладатели получат доступ к большинству тестовых настроек и онлайновым сервисам компании Futuremark. Опции для профессионалов обойдутся желающим в «скромные» $495 и предоставят доступ ко всем имеющимся настройкам тестовых пакетов, технической поддержке, возможности автоматизации бенчмаркинг-процессов с помощью скриптов через командную строку. Правда, есть между перечисленными версиями еще одно главное отличие. Даже если вам удастся успешно протестировать свой ПК с помощью 3DMark Vantage или PCMark Vantage, без наличия активного интернет-соединения не надейтесь увидеть общий балл. Беспрепятственно работать в офлайновом режиме смогут лишь обладатели профессиональных лицензий данного ПО.

Системные требования

Требования к тестовым ПК у рассматриваемых продуктов по современным меркам достаточно скромные:

- процессор с поддержкой набора инструкций SSE2 (для теста PCMark – это Intel Pentium 4 с тактовой частотой 3 ГГц или соизмеримый по быстродействию от AMD; 3DMark Vantage желательно запускать, имея Core 2 Duo

E6600, AMD Athlon X2 6000+ или более производительный);
- 1 ГБ ОЗУ (рекомендовано 2 ГБ);
- DirectX 10-совместимая видеокарта для 3DMark Vantage или адаптер с поддержкой Shader Model 2.0/Shader Model 3.0 для PCMark (в первом случае вам не удастся пройти все тесты графической подсистемы);
- естественно, ОС Windows Vista. Для объективного определения возможностей имеющейся видеокарты нужно будет установить Service Pack 1.

PCMark Vantage

Пакеты этой серии позволяют комплексно оценить быстродействие компьютера в целом или его отдельных узлов. Во всех вариациях новой версии доступен базовый набор – PCMark Suite, включающий тесты процессора, графической карты и жесткого диска. Владельцам Advanced- и Professional-лицензий предоставляется гораздо большее количество комбинированных наборов, в разной степени задействующих подсистемы ПК. К ним относятся: Memories (скорость обработки видео и изображений), TV and Movies (кодирование и проигрывание видеоконтента), Gaming (оценка быстродействия в играх, причем проверяются процессор, видеокарта и жесткий диск), Music (обработка аудиопотоков), Communications (кодирование данных, пользование Интернетом), Productivity (производительность исключительно операционной системы в определенных типах задач) и HDD Suite (скоростные возможности накопителей). В целом функциональность тестового пакета не претерпела кардинальных изменений, однако оригинальное группирование типов задач призвано помочь сориентироваться новичкам.

3DMark Vantage

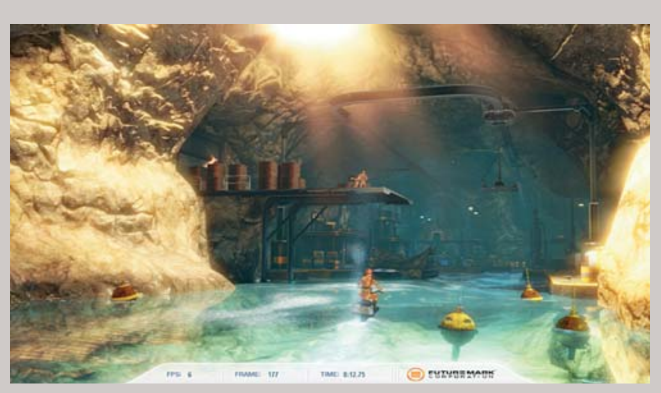
Изменения в структуре тестового пакета 3DMark более ощутимы. В данной версии ПО делается акцент не только на графическую подсистему, но и на изучение вычислительного потенциала центрального процессора. Современные тенденции соответствующие: уже сейчас мощные адаптеры с успехом заменяют CPU при расчете физических эффектов, а вскоре компания Intel обещает внедрить в продукт Larrabee прорисовку изображений силами ядер – носителей архитектуры x86.

3DMark Vantage включает два красочных теста для оценки возможностей классической видеоподсистемы (Jane Nash и New Calico) и два – процессорных (AI и Physics), ориентированных в основном на симуляцию искусственного интеллекта и просчет физики. Основной набор дополнен традиционными Feature-тестами в количестве 6 штук.

Для упрощения выбора настроек перед исследованием возможностей ПК введена система пресетов – четыре базовых набора установок (Entry, Performance, High, Extreme). Отсюда и буквы перед итоговым баллом системы в 3DMark Vantage. В целом отметим акцент разработчиков на прорисовке сложных, обширных шейдерных сцен, отображении динамического освещения, активной симуляции физических эффектов, максимально приближенных к реальным, и реализации возможностей современного искусственного интеллекта при задействовании большого числа персонажей. Тест получился довольно насыщенным и, как его предшественники, во многом ориентирован «на вырост» – чтобы лицезреть новый 3DMark во всей красе, основной массе пользователей придется подождать появления недорогих комплектующих следующих поколений.

Выводы

Подводя итог, отметим, что у компании Futuremark в очередной раз получились весьма достойные продукты. Конечно, они не лишены недостатков (наиболее ощутимый из них – невозможность просмотра результатов без наличия активного интернет-соединения у пользователей Trial-, Basic- и Advanced-версий 3DMark Vantage или PCMark Vantage), но на данный момент, да и, скорее всего, в обозримом будущем они остаются и останутся безальтернативными тестовыми приложениями для оценки быстродействия ПК. Оба рассмотренных пакета отображают современные тенденции популяризации многоядерных процессоров, и на рядовом компьютере в них будет сложно получить высокий результат. Вполне очевидна работа Futuremark на перспективу, однако популярность нового ПО напрямую зависит от роста числа пользователей Windows Vista. Пока же списывать со счетов более ранние версии тестовых пакетов 3DMark и PCMark рановато.



Отличительные особенности первого теста 3DMark Vantage – насыщенность сцены большим количеством разнообразных статических и динамических объектов со сложными текстурами, применение анизотропной фильтрации изображения, симуляция поведения ткани. Отметим сложную модель освещения поверхностей, множество источников света, симуляцию физики при столкновениях.



Красочный подтест 3DMark Vantage, New Calico, демонстрирует обширную космическую сцену, насыщенную большим количеством движущихся объектов, часто одинаковых. Планета и астероиды представлены как специальные элементы картинки. В данной сцене активно применяются так называемые ray-tracing-эффекты.



Расчет физических эффектов в 3DMark Vantage силами центрального процессора осуществляется с помощью милого теста – соревнований самолетов, которые должны пролететь сквозь воздушные ворота. Дым, присутствующий на арене, реагирует на прохождение объектов сквозь него. К тому же самолеты сталкиваются с эластичными, «тканевыми» поверхностями, что приводит к изменению траектории полета. По одной из версий, подобная вычислительная нагрузка будет активно применяться в новых игровых проектах ближайшего времени.

Бесплатные оболочки для portable-программ

Алексей Фингерут

Portable-приложения легко использовать: распаковать на флэш-накопитель, зайти в папку, запустить, начать работу. Однако чем больше у вас программ и чем чаще они применяются, тем сложнее искать и запускать их вручную. Собрать воедино и упорядочить свой переносной набор ПО помогут специально созданные оболочки, по удобству использования готовые поспорить с привычным меню *Пуск*.

ASuite 1.5.1.2



Оболочка для тех, кто хочет иметь доступ к максимальному числу настроек и, чуть повозившись, получить наиболее функциональное решение. Главное окно по умолчанию располагается в правом нижнем углу экрана и напоминает меню *Пуск*: оно содержит списки программ и последних запущенных объектов, ссылки на папки с документами, кнопки поиска по меню и открытия настроек, имеется даже место для иконки пользователя. Дополнительно отображаются текущая буква накопителя и индикатор свободного дискового пространства, внешний вид можно поменять с помощью трех встроенных скинов. Достаточно удобно выполнена прокрутка – список программ листается вверх и вниз, стоит только подвести курсор. Перечень последних запущенных приложений может показаться не к месту, но его легко отключить или настроить размер. Единственное, чего не хватает, – кнопки *Безопасно извлечь накопитель*.

Чтобы программы отображались в меню, его требуется предварительно настроить. Для этого открывается соответствующий диалог, в котором мы можем добавлять в основное меню программы, категории, папки, разделители и отдельные файлы (в принципе поддерживаются любые документы). При большом числе приложений проще запустить поиск исполняемых файлов или любых других документов (только не забудьте указать маску *.exe, *.doc и т. п.), чтобы получить древовидный список программ с уже извлеченными описаниями – теперь их надо только рассортировать. Важное достоинство ASuite – порядок объектов настраивается по желанию пользователя, и при наличии разделителей это оказывается очень удобно.

ASuite обладает большим числом опций, позволяющих максимально настроить ее под себя. Так, в свойствах любой программы можно указать произвольное название, параметры командной строки, рабочую папку, собственную иконку (как и для папок с группами), заполнить поля для описания, рейтинга и заметок. Разрешается создать группу программ для запуска в один клик сразу нескольких приложений. Любопытные возможности предоставляет планировщик – для программы или группы можно задавать





автозапуск при загрузке или выходе из ASuite, указывать, стоит ли выйти из оболочки после запуска, выбирать размер окна (обычный, свернутый, максимизированный), устанавливать запуск по расписанию однократно, ежечасно или ежедневно, создавать ярлык на десктопе во время работы программы. Имеется поддержка горячих клавиш для запуска приложений или открытия главного меню, настраиваются функции правой и левой кнопок мыши (по умолчанию окно настроек нелогично привязано к левой, а главное меню – к правой). Меняется иконка в трее, указываются пути к документам в главном меню и названия их папок.

Freeware, open source

Разработчик
SalvadorSoftware

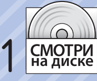
Сайт
www.salvadorsoftware.com

Размер
1 МБ

Адрес загрузки
www.salvadorsoftware.com/download2



PortableApps.com Suite 1.1



PortableApps.com Suite отлично подойдет тем, кто хочет максимально быстро приступить к работе. Еще бы, ведь это не просто оболочка, а в некоем роде популярная платформа для создания портативных приложений. Группа энтузиастов взялась за адаптацию открытого ПО для запуска с флэш-накопителей, их поддержали сторонние разработчики, и сейчас возможен выбор из более чем 60 программ на разные случаи жизни. Достаточно запустить инсталлятор, и portable-приложение само будет подключено к оболочке (работа с другими оболочками возможна при незначительной настройке). Кроме того, распространяется не только сама оболочка, но еще и пакеты приложений, установив которые вы сразу получите готовый набор основных программ для Интернета, редактирования документов и обеспечения безопасности. Доступно два вида пакетов: полный – Suite Standard (10 приложений плюс 5 компонентов пакета OpenOffice.org) и облегченный – Suite Light, где офисный пакет заменен на текстовый редактор AbiWord. Другие программы загружаются из каталога на официальном сайте и устанавливаются по вкусу.

Внешне PortableApps.com Suite очень похожа на ASuite, вид меню и размещение элементов совпадают почти полностью. Радуют присутствие кнопки *Извлечь* (запускает процедуру безопасного извлечения накопителя), встроенная утилита резервного копирования данных, наличие русификации. Огорчают неудобная прокрутка, отсутствие произвольной сортировки и групп, встроенного поиска. Настроек у PortableApps.com Suite по большому счету нет вообще.

Freeware, open source

Разработчик portableapps.com

Сайт www.portableapps.com

Размер 1–114 МБ

Адрес загрузки www.portableapps.com/download

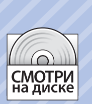



вердикт ★★★★★

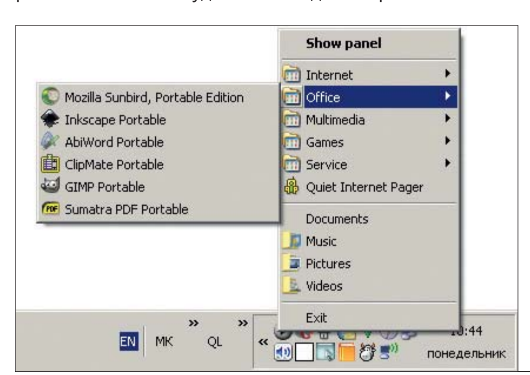
ЗА
Набор предустановленных приложений и неплохой ассортимент дополнительных; простота использования

ПРОТИВ
Число адаптированных приложений ограничено

PStart 2.11



Утилита PStart исповедует другой, минималистский подход к построению меню, которое больше напоминает контекстное. Для начала надо добавить в него пункты – приложения, группы, папки и разделители. Поиск исполняемых модулей максимально прост и удобен – результаты идут подряд, рядом указывается исходный адрес. Свойства исполняемого файла редактируются в широких пределах: имя, опции командной строки, рабочая папка, переменные окружения. Для всех объектов (файлы, группы, папки) можно выбрать собственную иконку. Присутствует планировщик, позволяющий осуществлять старт программы при загрузке/выходе из PStart, запускать единожды или с определенным интервалом времени, указывать размер окна, задавать горячие клавиши. Несколько минут работы – и меню с удобными подкатегориями готово.



Среди дополнительных функций имеется поиск, который можно назначить на двойной клик по иконке в трее. Он любопытен тем, что позволяет искать не только среди приложений и папок оболочки, но и в стартовом меню текущего компьютера – в зависимости от расположения результаты будут подсвечены разным цветом. Автор добавил в программу напоминания – заметки подсвечиваются заданным цветом и доступны для сортировки с добавлением в папки, планировщик настраивается в широких пределах и в нужное время выведет всплывающее окошко с уведомлением, а по желанию воспроизведет звуковой сигнал.

Серия дополнительных опций позволит настроить поведение различных элементов и изменить внешний вид.

Freeware

Разработчик PEGTOP Software

Сайт www.pegtop.de/start

Размер 0,8 МБ

Адрес загрузки www.pegtop.de/download.php?file=start



вердикт ★★★★★

ЗА
Компактность и лаконичность; адекватная система настроек

ПРОТИВ
Почти нет

Война браузеров: и вновь продолжается бой...

Дмитрий Кононючк

Почти год прошел с последнего подобного сравнения браузеров, за это время все участники предыдущего обзора – Firefox, Internet Explorer и Opera – кардинально обновились. Кроме того, к ним присоединился еще один – браузер Safari – от небезызвестной компании Apple. Итак, что изменилось с тех пор?

Internet Explorer 8 beta 1

Разработчик
Microsoft

Сайт
microsoft.com/windows/products/winfamily/ie/ie8/default.mspx

Адрес загрузки
microsoft.com/windows/products/winfamily/ie/ie8/getitnow.mspx

Размер
14,4 МБ

вердикт ★★★

ЗА
Соответствие стандартам

ПРОТИВ
Проблемы со стабильностью; низкая скорость работы; непрохождение теста Acid3

Компания Microsoft 5 марта 2008 г. представила бета-версию веб-браузера Internet Explorer 8. По заявлениям разработчиков, в отличие от прошлых версий восьмая будет по умолчанию поддерживать все современные веб-стандарты и успешно проходить Acid2 Browser Test, созданный Web Standards Project. Кроме того, в первой бете были улучшены поддержка CSS 2.1, работа с AJAX, пространство имен в XML. Но обо всем по порядку.

Интерфейс нового Internet Explorer практически не отличается от предыду-

Firefox 3.0

Разработчик
Mozilla

Сайт
mozilla.com

Адрес загрузки
mozilla.com/en-US/products/download.html

Размер
7,1 МБ



вердикт ★★★★★

ЗА
Быстрая работа с JavaScript; безопасность; поддержка нелатинских символов в адресе

ПРОТИВ
По-прежнему большой объем занимаемой памяти

Третья версия современного мультиплатформенного браузера Firefox вышла 17 июня этого года и в первый же день поставила рекорд по количеству закачек, занесенный в Книгу рекордов Гиннесса. Она содержит множество улучшений и целый ряд новых возможностей.

Основной упор здесь сделан на стабильность и скорость в работе, устранены многие утечки памяти, в том числе и при работе с расширениями. Разработчики также отмечают изменения в движке визуализации HTML, что обеспечивает улучшенные

Opera 9.5

Разработчик
Opera Software

Сайт
opera.com

Адрес загрузки
opera.com/download

Размер
8,5 МБ



вердикт ★★★★★

ЗА
Скорость работы; малый размер в памяти; безопасность; синхронизация с помощью Opera Link

ПРОТИВ
Традиционно медленный JavaScript

В июне 2008 года норвежская компания Opera Software выпустила обновленную версию браузера Opera 9.5. Сами разработчики позиционируют ее как промежуточный шаг между Opera 9.2 и Opera 10. В ней появились некоторые улучшения системы рендеринга отображения страниц, однако полностью они будут реализованы в десятой версии. В основе Opera 9.5 лежит движок Presto 9.5 с кодовым названием Kestrel.

В отличие от Internet Explorer и Firefox, в очередной версии Opera

Safari 3.1

Разработчик
Apple

Сайт
apple.com/safari

Адрес загрузки
apple.com/safari/download

Размер
18,6 МБ

вердикт ★★★

ЗА
Хорошая поддержка стандартов W3C; скорость работы; автозаполнение форм

ПРОТИВ
Версия для Windows сыровата; использование отдельных элементов Internet Explorer

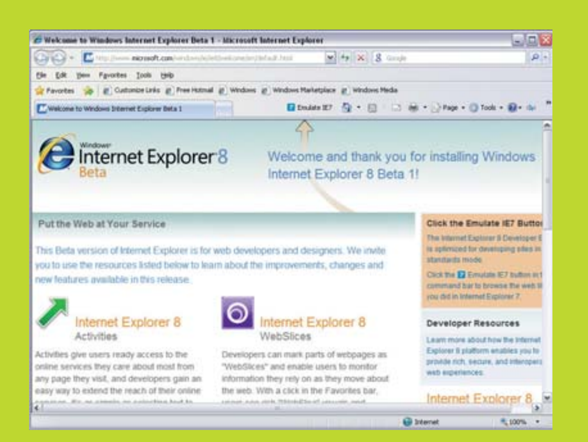
Четвертый участник обзора – Safari – сравнительно новый браузер, долгое время остававшийся эксклюзивом для платформы Mac OS, пока чуть больше года назад не была выпущена тестовая версия Safari 3.0 для Windows XP и Vista. Данный веб-браузер создавался, когда подходил к концу срок действия договора Apple с Microsoft о поддержке Internet Explorer для платформы Macintosh. За основу инженерами компании был взят движок с открытым исходным кодом WebKit, широко

щей версии, но кое-какие изменения бросаются в глаза. Во-первых, появилась кнопка *Emulate IE7*. Из-за того что в восьмой версии большое внимание было уделено веб-стандартам, многие сайты, которые затачивались под Internet Explorer, просто перестали корректно отображаться. Для решения связанных с этим проблем и была добавлена функция эмуляции. Однако для ее активации необходимо перезапустить браузер. В целом Internet Explorer 8 сможет осуществлять три механизма рендеринга веб-сайтов: с поддержкой современных стандартов, без нее, а также поддерживающий модели, существовавшие во время появления первых веб-ресурсов.

Также в адресной строке браузера теперь появилась подсветка домена: его название в адресе страницы выделяется черным цветом, а остальная часть – серым. Благодаря этому гораздо проще определить, на каком сайте вы находитесь.

И, пожалуй, последнее заметное изменение интерфейса – модернизация панели *Links*. Теперь она называется *Favorites Bar* и содержит кнопку для быстрого доступа к закладкам.

Из функциональных особенностей новинки стоит выделить две главные. Пер-



поддержку CSS и визуализацию шрифтов и графических элементов, а также управление цветовыми профилями.

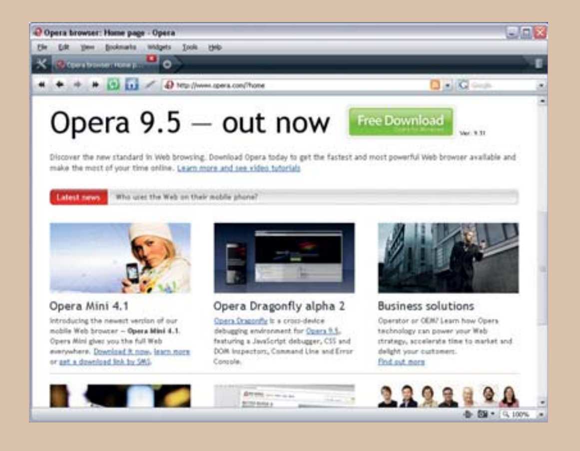
Интерфейс Firefox 3 заметно не изменился, однако стал субъективно приятнее для глаз. Кстати, теперь он по умолчанию внешне максимально напоминает родной интерфейс операционной системы, под которой браузер запускается.

Из других нововведений стоит обратить внимание на «умную адресную строку» *AwesomeBar*, улучшающую функциональность контекстного поиска в ней. При вводе символов выпадающее меню предлагает варианты совпадений как по URL, так и по названиям страниц и закладок, отмечая жирным шрифтом найденные соответствия. Сам контекстный поиск стал более интеллектуальным и ориентируется не только на частоту использования, но и на вычисленные предпочтения. В адресной строке теперь поддерживаются символы в кодировке UTF-8: нелатинские URL на страницах в кодировке UTF-8 отображаются в декодированном виде вместо неудобных шестнадцатеричных кодов (это весьма актуально для сайтов с многоязычными адресами вроде Wikipedia). Кроме того, нелатинские символы, содержащиеся в URL-адресах, введенных в адресную стро-

графический интерфейс был довольно сильно изменен. Новый скин, используемый по умолчанию, отдаленно напоминает интерфейс Windows Vista. Кнопка для создания вкладки теперь располагается сразу после последней открытой вкладки, а ее старое место в левой части панели вкладок заняла кнопка для вызова боковой панели – она больше не вызывается щелчком по краю рабочей области с левой стороны. Те же, кому новый интерфейс пришелся не по душе, могут установить классический скин, доступный на официальном сайте программы.

Следующее изменение касается адресной строки – новая функция *Opera Find*, практически полный аналог *AwesomeBar* из Firefox 3. Теперь, как и в Firefox, в адресной строке можно вводить не только названия сайтов, но и ключевые слова.

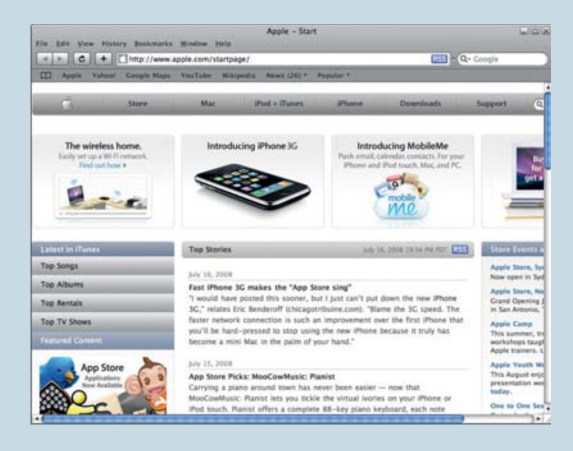
Следующее нововведение – функция *Opera Link*, позволяющая синхронизировать закладки, панель ссылок, сайты, занесенные в список быстрого набора, а также заметки между несколькими компьютерами и мобильными телефонами. Для этого необходимо иметь учетную запись на сайте Myopera.com, ее можно



используемый на платформе Linux (например, в Konqueror из среды KDE или Epiphany из среды GNOME).

Интерфейс браузера выполнен в фирменном стиле Mac OS X, а компоновка элементов меню очень напоминает таковую у Firefox. Если присмотреться, то можно подумать, что и окно настроек, и менеджер закачек также были срисованы с Firefox. На самом деле все с точностью до наоборот – именно элементы интерфейса Safari взяты за основу в Firefox. Удивило то, что установки прокси можно задавать только через настройки Internet Explorer, мягко говоря, это очень странное решение. Работа с сертификатами подлинности также возложена на средства IE. Единственное, чем можно объяснить такой подход, – большая спешка при портировании Safari на платформу Windows.

Однако, несмотря на подобные проколы, и Safari есть чем похвастаться. Например, этот браузер обладает уникальной функцией, активизируемой кнопкой *SnapBack* в виде оранжевой стрелки. Она возвращает нас на страницу, с которой был начат серфинг, или на первоначальный результат поиска. Пригодится также возможность





вая – *Activities*, позволяющая осуществлять быстрый доступ к различным интернет-сервисам путем простого выделения текста на странице. Это может быть поиск выделенного слова (или словосочетания) в поисковых системах, названий на карте, перевод текста и т. д. Вторая функция – *WebSlices* – позволяет делать на специально подготовленных для Internet Explorer 8 сайтах что-то вроде «умных заметок», которые умеют обновлять определенные части веб-страницы, к примеру, информацию о погоде, курсы валют, новостные сводки и т. д. По сути, в основе *WebSlices* лежит значительно улучшенная идея RSS. В настоящее время эта функция поддерживается на таких сайтах, как MSN, Facebook, StumbleUpon и eBay.

Ну и нельзя не отметить наконец-то появившуюся в Internet Explorer 8 функцию восстановления вкладок после аварийного закрытия.

Позаботились разработчики и о безопасности: так, появившийся в Internet Explorer 7 антифишинговый фильтр был значительно улучшен за счет добавления защиты от вредоносных кодов, которые могут содержаться на веб-страницах.

Не обошли стороной и социальную сторону – обновленный Internet Explorer теперь тесно интегрируется с известной социальной сетью Facebook, сервисом Live Maps и порталом eBay.

Как уже упоминалось, основной упор был сделан на поддержку стандартов. Восьмая версия, построенная на новом движке Trident VI, должна проходить тест Acid2, и на иллюстрациях видно, как это у нее получается.

Что касается производительности, то субъективно браузер стал работать намного быст-



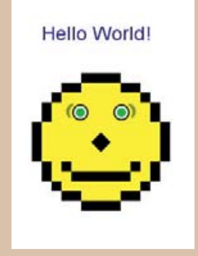
ку вручную, перед отправкой запроса на сервер автоматически переводятся в кодировку UTF-8, что уже стало стандартом де-факто во многих других браузерах, включая Opera и IE.

Изменилась и система закладок. Так, был существенно упрощен механизм добавления страницы в *Избранное* – достаточно лишь кликнуть на звездочке в строке адреса, чтобы она окрасилась в желтый цвет. При повторном нажатии появится расширенный диалог добавления закладок, в котором есть возможность указать папку и ключевые слова. Также теперь в менеджере закладок появился продвинутый механизм поиска по различным критериям.

Не обделили вниманием и, пожалуй, одну из самых важных и ключевых особенностей Firefox, а именно – работу с плагинами. Новый менеджер расширений стал гораздо более удобным и продуманным: к примеру, теперь доступны предпросмотр и детальное описание выбранного дополнения. Как уже было упомянуто, в Firefox 3 значительно улучшено управление ресурсами расширений и освобождение неиспользуемой памяти, что позволяет предотвратить ее утечки. Однако за эти новшества пришлось заплатить совместимостью – в общем случае плагины Firefox 2.xx с новой версией работать не будут.

И еще одно полезное нововведение – улучшенный менеджер закачек. В третьей версии они сортируются по статусу, а приостановленные загрузки можно продолжить даже после перезапуска браузера. Также в диалог менеджера закачек добавлена строка поиска, позволяющая быстро найти необходимый файл.

В Firefox 3 представлена новая версия движка Gecko 1.9, которая содержит свыше 15 тысяч модернизаций. Большое внимание традиционно уделено безопасности, улучшены интеграция с антивирусом в модуле для загрузки файлов и проверка версий небезопасных



создать непосредственно в окне настроек. Там же можно указать, какие элементы вы хотите синхронизировать. Заметим, что похожая функция для Firefox – Weave – сейчас находится на этапе бета-тестирования.

Не обошли стороной разработчики и вопросы безопасности. В Opera 9.5 реализована новая система *Fraud Protection*, предупреждающая об опасности при попытке посещения сайтов, содержащих вредоносное ПО. Если открываемый сайт значится в базе данных как небезопасный, пользователь получает сообщение, которое просто невозможно не заметить: оно выводится посередине страницы, прежде чем подозрительный сайт будет загружен. Для защиты от вредоносного софта в браузер встроены средства производства Haute Secure – компании, основанной группой бывших работников Microsoft. Аналогичный механизм есть и в Firefox 3, правда, с той лишь разницей, что защита последнего опирается на данные об опасных сайтах, собранные Google и проектом StopBadware, в то время как Haute Secure – на сообщество пользователей, отслеживающих вредоносные ресурсы. Согласно результатам тестирования, проведенного News.com, Firefox 3 RC2 автоматически блокировал фишинговые сайты, появившиеся в течение последнего времени, тогда как продукт Haute Secure с ними не справлялся. С другой стороны, загрузку сайтов, содержавших вредоносную начинку вроде вирусов и троянцев, он успешно предотвращал, предоставляя к тому же пользователям больше информации об этих страницах, чем Firefox 3 RC2. Также в последнюю версию



менять размер полей для ввода текста, например, для редактирования электронной почты или сообщений в блогах. Однако если необходимо, скажем, заполнить сайт Digg, она может перекрывать текст, являющийся частью дизайна страницы.

Если на странице присутствуют ленты RSS, в правой части адресной строки появляется синяя кнопка, которая вызывает встроенный инструмент чтения новостей.

Еще одна функция, которая будет полезной, – автозаполнение форм, наподобие того как это делает известная программа Roboform. Safari содержит встроенный инструмент, с его помощью можно создать свою карточку в адресной книге.

Очень хорошо реализована функция поиска текста на текущей веб-странице: она подсвечивает все найденные фрагменты текста и затеняет остальную часть страницы. Также она выводит панель в верхней части страницы, где сообщается, сколько совпадений было обнаружено.

Еще одно достоинство – это цветопередача Safari, для цветовой коррекции браузер использует ICC-профиль веб-изображений. Отрисовка шрифтов осуществляется с помощью лицензированной технологии Apple.

Безопасность в Safari, по сути, обеспечивается лишь тем, что он лишен поддержки ActiveX – таким образом, пользователь защищен от угрозы загрузки вредоносного кода. Очень полезным может оказаться режим частного доступа. Когда он активирован, данные из текущей сессии не сохраняются: никаких cookie, кэшированных страниц или ввода в формы. Это гораздо лучше, чем опция очистки личных данных в других браузерах, ведь она позволяет оставлять cookie и информацию для заполнения форм,

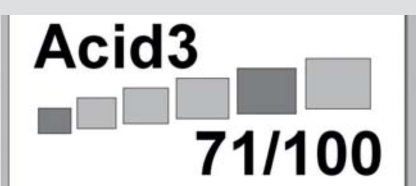


рее предшественника, однако показанные в тестах результаты оставляют желать лучшего. Так, тест производительности JavaScript SunSpider (*webkit.org/perf/sunspider-0.9/sunspider-driver.html*) продемонстрировал самый плохой результат, причем в два раза хуже предпоследнего – целых 8058 мс. Следующий тест, на обработку CSS, тоже оказался провальным – 1659 мс против 189 мс у ближайшего «преследователя». Что касается работы с памятью, то одна открытая вкладка занимает 34 980 КБ. Это не самый худший результат, но все равно немало. Двадцать одинаковых вкладок уже требуют 57 112 КБ, а двадцать разных – 319 468 КБ, и здесь Internet Explorer занял последнее место.

В тестах на соответствие стандартам W3C результаты неоднозначные. С одной стороны, Acid2 (*acid2.acidtests.org*) почти пройден, разница с предыдущей версией огромна, а с другой – полный провал нового теста Acid3 (acid3.acidtests.org) – всего 18 набранных баллов из 100 возможных.

Наконец нужно отметить системные требования восьмой версии Internet Explorer – она может быть установлена на Windows Vista, Windows Server 2008, Windows XP, Windows 2003. Для последних двух обязательно наличие второго пакета обновлений.

Остается надеяться, что в финальной версии скорость работы будет хоть немного повышена, а проблемы со стабильностью, возникающие с завидным постоянством, – исправлены. Пока же в качестве основного браузера его устанавливать не стоит.

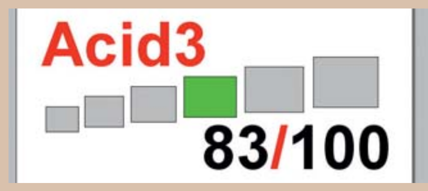


плагинов, а также защита от вредоносных модулей и ошибок SSL на веб-страницах. Были убраны всплывающие окна менеджера паролей, а вместо них появилась панель вверху страницы, не блокирующая работу с веб-сайтом.

Кроме того, стоит отметить троекратное повышение производительности JavaScript и примерно на 40% ускоренное декодирование графических файлов в формате JPEG. В новом движке используется векторная графическая библиотека Cairo, которая позволила увеличить скорость отрисовки веб-страниц и применить новые возможности по масштабированию текста вместе с картинками. Стоит отметить, что подобная функция уже давно существует в браузерах Opera и Internet Explorer, однако важным отличием от них является то, что билинейная интерполяция применяется ко всем изображениям без исключения – в том числе к GIF и PNG с прозрачными областями.

Теперь тесты. При работе с одной открытой вкладкой Firefox занимает в памяти 36 236 КБ, с двадцатью одинаковыми – 52 356 КБ, а с двадцатью разными – 205 060 КБ. Результаты не радуют, особенно если учесть, что плагины не использовались. Зато с производительностью дела обстоят гораздо лучше: так, в тесте SunSpider – Firefox опередил все остальные рассматриваемые браузеры с результатом 2852 мс. В тесте на обработку CSS был продемонстрирован средний результат – 189 мс.

В плане соблюдения стандартов все на довольно высоком уровне: так, тест Acid2 был пройден полностью, а в Acid3 браузер получил 71 балл из 100 возможных. Это очень неплохой показатель.

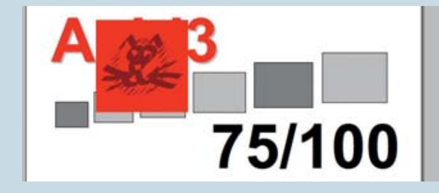


Opera была добавлена поддержка сертификатов Extended Validation SSL, которые в настоящее время считаются очень хорошей защитой от фишинга и применяются, например, на Paypal. При входе на сайт с системой защиты SSL в адресной строке появляется знакомая по прошлым версиям Opera иконка замка, а в случае использования сайтом Extended Validation SSL ее фон окрасится в зеленый цвет.

Работа с памятью в Opera оптимизирована на «отлично». Так, одна открытая вкладка занимает всего 9040 КБ в памяти. Двадцать одинаковых – уже 46 464 КБ, а двадцать разных – 168 916 КБ. Это лучшие результаты среди всех тестируемых браузеров. В плане производительности Opera тоже традиционно не пасет задних, однако, как и в прошлых версиях, есть проблемы со скоростью работы JavaScript – 4328 мс, это второй с конца результат, хуже только у IE. Зато в тесте на работу с CSS средний результат составил всего 113 мс.

Предыдущие версии норвежского браузера уже успешно проходили тест Acid2, и у текущего релиза также не возникло проблем. Opera лишний раз подтвердила звание самого стандартизированного браузера: результат 83 из 100 в Acid3 – лучший показатель на сегодняшний день.

В целом релиз получился очень удачным, несмотря на промежуточный статус, а тем временем разработчики уже вовсю трудятся над десятой версией, для которой уже даже придумано кодовое название – Peregrine Falcon.



которые вам нужны, например логины, на других используемых сайтах. Правда, и тут обнаружилась ложка дегтя – в Windows-версии данная функция работает только частично.

Для разработчиков имеется свой набор инструментов, который можно включить в дополнительных настройках. В него входят веб-инспектор, отображающий HTML, CSS, картинки, скрипты и многое другое, консоль ошибок, сетевой график, показывающий, как долго грузится каждый элемент страницы и каков его размер, возможности для отключения каких-либо действий и для изменения пользовательского агента.

В тестах на работу с памятью Safari продемонстрировал не самые лучшие результаты: так, одна вкладка занимает 46 832 КБ, двадцать одинаковых – 61 844 КБ, а двадцать разных – целых 205 324 КБ. Зато в тесте на обработку CSS показал себя, на удивление, хорошо – среднее время всего 27 мс, это в пять раз меньше, чем у Opera. В тестах на скорость обработки JavaScript результат средний – 3425 мс.

С поддержкой стандартов W3C дела обстоят вполне неплохо – Safari 3.1 почти проходит Acid2, а в тесте Acid3 получает 75 баллов из 100, опередив таким образом Firefox.

Наверное, основной на сегодняшний день недостаток «яблочного» браузера – это отсутствие какого-либо дополнительного функционала. Кроме того, версия для Windows хоть и избавилась от детских болезней первых релизов, все еще откровенно сырая по сравнению с вариантом для Mac OS.



Фото Руслана Абсурдова

Система непрерывной подачи чернил:
взгляд пользователя

Олег Голубович

Домашние фотопринтеры благодаря высокому качеству печати, демократичной стоимости и простоте в обслуживании давно завоевали огромную популярность. Многим пользователям они с успехом заменяют мини-фотолаборатории.

Пожалуй, главный вопрос, волнующий владельцев подобного рода устройств, заключается в снижении себестоимости «домашних» отпечатков. В данном материале рассмотрен один из возможных вариантов решения этой задачи.

Аббревиатура СНПЧ (система непрерывной подачи чернил) наверняка известна большинству пользователей, имеющих струйный фотопринтер. Правда, лишь немногие из них могут похвастаться тем, что опробовали агрегат, название которого сокращается таким образом. Заранее предупреждаю, в данном материале изложены мои собственные взгляды на необходимость использования СНПЧ в паре с домашним принтером и как вариант рассмотрено альтернативное (фактически бесплатное) решение снижения себестоимости печати.

Моя история с системой непрерывной подачи чернил началась после покупки нового фотопринтера, на котором в первый же день его эксплуатации нужно было отпечатать около 400 фотографий формата 10×15. Раньше я обходился относительно простым способом многоразовой заправки картриджей, на этот же раз решил лично опробовать в деле СНПЧ. Мотивация – в первую очередь знакомство с интересным устройством, а уже потом дополнительная экономия на себестоимости печати (фактически в моем случае ее не было, и все ограничивалось лишь удобством длительного частого использования). Что из этого получилось и к каким выводам удалось прийти – читайте в конце статьи, а пока остановимся на основных моментах эксплуатации систем подачи чернил в принтер.

ВНИМАНИЕ! Используя неоригинальные расходные материалы, вы автоматически теряете гарантию на печатающее устройство и лишаетесь права на бесплатное сервисное обслуживание! Ни автор, ни редакция журнала не несут ответственности за любые возможные последствия, наступившие в результате применения советов или повторения манипуляций, описанных в данной статье.

Устройство СНПЧ. Перед установкой

Любая система непрерывной подачи состоит из таких основных частей: больших емкостей, заполненных чернилами, которые будут стоять возле принтера; заменителей картриджей, устанавливающихся в печатающую головку; тонких силиконовых трубочек, соединяющих баночки с заменителями. Остальные компоненты либо являются дополнениями к вышеназванным, либо служат для удобной прокладки частей СНПЧ внутри фотопринтера. За счет капиллярного эффекта и малого возникающего перепада давлений в системе (картридж (его заменитель) – окружающая среда) чернила во время работы по трубкам подаются к печатающей головке. Таким образом, используя сравнительно большие емкости, можно забыть о замене самых дорогих и необходимых расходных материалов для принтера.

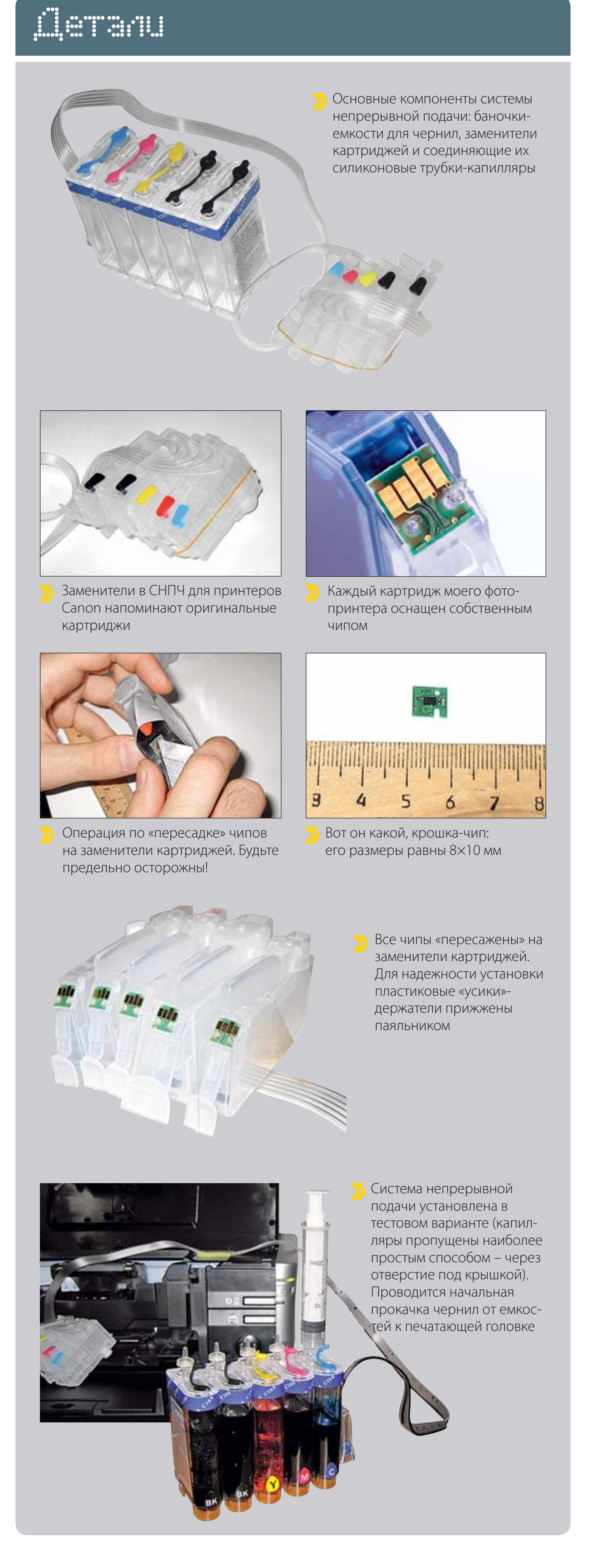
После покупки системы непрерывной подачи чернил обязательно изучите руководство по эксплуатации – это займет несколько минут времени, но, вероятно, сэкономит час-другой и ваши нервы во время монтажа. Не исключено, что в комплекте недорогой СНПЧ не будет подробного мануала или неописанными останутся нюансы ее установки на имеющуюся модель фотопринтера. В таком случае поищите необходимую дополнительную информацию в Сети.

Установка системы непрерывной подачи чернил

Пожалуй, наиболее ответственный момент – прокладка силиконовых трубочек, по которым чернила передаются к головке, внутри принтера. Для этого, скорее всего, потребуется снять пластиковый кожух основы мини-фотолаба и позаботиться о надежной фиксации капилляров. Конечно, получится обойтись и без разборки принтера, а трубки проложить внутри печатной системы через приоткрытую крышку – именно этим способом я и воспользовался для выяснения возможностей и целесообразности применения СНПЧ в текущих условиях. Однако такой вариант оказался достаточно неудобным – мое печатающее устройство имеет весьма ограниченное внутреннее пространство. Головка движется впритык к верхней части кожуха. Принтер в комбинации с системой из-за постоянного биения силиконовых трубочек стал напоминать о себе шумом в работе, а крышку пришлось держать полуоткрытой. В идеале же капилляры должны быть проложены таким образом, чтобы обеспечить беспрепятственное движение головки и избежать соприкосновения с другими частями печатного устройства. Заменители картриджей вставляются в головку, емкости с чернилами размещаются в непосредственной близости от принтера. Поскольку практически все производители сегодня перешли на использование чипованных картриджей, в комплекте с СНПЧ могут поставляться их аналоги, лишенные специально установленных ограничений и блокировок. В отдельных случаях чипы с оригинальных картриджей просто «пересаживаются» на заменители и работают по прямому назначению.

Особенности заправки

Заправка СНПЧ – процесс довольно длительный и хлопотный. Первым делом потребуется залить чернила в емкости. Не переусердствуйте, заправляя баночки: при необходимости их можно будет пополнить в любой момент, а вот переливающиеся через края отверстий цветные жидкости в процессе установки и наладки устройства станут для вас гораздо большей неприятностью. Чтобы чернила потекли в рабочие камеры заменителей картриджей, им надо помочь, используя шприц и создавая необходимое излишнее давление в емкостях или же недостаток давления в картриджах. Баночки можно поднять над принтером и немного подержать их в таком положении. В любом случае будьте предельно осторожны при выполнении подобных манипуляций: залив печатающую головку излишком чернил, вы получите гораздо больше проблем, чем не обеспечив надежную подачу жидкостей к заменителям картриджей. Если в процессе работы в капиллярах образуются воздушные пробки – от них можно избавиться, попечатав некоторое время с активным использованием «проблемного» цвета.



Детали

Основные компоненты системы непрерывной подачи: баночки-емкости для чернил, заменители картриджей и соединяющие их силиконовые трубки-капилляры

Заменители в СНПЧ для принтеров Canon напоминают оригинальные картриджи

Каждый картридж моего фотопринтера оснащен собственным чипом

Операция по «пересадке» чипов на заменители картриджей. Будьте предельно осторожны!

Вот он какой, крошка-чип: его размеры равны 8×10 мм

Все чипы «пересажены» на заменители картриджей. Для надежности установки пластиковые «усики»-держатели прижжены паяльником

Система непрерывной подачи установлена в тестовом варианте (капилляры пропущены наиболее простым способом – через отверстие под крышкой). Проводится начальная прокачка чернил от емкостей к печатающей головке

Детали



Образцовый фотопринтер с системой непрерывной подачи чернил. Крышка поднята лишь на пару миллиметров, чтобы в зазоре между ней и корпусом поместились силиконовые трубочки

Нюансы эксплуатации СНПЧ

В процессе эксплуатации системы следует придерживаться нескольких правил. Во-первых, контролируйте уровень размещения емкостей с чернилами (основания емкостей должны располагаться примерно на линии хода печатающих дюз). Во-вторых, следите за тем, чтобы рабочие жидкости не закончились, вовремя пополняя их запас в основных емкостях. Без надобности не открывайте колпачки-заглушки частей нормально функционирующей СНПЧ – в противном случае, возможно, потребуется коррекция уровня заправки и подачи чернил. В-третьих, не оставляйте принтер с установленной СНПЧ на длительное время без работы. Если чернила в дюзах головки подсохнут, нужно будет все аккуратно разобрать, а потом установить заново. При этом повторные монтажи и заправки одной и той же СНПЧ (если вы не слили полностью чернила, не промыли и не привели ее в первоначальное состояние), кажутся мне более проблемными, чем первые.

Итоги

В данной статье не затронуты вопросы подбора и настройки оптимальных цветовых профилей с нештатными чернилами, выбора образцов бумаги для печати и т. д. – это темы других материалов. Я же после близкого знакомства с системой непрерывной подачи чернил могу сказать следующее: устройство однозначно интересное, перспективное и востребованное (в случае если вы печатаете цифровые фотографии в больших количествах и часто). Используя СНПЧ, можно не беспокоиться о том, что чернила вот-вот закончатся и надо будет в очередной раз менять/заправлять картриджи. Приятно работать с продуктом по принципу «поставил и забыл». Если же принтер большую часть времени будет простаивать, лишь изредка печатая десяток картинок для домашнего альбома, – СНПЧ выглядит неоправданным вложением средств. Подобные системы высокого класса (хотя принципиальных отличий между дорогими и дешевыми решениями зачастую нет) имеют цену, равную половине стоимости фотопринтера среднего уровня. СНПЧ также требует ухода за всей установкой и некоторого обслуживания. Баночки с чернилами возле принтера занимают дополнительное место (в моем случае это критично), а при перемещении печатающего устройства нужно соблюдать меры предосторожности, дабы избежать утечки чернил или завоздушивания силиконовых шлангов. В зависимости от модели принтера и конструктивных особенностей СНПЧ может дополнительно нагружать печатающий механизм, что приводит к росту уровня шума в работе. В сложившейся ситуации для себя однозначно решил: эксплуатация СНПЧ в текущих условиях нецелесообразна. Печатай я много фотографий – думаю, взгляды в основном были бы диаметрально противоположными.

Впрочем, если вы хотите добиться сверхнизкой себестоимости домашних отпечатков, не обязательно обзаводиться СНПЧ. Достаточно научиться правильно заправлять картриджи теми же чернилами, которые вы бы заливали в баночки, стоящие рядом с принтером. Пожалуй, единственный минус подобного решения – сравнительно малый ресурс непрерывной работы. Используя хорошо настроенную СНПЧ, можно спокойно ставить на печать сотни фотографий любого формата, не переживая, что чернила закончатся. Применяя картриджи, емкость которых достаточно мала, через энное количество отпечатков придется повторять процедуру их заправки. В то же время нет необходимости следить за уровнем в баночках с чернилами относительно печатающей головки, держать крышку принтера приоткрытой, сталкиваться с трудностями настройки СНПЧ… На мой взгляд, заправка картриджей – оптимальный выбор для тех, кто не планирует превращать свой дом в минифотолабораторию. Вы же, вооружившись дополнительной информацией и взвесив все за и против, решайте сами.

Бесплатная альтернатива СНПЧ

Как вариант снижения себестоимости отпечатков на домашнем фотопринтере, многим наверняка пригодятся рекомендации по заправке имеющегося комплекта картриджей. Подобный подход не требует дополнительных затрат на покупку СНПЧ, надо лишь приобрести набор совместимых чернил и несколько аптечных шприцов.

Способ первый, не требующий вмешательства в конструкцию картриджа. Наберите чернила нужного цвета в шприц (для точности желательно использовать иглу). Переверните картридж, чтобы отверстие, через которое осуществляется подача чернил в печатающую головку, оказалось сверху. Налейте туда немного чернил. Губка, находящаяся в рабочей камере, будет постепенно их впитывать. Не переусердствуйте и избегайте попадания жидкости в воздушные ходы-лабиринты верхней части картриджа. Максимальный объем чернил, которые таким образом можно залить в отверстие, в среднем равен 1 см^3. Подобным способом не удастся заправить картридж полностью, но обеспечить пригодность принтера к распечатке парочки рефератов или фотографий вполне реально.

Способ второй, для опытных пользователей. В картридже необходимо плотно закрыть отверстие, через которое чернила поступают в печатающую головку. Ориентация картриджа – рабочая. В верхней части камеры-емкости для чернил проделайте небольшое отверстие (если его диаметр равен диаметру иглы



«Перезаправляемый» картридж. Два отверстия для иглы, проделанные сверху, заклеены скотчем

шприца – сделайте два близко расположенных, чтобы воздух во время заливки чернил мог спокойно выйти наружу). Залейте цветную жидкость в рабочую камеру. Проделанное отверстие можно заклеить скотчем – если вы не переусердствовали с его размерами или ориентацией, этого будет вполне достаточно для надежной герметизации картриджа. Все, заправка окончена. Устанавливаем картриджи в принтер и имеем полный ресурс одного комплекта. Заметьте, во время подобных операций не стоит надевать перчатки, чтобы не испачкаться чернилами. Подобный подход лишь будет мешать чувствительности пальцев во время установки. При определенной сноровке картриджи таким способом можно заправить, не пролив ничего на рабочую поверхность или себя.



Заправляем картридж. Нижнее (рабочее) отверстие плотно закрыто. Чернила шприцом наливаются в камеру-резервуар

Детали



Прокачка чернил в процессе. Местами образуются воздушные пробки, которые еще предстоит устранить с помощью все того же шприца. Будь они поменьше – можно было б надеяться на то, что система «пропечатается»



Заменители картриджей в СНПЧ для фотопринтеров EPSON – маленькие капсюли



Практически идеальная прокладка капилляров СНПЧ



Вот такие неприятности могут поджидать неосторожных пользователей. Столь обильная протечка специально не организовывалась



У современных принтеров Canon между кареткой и пластиковым кожухом оставлен лишь минимальный зазор. Нормальная прокладка СНПЧ в таких условиях – дело очень непростое



Правильный монтаж капилляров СНПЧ внутри фотопринтера. Поскольку места там предостаточно, особых проблем во время установки не возникало. Ход каретки с печатающей головкой свободный, контакт трубок с ненужными частями исключен

Изменяем размеры разделов на жестком диске

Алексей Фингерут

Проблема неудачных пропорций логических дисков чаще всего встает перед покупателями готовых ПК и особенно ноутбуков. Традиционные методы решения (удаление разделов, перераспределение, форматирование) в большинстве случаев не годятся – не хочется «убивать» систему, терять данные или морочиться с резервными копиями. К счастью, разработчики ПО предоставили нам простые и удобные инструменты для выхода из этой ситуации.

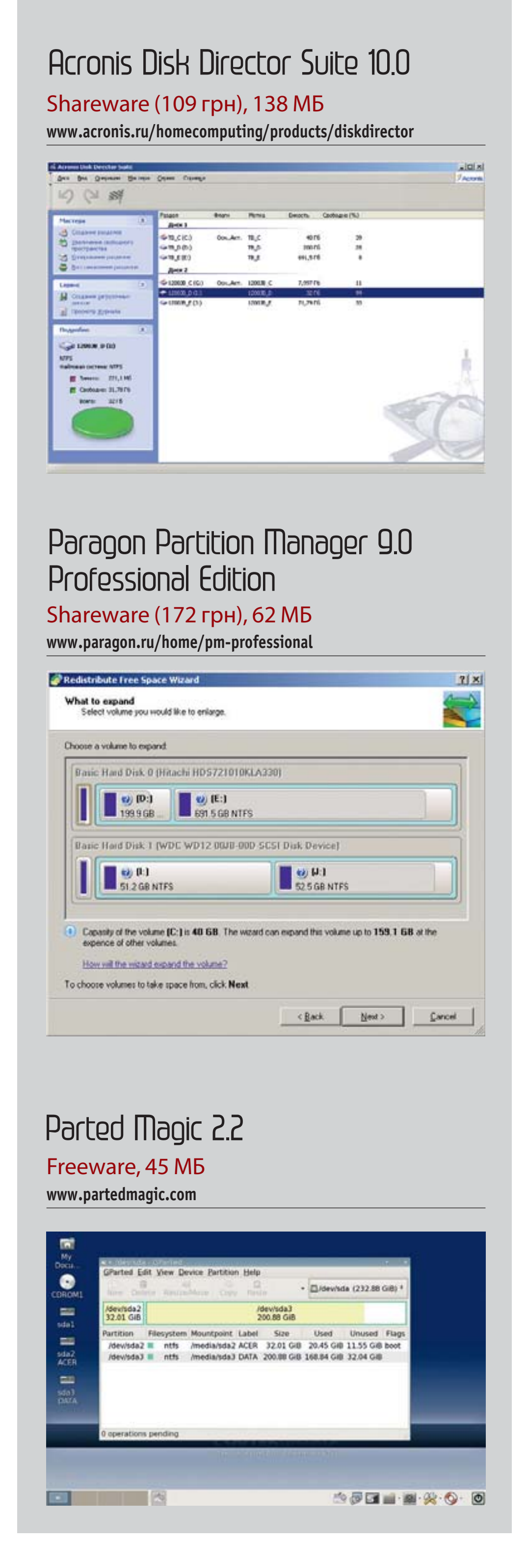
Программы для изменения размеров логических дисков работают по общему принципу. Сначала надо уменьшить объем раздела-донора, причем именно со стороны, примыкающей к разделу, который мы собираемся увеличить. Естественно, чтобы не потерять данные, уменьшить размер логического диска разрешено, только если на нем есть свободное место. Другими словами, увеличить объем раздела можно лишь на величину свободного пространства на соседнем разделе. После уменьшения на HDD появляется нераспределенное место, которое можно прибавить к желаемому логическому диску.

Выполнять вручную все операции необязательно – многие программы имеют «мастеры», которые в несколько понятных шагов позволят указать ваши пожелания и сами произведут необходимые процедуры. Так как действия связаны с большим объемом дисковых операций, они могут занять достаточно много времени – скажем, полчаса или час (в зависимости от скорости HDD и вносимых изменений).

В первую очередь можно порекомендовать пакет Acronis Disk Director Suite. Утилита работает прямо из Windows, причем поддерживает и Windows Vista. Запустив программу, выберите пункт *Увеличение свободного пространства* в меню *Мастера*. В списке логических дисков отметьте увеличиваемый, затем укажите один или несколько разделов, от которых будет отнято свободное место. Далее Acronis Disk Director Suite заблокирует данные разделы – невозможно выполнять такие ответственные операции, когда файлы используются (поэтому, кстати, для изменения размера системного раздела понадобится перезагрузка с запуском пакета в эксклюзивном режиме). После указания желаемого объема программа предложит проконтролировать перемены визуально (на цветной схеме) и завершить работу *Мастера*. Теперь, если вы удовлетворены проектом, жмите *Выполнить* в меню *Операции* и ждите завершения процедуры.

Второй кандидат для использования – Paragon Partition Manager Professional Edition, более дорогой, но при этом более простой в применении. Принцип работы его *Мастера* очень похож – выберите пункт *Перераспределить свободное место*, желаемый диск, диски-доноры, нужный размер и приступайте к делу.

Тратить деньги на программы для выполнения единовременной задачи необязательно – есть и бесплатные альтернативы: лучшей из них является пакет Parted Magic. Однако он более сложен и неудобен в использовании, не имеет *Мастера* – операции выполняются пошагово, вручную. Утилита распространяется в виде ISO-дистрибутива с Linux-оболочкой, который надо записать на CD или специальным образом устанавливать на флэш-драйв, чтобы затем загрузить с них компьютер. К сожалению, у этого способа есть ряд недостатков – пакет не везде запускается, имеет непривычный интерфейс, а также содержит мелкие ошибки.



Утилиты для популярной социальной сети «В Контакте»

Андрей Белокриницкий

Социальные сети, подобные «В Контакте» и «Одноклассникам», – настоящий бич современности. Безусловно, времяпрепровождение на них может быть весьма занятным и увлекательным, однако нередко они съедают всю свободную часть дня. Случается, что излишняя активность на таких сайтах связана с постоянной проверкой комментариев, сообщений, приглашений вступить в группу и т. д. Система оповещений, работающая через электронную почту, в таких случаях неидеальна. Во-первых, по умолчанию письмо приходит только раз в день, во-вторых, оно добирается с задержкой и, в-третьих, засоряет почтовый ящик большим количеством ненужной корреспонденции. О том, как быть в курсе последних изменений на вашей странице, не заходя на сайт, читайте в этом материале.



В Контакте | Тулбар

Сайт vkontakte.ru/club267829

Адрес загрузки vkontakte.ru/club267829

Единственная утилита, имеющая официальный статус, т. е. признанная разработчиками сайта vkontakte.ru и работающая с ним без ухищрений, к которым приходится прибегать остальным программам в обзоре.

Она представляет собой toolbar, предназначенный для всех популярных браузеров: Internet Explorer, Firefox и Opera. Поддержки четвертого «догоняющего» Safari нет и не будет. На панель выведены кнопки быстрого перехода на основные разделы вашей страницы (*Фотографии, Аудиозаписи, Новости, Заметки* и т. д.). Но самое удобное то, что если кто-то оставит новый комментарий, пришлет сообщение, пригласит вас в группу и т. д., то рядом с соответствующей кнопкой появится значок «+1», а возле системного трея на время возникнет всплывающая подсказка и будет слышен оповещающий звук.

Если вас не устраивает, что на панели слишком много неиспользованного места, разрешается вынести только интересующие кнопки на любую другую панель, а эту отключить вовсе. Более того, можно оставить лишь один значок, содержащий в себе выпадающее меню, в котором есть все элементы toolbar. Интервал опроса задается в зависимости от личных предпочтений в пределах от 15 секунд до 20 минут.

Агент Вконтакте

Сайт agentvkontakte.ru

Адрес загрузки agentvkontakte.ru/download.html

Не менее замечательная утилита, которая находится в системном трее и оповещает всплывающими подсказами и звуком обо всех изменениях на сайте. В отличие от «В Контакте | Тулбар» «Агент Вконтакте» дополнительно выводит обновления новостной ленты, а также отображает список друзей, помещая наверх тех, кто находится в онлайне. При клике на иконке можно начинать вести переписку с выбранным человеком точно так же, как это происходит в любом IM-клиенте. Доступен быстрый просмотр истории общения в хронологическом порядке, причем не только с вашими друзьями, но и с любым пользователем ресурса.

Явный недостаток программы заключается в том, что иногда она выводит пустые сообщения, и для их прочтения надо заходить на сайт. Вот что значат отсутствие официальной поддержки и работа с ресурсом обходными путями.

IceIM

Сайт iceim.spb.ru

Адрес загрузки downloads.lavente.ru/IceIM_setup.exe

Внешне данная программа ничем не отличается от IM-клиентов. В одном окне – список контактов, в другом – текущая переписка. Присутствуют поддержка аватаров пользователей, табов, быстрая смена статуса (с возможностью отображения текущей песни в Winamp), а также скинов.

Утилита очень удобна, когда необходимо разослать одно сообщение нескольким знакомым сразу. Если через интерфейс сайта для этого приходилось открывать чересчур много промежуточных страниц, то в IceIM то же самое делается гораздо проще и быстрее. Кстати, не забывайте, что одинаковые послания, отправленные с интервалом в нескольких минут, рассматриваются социальной сетью как спам и блокируются. Во избежание этого следует хотя бы незначительно модифицировать текст.

Немного удивила опция отображения истории общения – лог открывается в *Блокноте*, а не в окне IceIM.

Vktray

Сайт н/д

Адрес загрузки н/д

Утилита, явно созданная минималистами. После запуска приложение находится в системном трее и информирует мигающей иконкой о наличии новых сообщений. При клике на значке в браузере открывается соответствующая страница, где можно прочитать текст, отправленный вашим другом. В меню, кроме пункта, дублирующего запуск браузера, есть еще лишь кнопка выхода.

Протокол ВКонтакте для Miranda

Сайт vkontakte.ru/club267829

Адрес загрузки vkontakte.ru/club267829

Это расширение для популярного IM-клиента превращает его в нечто похожее на рассмотренную выше программу IceIM. Новый протокол добавляет поддержку общения с вашими друзьями на сайте «В Контакте» прямо через привычный интерфейс Miranda.

Искать знакомых, а также отправлять/принимать запросы на авторизацию теперь можно не посещая сайт. Присутствует поддержка аватаров.

В Контакте Агент

Сайт vkontakte-agent.ru

Адрес загрузки vkontakte-agent.ru/download.php

Довольно интересная программа, описывать возможности которой в данный момент нет смысла, поскольку текущая «стабильная» версия вылетает при попытке авторизации на сайте. Тем не менее если проект продолжит развиваться, то обязательно обратите на него внимание.

Vkclient

Сайт н/д

Адрес загрузки н/д

И напоследок утилита для тех, кто просто не может представить свою жизнь без социальной сети «В Контакте». С помощью написанного на Java приложения вам будут доступны прием/отправка сообщений с любого мобильного телефона.

Работаем с онлайновыми сервисами без браузера

Андрей Белокриницкий

Сейчас нередка ситуация, когда пользователь не устанавливает большого количества дополнительного ПО на свой ПК из-за того, что выполняет как минимум часть привычных ежедневных операций прямо в Интернете. Например, многие давно применяют онлайновые почтовые интерфейсы вместо локальных клиентов. Кроме этого, в Сети существует большое количество удобных календарей, фото- и текстовых редакторов, аудиоплееров, а также прочих онлайн-приложений, которые вполне заменяют привычные десктопные. В какой-то мере главным недостатком тут является жесткая привязка к браузеру, потому в данной статье мы рассмотрим «отучение» онлайновых ресурсов от него. Теперь со многими сайтами можно будет работать, как с обычными приложениями – запускать их с помощью ярлыков на Рабочем столе, сворачивать на панель задач или в системный трей, помещать в автозагрузку и т. д.

Bubbles 1.92b

www.bubbleshq.com
Размер 250 КБ
Адрес загрузки
bubbleshq.com/download



Bubbles использует в качестве движка Internet Explorer, что и объясняет его столь малый размер (ядро IE сейчас есть в любой версии Windows). Фактически в инсталляцию входит только программная оболочка продукта. Помимо небольшого размера, утилита также может похвастаться высокой скоростью запуска. А одним из главных ее преимуществ является реализация функциональности, недоступной (по крайней мере, по умолчанию) при использовании онлайн-сервисов через браузер (например, автоматической проверки почты и вывода сообщений о наличии новой корреспонденции при работе с Gmail).

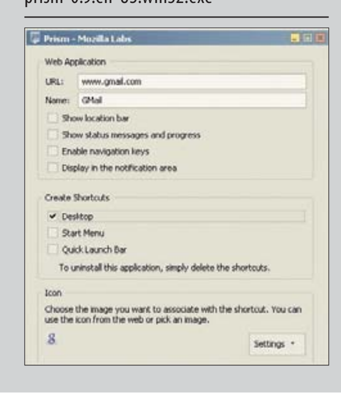
Для начала работы в центре управления необходимо ввести адрес требуемого сайта и нажать кнопку *Create*. Сразу после этого открывается отдельное окно с выбранным ресурсом, а в системном трее появляется значок, использующий ту же иконку, что и сайт. Дополнительно созданное приложение будет добавлено в список быстрого запуска. Чтобы не вызывать его все время оттуда, можно через контекстное меню добавить ярлык программы на Рабочий стол либо поместить ее в автозагрузку.

Есть и более удобный способ «конвертации» сайтов в приложения. Он предусматривает скачивание специальных расширений, заточенных под определенный ресурс. Например, один из плагинов для Facebook отображает во всплывающих подсказках обновление личной новостной ленты, а другой может уведомлять о появлении новых сообщений и, кроме того, позволяет вести переписку с друзьями, как это происходит в чате. Из других известных социальных сетей присутствуют «Одноклассники» и twitter. Всего на текущий момент доступно чуть менее двух десятков дополнений.



Prism 0.9

labs.mozilla.com/projects/prism
Размер 6,64 МБ
Адрес загрузки
people.mozilla.com/%7Emfinkle/prism/prism-0.9.en-US.win32.exe



Все важные отличия данного проекта от Bubbles связаны с тем, что Prism основан на движке браузера Firefox. Вытекающие из этого недостатки заключаются в большем размере инсталляции (хотя 6 МБ по сегодняшним меркам – совсем не много), а также чуть более длительном запуске. Положительный момент состоит в том, что благодаря кросс-платформенности продукт можно использовать и на Windows, и на Linux, и на Mac OS X.

Центр управления ресурсами в общих чертах схож с таковым у Bubbles, хотя и проигрывает ему в плане полезных функций – нет списка быстрого запуска и возможности добавления программ в автозагрузку. Однако главным недостатком продукта следует считать отсутствие дополнений, позволяющих упрощать работу с интернет-сервисами.

В случае если у вас уже установлен Firefox 3, скачивать весь пакет Prism необязательно. Достаточно установить в браузер специальное расширение, и вся функциональность утилиты будет доступна прямо из окна продукта Mozilla. Теперь, находясь на любом сайте, стоит лишь выбрать в меню команду *Convert Website to Application*, и ярлык для запуска этого ресурса в отдельном окне тут же появится у вас на Рабочем столе.



В конце хочется отметить, что, несмотря на всю нашу любовь к браузеру Mozilla, выбирая между Prism и Bubbles, мы все-таки склоняемся к последнему. И хотя до сих пор для него выпущено небольшое количество расширений (которое, надеемся, очень скоро увеличится), этот продукт функциональнее и удобнее.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

» 1 августа 1914

Германия объявляет войну России, узнав о проведении в Российской империи всеобщей мобилизации: начинается Первая мировая. Два дня спустя в конфликт вступит Франция. За четыре с лишним года этой бойни погибнут около сорока миллионов человек, из них половина – гражданские лица.

www.firstwar.info

» 2 августа 1931

Альберт Эйнштейн выступает с призывом к ученым всего мира отказаться от разработки оружия. В этот же день в 1939 г. он подписывает письмо Рузвельту, положившее начало «Манхэттенскому проекту», о чем впоследствии сожалеет: 6 и 9 августа 1945 г. были сброшены ядерные бомбы на Хиросиму и Нагасаки.

nuclear-weapons.nm.ru



» 3 августа 1977

Родилась Анджела Бизли, британская интернет-предпринимательница. С 2003 г. работает в администрации Wikipedia, годом позже становится сооснователельницей (вместе с Джимми Уэйлсом) коммерческого проекта Wikia. Сервис вики-хостинга у Wikia бесплатный, но компания получает прибыль за счет рекламы.

wikiangela.com

» 7 августа 1876

В Леувардене (Нидерланды) родилась Маргарета-Гертруда Целле, снискавшая известность как танцовщица и авантюристка под псевдонимом Мата Хари (по-индонезийски «солнце»). Она была расстреляна во Франции в 1917-м за шпионаж в пользу Германии. В 2008 г. выходит посвященная ей адвентюра.

www.mata-hari.com

» 8 августа 1972

Легендарная история о неведомой зверушке, обитающей в водах шотландского озера Лох-Несс, получила некоторое подтверждение: прослушивая водоем с помощью эхолота, ученые обнаружили на глубине около 13 м большие движущиеся объекты. Точно установить их природу так и не удалось.

www.nessie.co.uk





» 12 июля 1854

В зоопарке Амстердама умирает последняя в мире квагга – один из подвидов зебры, у которого полосатой была только передняя часть тела. Незадолго до этого многотысячные табуны квагг населяли равнины Южной Африки, но буры полностью истребили их из-за прочной шкуры.

extinctanimals.petermaas.nl



» 13 августа 1521

Через 70 дней после начала осады Теночтитлан, столица империи ацтеков, захвачен солдатами испанского конкистадора Эрнана Кортеса и его союзниками-индейцами. Император Монтесума II убит вместе с двумястами тысячами жителей, а город разрушен. Ныне на его месте находится столица Мексики – Мехико.

mesoamerica.narod.ru/infoteno.html

» 14 августа 1953

В Ганновере (штат Нью-Хэмпшир) родился Клифф Джонсон, американский мастер компьютерных игр-головоломок. Он прославился своим первым произведением The Fool's Errand (1987). В настоящее время Джонсон уже несколько лет работает над его продолжением – The Fool and his Money.

www.thefoolsgold.com



» 17 августа 1944

В Нью-Йорке родился Лоуренс (Ларри) Эллисон. Работая в 1970-х в Ampex Corporation, он создал СУБД для ЦРУ под названием Oracle. В 1977 г. Эллисон основал собственную компанию, ставшую затем одноименной этому продукту, и поныне остается главой Oracle Corporation.

www.oracle.com/corporate/lje_content.html

» 18 августа 1201

Основан город Рига. Альбрехт фон Буксгевден (1165–1229), за два года до этого провозглашенный епископом Ливонским, высаживается на месте будущей немецкой колонии примерно с полутора тысячью рыцарями-крестоносцами. Десять лет спустя его стараниями уже было начато строительство Домского собора.

www.vecriga.info

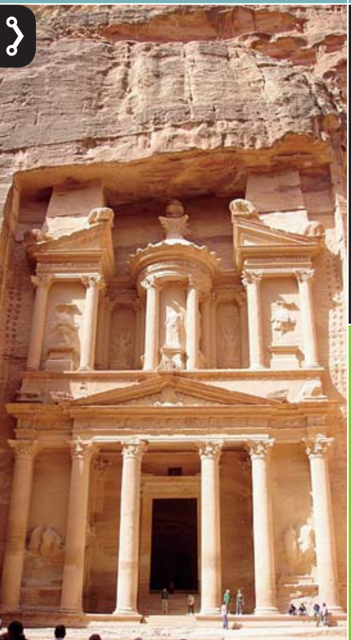




» 22 августа 1812

Швейцарский археолог Иоганн-Людвиг Буркхардт обнаруживает на территории современной Иордании уникальный город Петру. Бывшая столица Набатейского царства сегодня является самой известной достопримечательностью страны и местом съемок многих фильмов.

www.jordan-petra.ru



» 23 августа 1305

Уильям Уоллес, национальный герой Шотландии и один из вождей движения за независимость, казнен в Лондоне по приказу короля Эдуарда I. В художественном фильме «Храброе сердце» (1995), посвященном жизни Уоллеса, его история изложена в весьма вольной трактовке.

www.braveheart.co.uk

» 24 августа 1963

В Токио родился Хидео Кодзима, японский гейм-дизайнер и продюсер. В 1986 г. он пришел работать в компанию Konami и через год после этого выпустил свою первую игру Metal Gear, stealth-боевик о Солид Снейке. В настоящее время руководит подразделением Kojima Productions.

www.konami.jp/kojima_pro/

» 27 августа 1856

В селе Нагуевичи (ныне Дрогобычский район Львовской обл.) в семье крестьянина-кузнеца родился Иван Яковлевич Франко (ум. 1916), украинский писатель, поэт и общественно-политический деятель. Среди его творений – более ста рассказов, 10 повестей и романов, исследования в различных областях науки.

www.franko.lviv.ua/ifranko/franko.html

» 28 августа 1845

Выходит первый номер Scientific American. Публиковавшееся сначала еженедельно в виде газеты, а затем ставшее ежемесячным журналом, это издание до сих пор является примером популярного представления новейших научных идей и открытий для самой широкой читательской аудитории.

www.sciam.com

» 29 августа 2008

Компания GSC Game World обещает выпустить игру «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» – приквел к шутеру 2007 г. S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl. События игры происходят за год до сюжета оригинала. Разработчики сулят обновленную систему симуляции жизни, поддержку DirectX 10 и многое другое.

www.stalker-game.com/clearsky/

» 4 АВГУСТА 1693

По легенде, в этот день французский монах-бенедиктинец Дом Пьер Периньон (1638–1715), келарь монастыря Отвилье близ Эпернона, открывает секрет создания шампанского. И хотя на самом деле он не был изобретателем, ему принадлежат многие усовершенствования процесса приготовления этого напитка.
www.champagne.com

» 5 АВГУСТА 1844

В городе Чугуеве Харьковской губернии в семье военного поселенца родился Илья Ефимович Репин (ум. 1930), русский художник. Он прославился и как портретист, и как мастер исторической и жанровой живописи («Бурлаки на Волге», «Запорожцы пишут письмо турецкому султану»).
www.ilyarepin.org.ru



» 6 АВГУСТА 1963

В Лос-Анджелесе на свет появился Кевин Митник, американский хакер. Отсидев пять лет за незаконный доступ к информации, ныне он руководит консультативной службой по компьютерной безопасности. В этот же день в 2002 г. хакеры взломали компьютерную сеть министерства обороны Японии.
www.kevinmitnick.com

» 9 АВГУСТА 1942

В блокадном Ленинграде была исполнена знаменитая Седьмая симфония Дмитрия Шостаковича (р. 1906). Переданная впервые по радио и по громкоговорителям городской сети музыка потрясла даже осаждавших Ленинград гитлеровцев. Шостакович умер в этот же день в 1975 г.
shostakovich2.ru



» 10 АВГУСТА 586 ДО Н. Э.

Если верить преданию, в этот день властитель Вавилона Навуходоносор захватил и уничтожил Иерусалимский храм, построенный царем Соломоном в X в. до н. э. Храм был восстановлен через несколько десятков лет после возвращения евреев из вавилонского плена, но вернуть его прежнее величие уже не удалось.
www.temple.org.il

» 11 АВГУСТА 1965

Родился Синдзи Миками, японский дизайнер компьютерных игр. С 1990 г. работал в Capcom, где создал, кроме всего прочего, игру Resident Evil, она же Biohazard (1996), породившую популярную серию жанра survival horror. В настоящее время трудится над проектами для консолей в компании Platinum Games.
www.residentevilforever.ru

» 15 АВГУСТА 778

В ущелье Ронсеваль в Пиренеях в битве с басками погибает маркграф Бретонской марки Роланд, участник похода Карла Великого в Испанию. Это событие вдохновило создателей знаменитого средневекового эпоса «Песня о Роланде», в котором его герой предстает образцом христианского рыцаря.
lachansonderoland.d-t-x.com



» 16 АВГУСТА 1858

После нескольких бесплодных попыток открылся первый трансатлантический телеграф: благодаря проложенному по дну океана кабелю королева Виктория обменялась приветствиями с президентом США Джеймсом Бьюкененом. Однако менее чем через месяц кабель был поврежден при попытке ускорить передачу данных.
atlantic-cable.com

» 19 АВГУСТА 1968

В Боулдере (штат Колорадо) скончался Джордж (Георгий Антонович) Гамов (р. 1904), американский физик и космолог. Одессит по рождению, Гамов рано прославился как ученый и в 28 лет был избран членом-корреспондентом АН СССР, но в 1933 г. решил не возвращаться на родину из зарубежной командировки.
www.colorado.edu/physics/Web/Gamow/

» 20 АВГУСТА 2001

Компания Creative представляет новое поколение звуковых карт семейства Sound Blaster – серию Audigy. Оснащенные одноименным процессором платы поддерживали 5.1-канальный звук, EAX 3.0 Advanced HD и до 64 каналов DirectSound3D. Год спустя появится улучшенное второе издание – Audigy 2.
www.soundblaster.com

» 21 АВГУСТА 1973

В Москве родился Сергей Брин, будущий сооснователь Google. В 1979 г. его семья переехала в США. Окончил Стэнфордский университет, где совместно с Ларри Пейджем написал работу на тему «Анатомия системы крупномасштабного гипертекстного интернет-поиска». Затем они воплотили свою идею на практике.
infolab.stanford.edu/~sergey/

» 25 АВГУСТА 1989

Американский космический аппарат «Вояджер-2», запущенный в 1977 г., достиг Нептуна, пролетев всего в 5 тыс. км от верхнего слоя его облаков. Переданные на Землю снимки позволили обнаружить новые детали в атмосфере планеты, в том числе «Большое темное пятно» (циклоническую систему) в южном полушарии.
voyager.jpl.nasa.gov

» 26 АВГУСТА 1498

Двадцатитрехлетний Микеланджело Буонаротти получает заказ на создание мраморной скульптуры «Пьета» («Оплакивание Христа») для старого Собора святого Петра в Риме. Шедевр был закончен спустя всего год с небольшим. Это первое и последнее произведение, подписанное художником.
www.saintpetersbasilica.org

» 30 АВГУСТА 1995

День рождения популярного альтернативного браузера Opera – норвежцы Йон Стефенсон фон Течнер и Гейр Иварсей основывают компанию Opera Software ASA. Первая общедоступная версия браузера (2.0) была представлена в 1996 г. В июне 2008 г. увидела свет уже версия 9.5.
www.opera.com

» 31 АВГУСТА 1935

Донбасский шахтер Алексей Григорьевич Стаханов (1906–1977) добывает за смену 102 т угля (как говорят сегодня, благодаря помощи товарищей), перевыполнив план на 1350%. Вскоре Стаханов становится лидером движения новаторов производства, а последнее воскресенье августа – Днем шахтера.
www.hrono.ru/biograf/stahanov.html

Моз@ика

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



typeracer.ru



Гонки на клавиатуре

Наш журнал периодически рассказывает о программах и сервисах, предназначенных для обучения так называемому слепому десятипальцевому методу печати. Тем, кто уже владеет данным способом, в качестве тренировки пригодится сервис Typeracer. С его помощью в игровой форме (в том числе и в процессе соревнований с живыми соперниками) можно здорово отточить мастерство. Правила просты – вы набираете случайный фрагмент текста, и в зависимости от скорости работы автомобильчики перемещаются к финишу. Кто первый справился с задачей, тот, соответственно, и выиграл. Не решаетесь сразу бороться с человеком – есть и «одиночный заезд», режим тренировки.



ind.ecisions.net

Монетка 2.0

Чего только не придумают люди, чтобы снять с себя ответственность за принятие решения. Кто монетку подбрасывает, кто на ромашке гадает. Ну, нам-то, интернетчикам, да в эпоху Веб 2.0, подобные дедовские методы не к лицу. Именно для таких пользователей и создан данный сервис. Вписываем в специальные поля варианты решений (их может быть 2, 3 или 6) и нажимаем кнопку *Roll*. Все, наша судьба в руках генератора «истинно случайных чисел». А он прин-ципиально отличается от более привычного генератора псевдослучайных чисел, что наглядно объяснено на сайте. Верить выбору сервиса или не стоит? Бросьте монетку: решка – верить, орел – нет.



wordle.net

Тег-арт

Такой элемент, как облако тегов, встречается чуть ли не в каждом вебдванольном проекте и служит для упрощения поиска тематической информации, а также иллюстрирует популярность определенных тем. Чем больше размер слова в облаке – тем чаще оно используется. TagsClouds в исполнении сервиса Wordle выглядят просто потрясающе! Для создания собственного облака можно ввести произвольные слова, а можно просмотреть набор тегов «закладочного» ресурса del.icio.us. Жаль, что нельзя использовать результат по прямому назначению, только как изображение. Например, он отлично будет смотреться напечатанным на футболке.

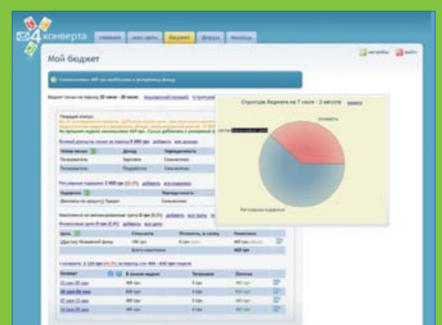
dubbee.com



Слушаем сайты

Российский сервис, дающий возможность прослушивать в аудиоформате тексты с некоторых популярных сайтов и блогов. Причем в отличие от других подобных ресурсов, имеющих автоматические системы text-to-speech, Dubbee использует исключительно «ручной» труд. То есть читают тексты не программы-синтезаторы, а живые дикторы, получающие за свою работу вознаграждение. В связи с этим часть контента предоставляется на платной основе. При регистрации каждому новому пользователю кладется небольшая сумма на счет, что позволяет ознакомиться с сервисом и убедиться в качестве услуг.

Сайт месяца



4konverta.com

Замечательный сервис, который может быть прекрасной альтернативой сайтам и программам, предназначенным для ведения домашней бухгалтерии. Самые простые из них, чего греха таить, все равно слишком сложны для обычного пользователя. Этот же ресурс построен по принципам нехитрой, но эффективной методики, не требующей точного и ежедневного заполнения отчетов о доходах и расходах. Здесь все делается очень легко – записываются регулярные поступления и траты, определяются цели (например, покупка автомобиля), а оставшаяся сумма делится на 4 «конверта», по одному на каждую неделю. Тратить денег больше, чем находится в конверте, – нельзя. Попробуйте, возможно, именно этот способ поможет вам с успехом решить личные финансовые задачи.

meemix.com



Собственная радиостанция

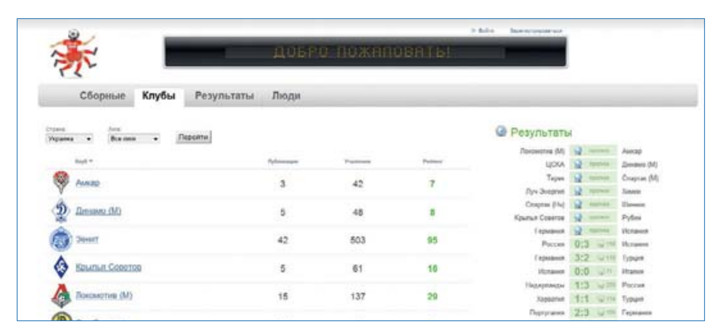
По функциональности ресурс напоминает любимую многими «Пандору» (pandora.com), но та уже давно вещает только на территории США. Принцип работы похож – необходимо ввести имя исполнителя или название трека, сервис задаст уточняющий вопрос, после чего будет создана персональная радиостанция, передающая композиции, которые (по ее мнению) должны вам понравиться. Социальные «фишки» в наличии – свои станции можно «расшаривать», да и вообще есть множество способов взаимодействия со знакомыми и незнакомыми людьми. Также есть режим трансляции клипов и довольно забавный игровой режим.



linguamania.ru

Английский – играючи

Стартап «Лингвамания» позволит совместить приятное с полезным. Можно поиграть в свое удовольствие, например, перерыв в работе заполнить, а заодно и слова английские подучить. Правила просты: из перемешанных букв нужно собрать английский перевод заданного слова. Чем быстрее вы это сделаете, тем больше бонусов получите в конце. Зачем они нужны? Чистое украшательство – для того чтобы приодеть-причесать свой аватар, который изначально, как и все новорожденные, гол и лыс. Интересно, что игра имеет и платную PRO-версию, где снят ряд ограничений. Цена, правда, символическая.



dribbler.ru

Футбольная сеть

Было бы удивительно, если бы к EURO 2008, в период максимального всплеска интереса к футболу, никто не озаботился созданием специализированного тематического сайта. Социальная сеть «Дриблер» (дриблинг – ведение мяча) – сообщество любителей футбола. Даже, как утверждают создатели, с элементами ролевых игр. Каждый пользователь может размещать на страницах сайта мультимедийные материалы, писать собственные статьи, комментировать чужие, делать прогнозы и т. д. и т. п. Впрочем, несмотря на то что футбол – игра миллионов, особого наплыва посетителей пока не заметно. Возможно, они общаются на также недавно запущенном сервисе footbo.com.

bookriver.ru



Поменяй книгу – спаси дерево

Отличная идея этого стартапа наверняка не вызовет восторгов у книгопечатников, зато должна прийтись по душе всем остальным. В самом деле, зачем покупать книги, если их можно выменять у того, кто уже прочитал? Например, вы на память выучили «Камасутру», и теперь срочно нужна книга Спока «Ребенок и уход за ним». Регистрируетесь на BookRiver, вписываете, что есть у вас и что бы хотелось почитать. Глядишь, и найдется добрый человек. Мало того, не все пользователи рассчитывают поменяться, многие безвозмездно отдают «в хорошие руки» ненужные книги.

Новости блогосферы



Здравствуйте, товарищ Гугл

Белорусские сетевые СМИ сообщили о весьма забавном случае. Один из местных блоггеров по имени Сергей Чаботько в своем персональном блоге заявил о том, что официально изменил фамилию на Гугл и в качестве доказательства приложил фотографию паспорта. Цитируем «гугломаньяка»: «Можете считать меня психом, но я сменил фамилию. Теперь меня зовут Сергей Владимирович Гугл! Уже более двух лет поисковая система Google обеспечивает меня куском хлеба, крышей над головой и постоянной работой. Я безмерно благодарен ребятам Сергею Брину и Ларри Пэйджу за их детище». К сожалению, изменение фамилии имело и ряд не очень приятных последствий, поскольку Сергей не учел принципов транслитерации, которыми пользуются белорусские власти при выдаче иностранных паспортов. В результате желанная фамилия в новой «ксиве» выглядела как Huhl. Вот обломто какой!

Надо сказать, что многие сетяне не слишком поверили этой истории, полагая, что картинка с документом – не более чем фотожаба.

Япония – самая «блоггерская» страна

Известный ресурс internet.ru опубликовал материал, основанный на исследовании, проведенном Министерством внутренних дел и коммуникаций Японии. После анализа цифр становится ясно, что эта страна является лидером в блогосфере.

Из 88,11 млн японских пользователей Интернета 20% имеют собственный блог или принимают участие в обмене информацией в блогосфере. Общее количество статей в блогах достигло 1,35 млрд.

В упомянутом отчете содержались и сведения, полученные в ходе изысканий американских компаний, которые показали, что во Всемирной сети в настоящий момент насчитывается около 70 млн блогов. Доля японоязычных самая большая – 37%. Затем следуют англоязычные – 36%, а отставание бронзовых призеров – китайцев – весьма существенное. У них всего порядка 8%.

Есть сведения, что наиболее распространенным в Японии видом блогов являются странички, где люди самовыражаются и ведут свои дневники. На долю комьюнити-блогов, в которых люди объединяются по интересам, пришлось 25,7% от их общего числа. Блоги-архивы, куда пользователи собирают информацию сообразно своим интересам, заняли третье место по популярности.

Ежемесячно в Стране восходящего солнца появляется от 400 до 500 тыс. новых блогов. На каждую статью приходится в среднем полтора комментария.

Любопытно, что около 12% из 3 млн блогов, которые обновляются по меньшей мере раз в месяц, являются так называемыми спамными сайтами.



Доктор Грегори Хауз – наше все!

community.livejournal.com/greg_house_ru

Изумительный телесериал «Доктор Хауз» с гениальным Хью Лори в главной роли нашел миллионы поклонников во всем мире. В восторге от него и большая часть нашего редакционного коллектива. Так что самое время вступить в ЖЖ-сообщество фанов фильма и собственно непревзойденного диагноста, неисправимого приколиста и циника до мозга костей Грегори Хауза.



Студия звукозаписи

recording-studio.ru

Кто знает, может, среди наших читателей есть не только слушатели музыки, так сказать, ее пассивные потребители, но и творцы новых приятных уху звукосочетаний в своих собственных произведениях. Им, безусловно, пригодится недавно запущенный блог о звукозаписи и создании музыки. Здесь найдутся публикации о настройке инструментов и аппаратуры, особенностях использования MIDI и т. п.



Пивной беспредел

puvo.bezpredel.com

Хотя пиво как ни крути является алкогольным напитком, очень многие используют его в качестве средства утоления жажды в жаркие летние дни. Посему не помешает обозреть и блог, посвященный хмельному «жидкому хлебу». Проект стартовал весной прошлого года и благополучно живет и по сей день. Характер публикаций разнообразный – от забавных фотографий до сообщений о коммерческих успехах производителей пива.



Все о бонсай

blogbonsai.com

Знаете ли вы, что такое бонсай? Как утверждает «Википедия», это «искусство выращивания карликовых деревьев в небольших емкостях». Что ж, вполне оригинальная и незатасканная тема для блога. Контента для изучения здесь предостаточно – и видеоуроки по выращиванию мини-деревьев, и советы по оформлению своих творений, и, естественно, фотографии интересных экспонатов.

Сайт месяца

Kotaku
kotaku.com

Данный блог отнюдь не нов, и тем не менее мы решили отдать пальму первенства именно ему. Поскольку в нынешнем году наш десант не высаживался на E3, то очень важно было вовремя отслеживать все события, происходившие в Лос-Анджелесе и в этом Kotaku оказал нам просто неоценимую услугу. Все новости с выставки появлялись на его страницах очень быстро, да и онлайновые стенограммы пресс-конференций не оказались лишними.



Сибирские жабы
gaba.good.ru

Не подумайте, что, зайдя по указанной ссылке, вы окажетесь там, где «ботаники» обсуждают анатомию, физиологию и повадки земноводных. Вовсе даже наоборот – здесь тусуются поклонники активного образа жизни, в частности водного туризма. Народ обменивается впечатлениями от путешествий и походов, рассказывает о снаряжении, делится опытом использования ИТ-гаджетов и т. п.



Мыслехранилище №428
www.petrosian.ru

Удивительное сочетание названия блога, его адреса и содержимого. Сами понимаете, фамилия «Петросян» аж никак не ассоциируется со словом «мыслехранилище». А на самом деле ресурс следует традициям знаменитого «Лайфхакера», а точнее, его автор дает советы по увеличению «личной производительности» в различных жизненных ситуациях, в том числе и сфере информационных технологий.



Новости HD-видео
www.bloghd.ru

Недостатка в ресурсах о кино, как вы знаете, не наблюдается, однако в данном блоге есть своя фишка: главное внимание уделяется видео высокого разрешения – публикуется информация о новых релизах на дисках Blu-ray, обсуждаются устройства для воспроизведения. В качестве дополнительного бонуса посетителям предлагается галерея смешных киноплакатов. Думаю, по мере проникновения HD в наш быт подобных блогов станет больше.



Друзья на «Рамблере»
friends.rambler.ru

Некогда гремевшая на весь Рунет, а ныне «тихонько курящая в уголке» компания «Рамблер» запустила новый проект в модном ныне «жанре» агрегаторов. В профиль пользователя «Друзей» импортируются данные из ЖЖ, LiveInternet, «Одноклассников», «В Контакте», YouTube, RuTube и т. д. Однако пока что количество негативных откликов перевешивает – сервис явно требует существенных доработок. Впрочем, потестируйте сами.



Красный дирижабль
redzeppelin.ru

Еще один блог с новостями из мира современной музыки. Надо сказать, что ресурс имеет весьма достойный дизайн, публикации сопровождаются качественными фотоиллюстрациями, да и обновления проводятся регулярно (в среднем – 25 постов в месяц). Радует и широта тематического охвата – в заголовках фигурируют как заслуженные ветераны типа Дэвида Боуи или Брюса Спрингстина, так и «молодая поросль».



Пародии на жизнь
bretshnajjder.blogspot.com

Жанр небольших юмористических комиксов всегда пользовался успехом у сетевого народа – рассматривание картинок много времени не занимает, зато порция эмоционального позитива гарантирована. В подобном стиле и построен сайт «Пародии на жизнь». Каждая его запись – это одна картинка, в которой автор то ли откликается на какие-то актуальные события, то ли просто веселит публику.

Олимпиада 2008
Citius, altius, fortius!



Александр Птица

Раз в четыре года ведущие атлеты со всей планеты собираются, чтобы выяснить, кто из них сильнее, быстрее и т. д. (список продолжайте сами). Зародилась эта традиция, как многие из вас знают, еще в Древней Греции, а уж в нынешние времена на затею всемирных спортивных игр возродил в конце XIX века французский барон Пьер де Кубертен, который и считается основателем современного олимпийского движения. В августе сего года спортсмены съедутся в колыбель другой древней цивилизации – Китай, где в течение двух недель будут проходить Игры XXIX Олимпиады. Стало быть, у нас сейчас как раз подходящий момент, чтобы побродить по спортивным ресурсам Интернета.





Официальный сайт пекинских Олимпийских игр

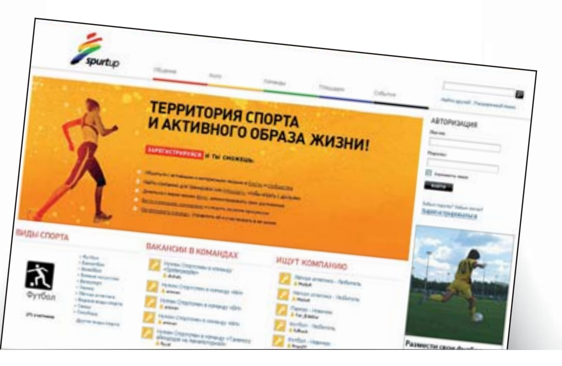
www.beijing2008.cn

Начнем, как водится, с официального сайта Игр XXIX Олимпиады. Оформлен он без излишних дизайнерских изысков, хотя местный колорит все же присутствует. Поскольку информации на данном ресурсе размещено немало, то очень важна организация навигации по сайту и поиск необходимых материалов. В общем-то, с этой задачей разработчики справились неплохо. Большинство разделов доступно непосредственно с титульной страницы, кроме того, даются заголовки последних поступлений в каждый из них. Создан отдельный подсайт, посвященный эстафете олимпийского огня (*http://torchrelay.beijing2008.cn/en/*), посетители которого отслеживают движение факела, зажженного в греческой Олимпии, по странам и континентам на пути к финишной точке – Пекину. Есть и специальная страничка с контентом развлекательного характера – тематическими обоями, скринсейверами и т. п. Но, безусловно, основной массив информации, хранящейся на официальном сайте, касается всех аспектов проведения грядущего спортивного праздника. Как вы понимаете, в дни соревнований наплыв народа на сервер ожидается неслабый.

Спуртап

www.spurtup.com

Поскольку мы, как вам известно, стараемся отслеживать новости из вебдванольного мира, то появление в нашем обзоре социальной сети спортивной направленности никого не должно удивить. Проект Spurtup запущен в конце прошлого года. Он ориентирован не только и не столько на пассивных болельщиков, любящих посудачить о победах и поражениях возле телеящика, сколько на людей, которые сами не прочь познать «мышечную радость» от реальных занятий физкультурой и спортом. Посему в рамках данного ресурса пользователи собирают свои компании для совместных тренировок, заодно ведя их календари, организовывают команды, отслеживают их успехи и неудачи, и, конечно, активно общаются, комментируя новости, сообщения в блогах и комьюнити.



Олимпийское движение и МОК

www.olympic.org

Как и любая крупная интернациональная организация, Международный олимпийский комитет имеет собственный интернет-ресурс, именующийся на титульной странице официальным сайтом Олимпийского движения. Определенная часть его контента, безусловно, касается текущих проблем, которые решает МОК, но и для обычного пользователя, любителя спорта здесь есть чем разжиться. Так, например, по нашему мнению, большой интерес представляют разделы об эволюции мировых и олимпийских рекордов, своеобразная онлайновая выставка филателистической и нумизматической коллекций, а также постеров, медалей и талисманов всех проводившихся Олимпийских игр. Естественно, нашлось место и для любимца советских людей – московского Мишки, улетевшего однажды в вечернее небо над российской столицей. Поскольку места проведения двух грядущих зимних и одних летних игр (здесь Пекин не учитываем) уже избраны, то предусмотрены специальные разделы, касающиеся и Ванкувера, и Сочи, и Лондона.



Спортивное видео – каждый день

sportvideoblog.ru

А вот представитель еще одного популярного ныне направления – видеоблогов. Создатели ресурса руководствуются лозунгом «Спортивное видео – каждый день», но это не всегда получается. Оформление – минималистское, зато большинство полезных фишек вроде тегового облачка (где с солидным отрывом лидирует *«Футбол»*), RSS-трансляции, своеобразного рейтинга чаще всех просматриваемых роликов присутствует.



Спорт Украины

sport.com.ua

Данный ресурс, принадлежащий информационному агентству «Спорт Украины», является главным конкурентом Football.ua в борьбе за лидерство в спортивной категории рейтинга Bigmir.net. И действительно, сайт выполнен очень грамотно. Прежде всего отметим скорость актуализации новостной ленты. Обычно за день она пополняется примерно пятью десятками сообщений с разнообразных чемпионатов и турниров, проводящихся во всех уголках мира. Естественно, особое внимание уделяется тем мероприятиям, в которых принимают участие наши соотечественники, а если они еще и побеждают, то подавно. Здесь пользователям также предоставляется возможность вести собственные блоги, но наибольший интерес, конечно, вызывают дневники знаменитостей. Среди них назовем Олега Саленко, Виталия Реву, Виктора Леоненко и других известных в спорте личностей.





Football.ua

football.ua

Согласно данным статистики Bigmir.net, самым рейтинговым спортивным ресурсом Украины является именно этот. Организационно он входит в структуру крупного ИД «Украинский Медиа Холдинг» и является как бы онлайновым дополнением к печатному журналу Football. Кстати, архив этого издания размещается в Интернете по адресу: *mag.football.ua*. Надо сказать, что выполнен сайт по нынешним стандартам, в рамках которых на одном ресурсе совмещаются функции новостного портала и социальной сети. Объем хранящейся здесь информации весьма солиден. Отслеживаются события как на международной арене, так и в локальных чемпионатах основных «футбольных» стран. Публикуются обзоры прессы, видеоролики с интересными моментами матчей, проводятся голосования, есть даже раздел с телепрограммой для болельщиков.

Олеее!

www.oleee.ru

Нетрудно догадаться, что сей возглас украшает титульную страницу социальной сети футбольных болельщиков. Данный проект, как и предыдущий, стартовал недавно, посему еще не может похвастаться солидным количеством пользователей. Скажем, наших соотечественников на момент подготовки материала было зарегистрировано «аж» двадцать восемь, а всего «олевчан» насчитывается чуть больше четырехсот. Но даже эта небольшая тусовка ведет себя весьма активно – функционирует 224 блога, работают сообщества, заполняются картинками фотоальбомы – словом, офлайновая жизнь болельщиков продолжается в онлайне.



Спортфото

sportsfoto.blogspot.com

Если есть блог «Спортвидео», то с той же степенью вероятности в Сети обнаруживаются и дневники, посвященные спортивной фотографии, подобные данному. Кстати, в нем представлены не только «застывшие» картинки захватывающих моментов состязаний, но также и видеоролики. Поскольку автор блога наш соотечественник, то кроме футбола в материалах, публикуемых на его ресурсе, частенько речь идет о боксе. Отметим, что есть и раздражающий фактор – обилие рекламных модулей.

Укрощение ссылок

Андрей Белокриницкий

Кому-то использование ресурсов, создающих короткие ссылки, может показаться совершенно бесполезным. Однако есть ситуации, когда их применение значительно облегчает жизнь. Например, некоторые почтовые клиенты разбивают линки, отображаемые в несколько строк. Короткий текст удобнее вводить в телефоне. На форумах и сайтах, где не предусмотрены html-теги, применение компактных ссылок будет более предпочтительным. В конце концов, маленькая ссылка с понятным именем намного проще запоминается.

www.tinyurl.com

Вид автогенерируемой ссылки
http://tinyurl.com/6rdmn7

Вид вручную задаваемой ссылки
http://tinyurl.com/[your_text]

Самый известный из рассматриваемых сайтов. Нельзя, однако, сказать, что он сильно выделяется в плане функциональности. TinyURL позволяет сделать в закладках специальную ссылку, при нажатии на которую текущий адрес будет автоматически сокращен. В опциях можно включить прямой переход на конечную страницу либо активировать режим с отображением промежуточной.

www.is.gd

Вид автогенерируемой ссылки
http://is.gd/PeY

Вид вручную задаваемой ссылки нет

Отображает на главной странице количество «урезанных» ссылок, что позволяет судить о популярности ресурса. На текущий момент «укрощено» около 200 тысяч линков. Перед переходом по ссылке, созданной данным сайтом, можно перестраховаться и узнать, куда она ведет. Для этого требуется добавить в конце тире, например *http://is.gd/PeY–*.

Так же как и TinyURL, предлагает специальную ссылку, которую можно добавить в закладки и использовать для быстрого создания компактных линков. После окончания процедуры сокращения ресурс показывает количество знаков в оригинальном и полученном пути плюс подсчитывает число сэкономленных таким образом символов.

Для Firefox существует плагин, позволяющий создавать короткие линки прямо из контекстного меню. Особенно удобно, что при этом они сразу копируются в *Clipboard*.

www.easyurl.net

Вид автогенерируемой ссылки
http://05bb.easyurl.net или http://easyurl.net/05bb

Вид вручную задаваемой ссылки
http://[your_text].easyurl.net
или http://easyurl.net/[your_text]

Кроме домена easyurl.net, на выбор доступны atu.ca, goshrink.com, redirects.ca. Автогенерируемая часть линка будет одинаковой для всех доменов.

Предлагает мониторинг ссылок. Если вместо полученной вами ввести *http://easyurl.net/stats/*05bb, то можно узнать количество переходов по ней за день, неделю, месяц и т. д.

Сайт также можно использовать в качестве ресурса для хранения закладок. Для этого необходимо авторизироваться на нем с помощью OpenID.

www.xaddr.com

Вид автогенерируемой ссылки
http://xaddr.com/3rn

Вид вручную задаваемой ссылки нет

Единственный сайт, который кроме работы через веб-интерфейс предлагает отдельное приложение. Запущенный клиент отображается в системном трее. После клика по значку *Xaddr* обрабатывает ссылку, находящуюся в буфере обмена, и автоматически копирует туда новую.

Для удобства использования ресурса также можно установить панель *Tech-Pro.net toolbar*, существующую для браузеров Firefox/IE.

www.snipurl.com

Вид автогенерируемой ссылки
http://snipurl.com/2vlxr

Вид вручную задаваемой ссылки
http://snipurl.com/[your_text]

Предоставляет опции мониторинга для подсчета количества людей, переходивших по вашим ссылкам. Вместо основного домена можно использовать один из следующих: snurl.com, snipr.com, snipurl.com. Для более легкой идентификации страницы, помимо линка, копирует в буфер обмена текст из заголовка окна браузера.

Как и многие другие сайта, предоставляет ссылку, которую можно разместить на toolbar для быстрой и удобной работы с ресурсом.

www.bit.ly

Вид автогенерируемой ссылки
http://bit.ly/3jvyNG

Вид вручную задаваемой ссылки
http://bit.ly/[your_text]

Сервис, отличающийся тем, что показывает на главной странице 15 последних созданных линков. Остальные возможности вполне стандартны, в частности, как и большинство других ресурсов предлагает специальную ссылку для размещения на панели браузера.

www.doiop.com

Вид автогенерируемой ссылки
http://doiop.com/8gkd7s

Вид вручную задаваемой ссылки
http://doiop.com/[your_text]

Очень простой и тем не менее привлекательный сервис. Наглядно показывает, как будет выглядеть ваша ссылка с произвольно заданной частью пути. Если вы ничего туда не введете, она сгенерируется автоматически.



www.w3t.org

Вид автогенерируемой ссылки
http://w3t.org/u/7xyx

Вид вручную задаваемой ссылки
http://w3t.org/c/[your_text]

Ресурс из разряда проще некуда. Предлагает только создание автоматической и «ручной» ссылки, причем длина произвольной части не должна превышать десяти символов.

www.url.ie

Вид автогенерируемой ссылки
http://url.ie/igg

Вид вручную задаваемой ссылки нет

Сайт, который гарантирует, что обработанная ссылка не будет превышать в длину двадцать символов.

При выделении полученного линка он автоматически заносится в буфер обмена (для браузера IE7 копирование происходит сразу после создания).

Сайт попал в самый конец обзора, поскольку одно время был недоступен, что крайне нежелательно для такого рода ресурсов.



Антон Лирник

Половинка «Дуэта им. Чехова», Comedy Club

Антон, первый вопрос, думаю, будет вполне ожидаемым. Многим запомнилась сценка о приеме на работу фана WoW. Существует ли реально Мегапихарь?
Честно говоря, я сейчас уже не слежу за судьбой этого персонажа. Слово само родилось во время написания текста миниатюры, а лично у меня такого перса в действительности не было. Но в принципе реальная основа существовала. Мой коллега Андрей тоже прошел не одну RPG, посему фактически вся сценка базировалась на нашем личном опыте.

А к тому моменту, когда родился номер, ты уже сколько времени сидел в World of WarCraft?
Наверное, месяца три, добрался примерно до 30–32 уровня, специализация – Warlock. Сейчас даже не вспомню, какое оружие и доспехи были на нем навешаны. Кстати, в свое время я резко отошел от игры, а теперь просто боюсь возвращаться, потому как опять затянет.

А другие шутки на айтишную тематику у вас бывали? Если да, то как их воспринимала публика?
Бывали. Сейчас с ходу трудно вспомнить, о чем конкретно. Но вот одна из последних имела, так сказать, новостной формат: «Билл Гейтс ушел с должности главы Microsoft. Заглючило!» А еще вспоминается недавний показанный в эфире номер о компьютерной игре «Верховна Рада».

В свое время твой бывший коллега по Comedy Club Макс Бахматов попробовал заниматься продюсированием и разработкой компьютерных игр. А лично у тебя не было мысли принять участие в создании какой-то игры, в частности юмористической?
Конечно, идеи возникали. Мало того, Андрей Молочный, вторая половинка «Дуэта им. Чехова», придумал несколько игровых концепций. Две из них были даже подробно расписаны. Мне очень нравятся «Космические рейнджеры» и King's Bounty во многом потому, что там есть где развернуться сценаристу, есть где показать себя, где пошутить. И конечно, принять участие в подобном проекте – это мечта!

Какие другие телевизионные юмористические сериалы, шоу нравятся лично тебе?
На вершину своего личного хит-парада я ставлю творчество великой британской команды Monty Python, хотя прекрасно понимаю, что их специфика немножко не стыкуется со вкусами нашей массовой аудитории. Я вырос на таких классиках юмористической литературы, как Жванецкий. Это настоящая глыба. Мало кто понимает, но ведь Мих Мих фактически пишет стихи, он такой тонкий лирик.

У большинства людей есть хобби. А у тебя есть интересное (а может, неинтересное) увлечение?
Неинтересное хобби у меня есть. Когда я еду по городу на автомобиле и вижу на дороге голосующих, то всегда их подбираю и подвожу совершенно бесплатно. Ну а самое главное увлечение – это техника и компьютеры, начиная с «бэкашек». Долгое время я как бы метался. С одной стороны – творчество, с другой – ПК и все, что с ними связано.

Мы знаем, что ты очень давний читатель журнала ДПК. Какие его рубрики привлекают тебя в первую очередь?
Честно скажу, что раньше читал все от корки до корки. Сейчас подхожу к этому более избирательно. Материалы о железе просматриваю, а вот ПО – действительно любимая тема. Даже игры меня меньше интересуют, чем всяческие прикладные программы. Это тоже как раз одно из моих хобби. Обожаю находить новый софт, пробовать его «на вкус», обновлять уже имеющийся.

А когда у тебя появился первый компьютер? Может и конфигурация его запомнилась?
Начинал еще с ZX Spectrum, потом какое-то время была совершенно минимальная 286-я. В моем мобильнике сейчас, наверное, больше оперативки, чем в том древнем компьютере.

Какой же компьютер у тебя сегодня?
Настольный компьютер я отдал в офис, а сам пользуюсь ноутбуком. ASUS A7 с двумя гигами оперативки. В общем, удачная штука. Он подходит еще и потому, что не «вытягивает» современные игры, и у меня таким образом нет искушения. King's Bounty работает – и прекрасно!

А другие гаджеты? Мобильные устройства, игровые приставки?
Коммуникатор HP 6915. Пользуюсь я им год с небольшим, а до него был Palm. Еще есть PSP, но она у меня работает чаще как видеоплеер, чем по своему прямому игровому назначению. Засматриваюсь на Wii, но для того чтобы принять решение о покупке, надо самому попробовать.

Давай теперь отвлечемся от игр и перенесемся в Интернет. Вот что для тебя лично значит модная нынче фишка, которую называют Веб 2.0?
Для себя я определяю это как Интернет, строящийся руками пользователей. И самым полезным ресурсом такого рода считаю Википедию. А социальным сетям почему-то не слишком доверяю. Я зарегистрирован и на «Одноклассниках», и «В Контакте», и блог на ЖЖ имею, но особой активности там не проявляю.

Беседу вел Александр Птица

+5 фактов

1. Какая музыка звучит в твоем iPod?
iPod у меня нет, а слушаю я сейчас российских и украинских представителей стиля Ska, таких как «Яйцы Фаберже», «Ландыши», «Серцевий напад» и т. д.

2. Во что сейчас играешь?
«King's Bounty: Легенда о рыцаре»

3. Какую последнюю книгу ты прочитал?
Умберто Эко «Маятник Фуко»

4. Какие фильмы понравились в последнее время?
«ВАЛЛ-И». Гениально!

5. В какие социальные сети ты входишь?
«Одноклассники», «В Контакте»

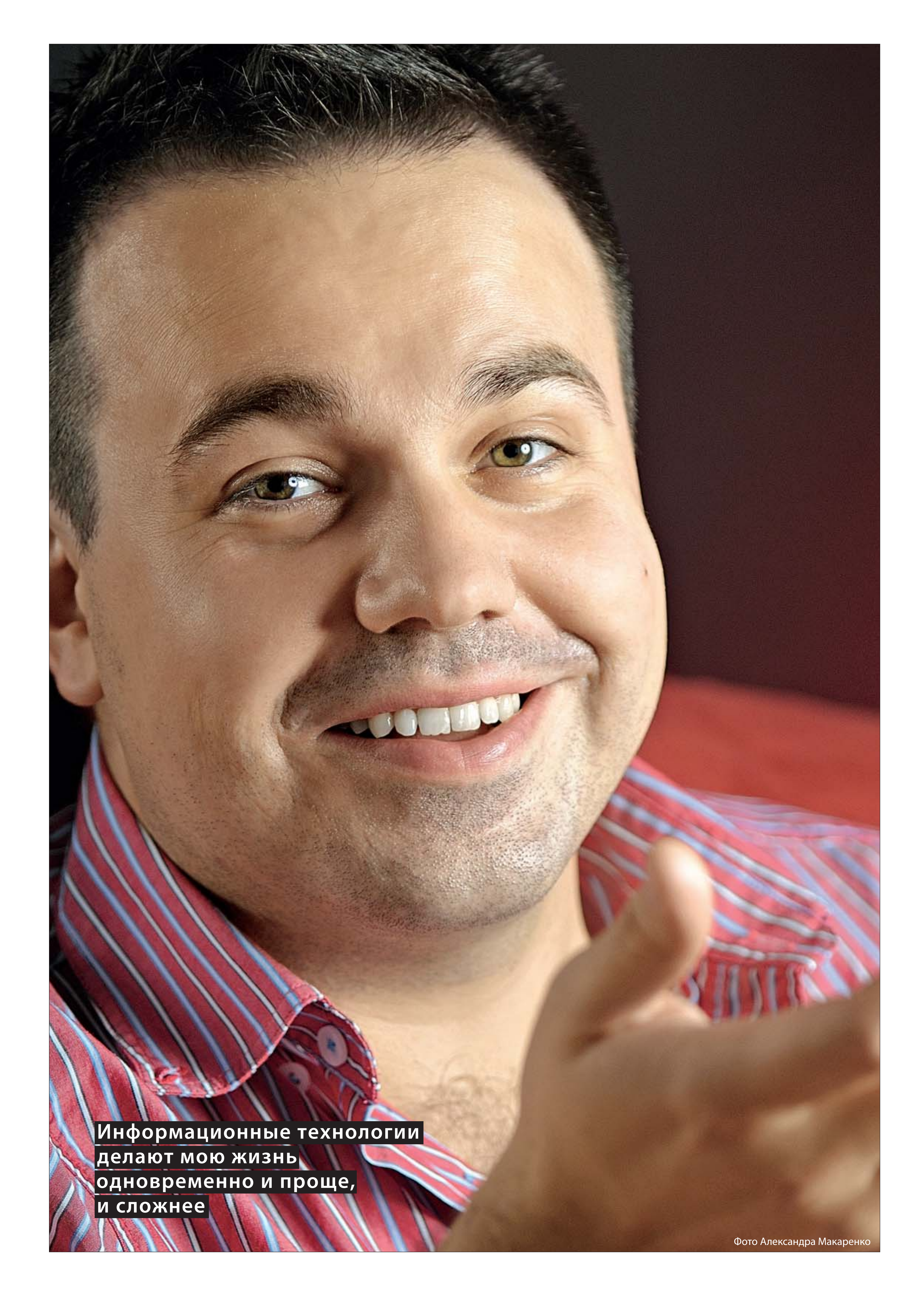


Фото Александра Макаренко



Игротека



Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца World of WarCraft
Даже по прошествии нескольких лет игра отлично выглядит, а об увлекательности и говорить не стоит

Андрей Белокриницкий
Игра месяца
«King's Bounty: Легенда о рыцаре»
Проект вызывает синдром привыкания и в отсутствии громких релизов позволяет скоротать лето

Евгений Лисица
Игра месяца Mass Effect
Я не сомневался, что выберу Race Driver: GRID. Но вместо гонок повторно прошел отличную RPG от BioWare

Александр Птица
Игра месяца
World of WarCraft
Надо же было когда-то начать!



Сергей Светличный
Игра месяца World of WarCraft
Вместе с другими редакторами приобщился к самой популярной MMORPG и не заметил, как пролетел месяц

Олег Данилов
Игра месяца
Harvest: Massive Encounter
Большую часть месяца играл на нетбуке ASUS Eee PC, так что казуалки – наш выбор

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★☆
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★☆☆
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★☆☆☆
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★☆☆☆☆
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

E3 возвращается в даунтаун

Александр Птица



» В прошлом году некогда масштабное шоу индустрии электронных развлечений E3, можно сказать, сжалось до минимальных размеров, а вся экспозиция переместилась из огромных залов в своеобразные апартаменты компаний-издателей. На сей раз формат выставки остался таким же, и мы решили взять тайм-аут и ограничиться виртуальным репортажем из Лос-Анджелеса.

Microsoft

Еще накануне E3 в Сети активно циркулировали слухи о том, что Microsoft представит эдакий свой ответ Nintendo в виде контроллера с датчиками движения, однако ожидавшаяся сенсация не случилась. Тем не менее сюрпризы на пресс-конференции были. И прежде всего следует назвать анонс Final Fantasy XIII для Xbox 360 и укрепление сотрудничества Microsoft с японским создателем этой культовой серии – компанией Square Enix. Еще три jRPG того же происхождения появятся на майкрософтовских консолях – Infinite Undiscovery, Star Ocean: The Last Hope и The Last Remnant, а последняя даже выйдет в варианте для PC. Безусловно, играющая публика с нетерпением ждет Gears of War 2. Клифф Блежински из Epic Games продемонстрировал на пресс-конференции фрагмент кооперативного режима, где интенсивно использовался огнемет. А Тодд Ховард из Bethesda, показывая Fallout 3, сообщил: в версиях для Xbox 360 и PC будет предусмотрен дополнительный загружаемый контент. Добавим еще, что совсем скоро начнет внедряться новый интерфейс для консоли, причем кое-какие идеи (например, с аватарами) явно заимствованы у Nintendo.

Banjo Kazooie: Nuts & Bolts

Final Fantasy XIII

Gears of War 2

Wii Motion Plus

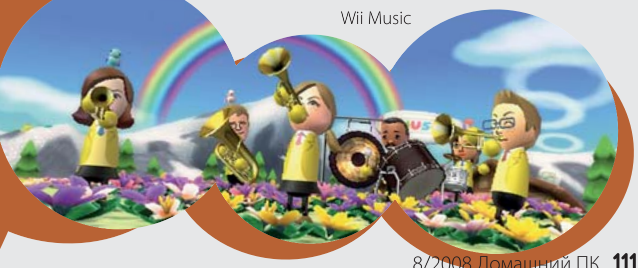
Nintendo

Из трех компаний-платформодержателей, пожалуй, только Nintendo представила публике новое железо. Устройство называется Wii Motion Plus – это маленькая коробочка, подключаемая к Wiimote. Главная задача – более точное отслеживание движений. Заодно и анонсировали первую игру, которая будет поддерживать сей аддон – Wii Sports Resort, симулятор, так сказать, пляжных видов спорта вроде метания фрисби и т. п. Легендарный Шигейру Миямото представил Wii Music. Он вышел на сцену голливудского Kodak Theatre, «наигрывая» на Wiimote джазовую мелодию, ему «ассистировал» профессиональный ударник, работавший руками с Wiimote и Nunchak, а ногами – с Wii Balance Board. В финале презентации оркестр из шести «музыкантов» сыграл… вы не ошиблись, главную тему из «Марио». Перспективные релизы ожидаются и на самой продаваемой игровой системе – Nintendo DS. В первую очередь назовем Grand Theft Auto: Chinatown Wars, действие которой происходит в знакомом геймерам месте – Liberty City. Ну и, конечно, нельзя не упомянуть о Spore Creatures для DS.

Wii Sports Resort



Wii Music



Sony Computer Entertainment

Фактически все потенциальные хиты для PS3 производства самой SCE, на успех которых в нынешнем сезоне рассчитывает Sony, являются сиквелами. Судите сами – Resistance 2, MotorStorm Pacific Rift, SOCOM US Navy SEALs Confrontation, Ratchet & Clank Future: Quest for Booty, Killzone 2 и, безусловно, God of War III, присутствовавшая на пресс-конференции в виде CG-ролика без намека на геймплей. По сути, единственной новой оригинальной игрой для флагманской платформы Sony остается LittleBigPlanet. Кстати, не так давно стало известно, что в ее озвучивании примет участие наш любимец – «лучший Дживс» всех времен и народов Стивен Фрай. Из новинок для PSP лично я с наибольшим нетерпением ожидаю Patapon 2 и LocoRoco 2 (глядите, опять сиквелы), а также Resistance: Retribution. Интересной показалась демонстрация MMOG DC Universe (PS3, PC) с героями комиксов издательства DC, а это и Бэтмен, и Супермен, и другие знаменитости. В финале презентации Sony Computer Entertainment был показан оригинальный онлайновый шутер под условным названием MAG (Massive Action Game), рассчитанный на битвы с участием 256 игроков на одной карте.



Resistance 2

MotorStorm Pacific Rift

Killzone 2

Dead Space

Dragon Age: Origins

Electronic Arts

Как и на всех предыдущих выставках E3, по ассортименту игровой продукции, представленной крупнейшим издателем, по крайней мере в количественном отношении EA превосходила остальных участников мероприятия. Да и в плане экспонатов у нее все было очень даже неплохо. В определенном роде неожиданным стал анонс о том, что новый шутер Rage (PC, PS3, Xbox 360) от легендарной команды id Software издадут именно «электроники». По словам главы «айдишников» Тодда Холленсхеда, он не будет похож на другие игры жанра action. И вообще, на сей раз EA показала не только традиционную для себя массовую продукцию, но и более хардкорные проекты. Например, Dead Space (разработчик – EA Redwood Shores), платформы – PC, PS3, Xbox 360) выполнен в жанре космический survival horror. Имеется в нынешней линейке и долгожданная RPG Dragon Age: Origins (PC) от канадских мастеров из BioWare. Есть основания полагать, что вскоре бренд Knights of Old Republic переберется в онлайн и появится соответствующая MMOG. Весьма оригинальной показалась нам и action/adventure Mirror's Edge (PC, PS3, Xbox 360) – эдакий симулятор паркура.

Activision

Примерно за неделю до открытия E3 пришла новость о завершении сделки, в результате которой произошло слияние Activision и Vivendi Games. Объединенная компания – главнейший конкурент EA в гонке за лидерство среди независимых издателей. Собственно, в нынешнем E3 Media & Business Summit Activision она официального участия не принимала, однако в те же дни провела свое персональное пресс-мероприятие в одном из отелей Лос-Анджелеса.

Последнее время самые прибыльные для Activision продукты выходили под брендами Call of Duty и Guitar Hero. Посему было бы странно, если бы издатель не продолжил доить золотых коров. Итак, с прискорбием сообщаем, что в новом проекте Call of Duty: World at War (PC, PS3, Wii, Xbox 360) игрокам опять предложат вернуться во времена Второй мировой, правда, дадут повоевать и в Европе, и на Дальнем Востоке, а значит, ждите камикадзе и прочий «банзай». Guitar Hero World Tour (PS2, PS3, Wii, Xbox 360) не только (идя по стопам Rock Band) прибарахлится новыми контроллерами для игры вчетвером, но и получит несколько революционных режимов, например Battle of the Bands, для выяснения отношений между двумя полными бэндами.



Call of Duty: World at War

Guitar Hero World Tour

Resident Evil 5

Street Fighter IV

Capcom

Безусловно, в выставочной линейке японской компании Capcom проектом, которому доставалось повышенное внимание прессы и публики, был Resident Evil 5. Даже Microsoft на своей пресс-конференции продемонстрировала фрагменты геймплея RE5 из версии для Xbox 360. А еще приятной неожиданностью стало внимание издателя к любителям игр на PC. Большинство заявленных им мультиплатформенных проектов будут выпущены в версиях для персональных компьютеров. Причем жанровое разнообразие продуктов весьма велико. Меня, как любителя олдскульных забав, очень порадовало возвращение на PC героев одного старого доброго файтинга в грядущей Street Fighter IV. Есть что-то привлекательное и в весьма оригинальном шутере Dark Void (по словам очевидцев, он напоминает Gears of War с элементами Crimson Skies). Bionic Commando: Rearmed (PC, PS3, Xbox 360) выжмет из геймеров в возрасте ностальгическую слезу, ибо это ремейк игры 20-летней давности для NES.

Take-Two

Бесконечная сага о том, как Electronic Arts захотела прикупить себе немножко Take-Two, еще не закончена. Тем временем «мишень сделки» привезла в Лос-Анджелес весьма неплохую подборку экспонатов. Начнем с прекрасной вести для поклонников пошаговых стратегий от «дедушки» Сида Мейера. Многие из них после самой первой «Цивилизации» провели массу приятных часов за «Колонизацией». И вот теперь студия Сида Firaxis занята разработкой ремейка легендарной игры. Он называется Civilization IV: Colonization и выйдет в середине октября сего года, да к тому же относительно платформы известно, что она будет «PC only». Как и в оригинале, нам доступны четыре нации (англичане, испанцы, французы и голландцы), а начнется все на корабле, приближающемся к берегам Нового Света. Есть в ассортименте Take-Two новый мультиплатформенный FPS под названием Borderlands (PC, PS3, Xbox 360) от создателей Brothers in Arms – студии Gearbox Software, а также комиксовая супергеройская MMOG Champions Online от мастеров этого жанра из Cryptic Studios, прославившихся своим «сдвоенным» онлайновым миром City of Heroes/City of Villains.

Civilization IV: Colonization

Champions Online

Borderlands

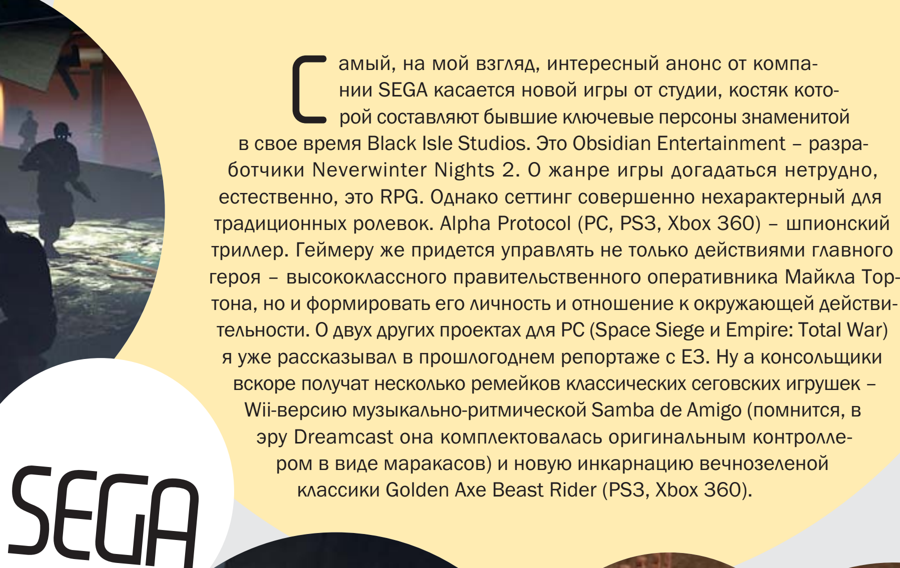
Saints Row 2

Red Faction: Guerrilla

THQ

Только одна игра из линейки, представленной THQ на E3, предназначена эксклюзивно для персоналок. Нетрудно догадаться, что я имею в виду Warhammer 40 000: Dawn of War II от орденоносной канадской компании Relic Entertainment. Разработчики обещают геймплей стремительный настолько, насколько это возможно в стратегии реального времени. Положительные отзывы посетителей получило и продолжение популярной серии о Красной планете Red Faction: Guerrilla (PC, PS3, Xbox 360). Графику игры характеризуют как вполне соответствующую HD-поколению, а фирменная фишка с разрушаемым окружением производит весьма сильное впечатление. Станет доступным на PC и продолжение проекта, которое во многом не уступает мегапопулярным хитам из серии GTA. Я имею в виду Saints Row 2 (PC, PS3, Xbox 360). Городские разборки, свобода передвижения по открытому миру, кастомизация, использование всевозможных транспортных средств, увлекательный кооперативный режим и куча других приятных плюшек.

Warhammer 40 000: Dawn of War II



Самый, на мой взгляд, интересный анонс от компании SEGA касается новой игры от студии, костяк которой составляют бывшие ключевые персоны знаменитой в свое время Black Isle Studios. Это Obsidian Entertainment – разработчики Neverwinter Nights 2. О жанре игры догадаться нетрудно, естественно, это RPG. Однако сеттинг совершенно нехарактерный для традиционных ролевок. Alpha Protocol (PC, PS3, Xbox 360) – шпионский триллер. Геймеру же придется управлять не только действиями главного героя – высококлассного правительственного оперативника Майкла Тортона, но и формировать его личность и отношение к окружающей действительности. О двух других проектах для PC (Space Siege и Empire: Total War) я уже рассказывал в прошлогоднем репортаже с E3. Ну а консольщики вскоре получат несколько ремейков классических сеговских игрушек – Wii-версию музыкально-ритмической Samba de Amigo (помнится, в эру Dreamcast она комплектовалась оригинальным контроллером в виде маракасов) и новую инкарнацию вечнозеленой классики Golden Axe Beast Rider (PS3, Xbox 360).

SEGA

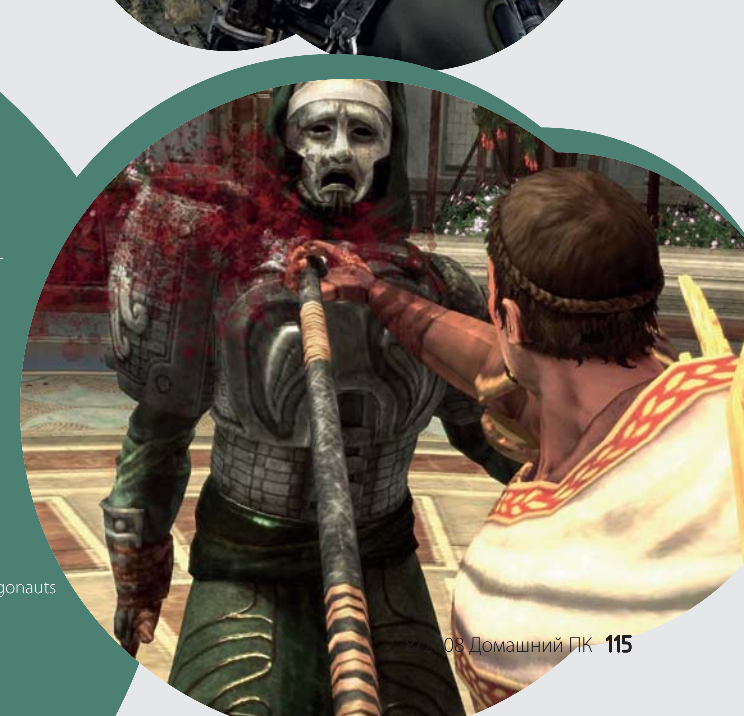
Alpha Protocol

Operation Flashpoint 2: Dragon Rising

Damnation

Codemasters

После нескольких не слишком удачных лет ветеран британского игрового рынка стал намного заметнее. И хотя на E3 он не представлял никаких фирменных гоночных проектов, его небольшая экспозиция была достаточно интересной, в частности, для любителей PC-гейминга. Из названия игры Rise of the Argonauts (PC, PS3, Xbox 360) ясно, что придется отправиться в античную Грецию и помочь Ясону в его нелегком походе за золотым руном. Жанр – action/RPG, а разработкой занимается опытная студия Liquid Entertainment (Battle Realms, LOTR: War of the Ring). Интересно, как специалисты по RTS справятся с ролевой игрой. Есть для меня некая притягательность и в action-проекте Damnation, может быть, из-за его альтернативно-исторического сеттинга, в котором война между Севером и Югом растянулась на долгих 40 лет, и конца-края ей не видно. Разработчики определяют ее как «акробатический вертикальный» шутер от первого лица, где придется забираться на высоту, сравнимую со 100-этажным небоскребом. И наконец, упомянем еще и о том, что в одной из внутренних студий Codemasters заканчивается работа над продолжением игры, которая восемь лет назад, можно сказать, установила стандарт крутого военного симулятора. Увы, демонстраторы Operation Flashpoint 2: Dragon Rising ограничились лишь роликами.



Rise of the Argonauts

Ubisoft

Писать об участии Ubisoft в E3 – самая сложная задача. Ведь в Лос-Анджелесе многоуважаемый французский издатель показал фактически то же самое, что демонстрировалось не так давно в Париже на Ubidays 2008 (ДПК, № 7, 2008), а вообще не упомянуть о его экспозиции было бы по меньшей мере невежливо по отношению к такому крупному игроку рынка интерактивных развлечений. Увы, посетителям Convention Center не раскрыли подробностей о новых приключениях Джейд из Beyond Good and Evil, не выдали на-гора ожидавшихся анонсов Assassin's Creed 2 и Red Steel 2. Зато познакомили с совершенно новым проектом, продюсером которого является Джейд Реймонд. Однако все, что стало известно об игре I Am Alive, – это ее платформенная принадлежность к консолям текущего поколения, ориентировочный срок релиза (весна 2009), жанр (survival adventure) и место действия (Чикаго, по загадочной причине лежащий в руинах). Босс Ubisoft Ив Гильмо сопроводил трейлер, показанный на пресс-конференции «юбиков», словами о том, что «в игре будет богатая эмоциональная палитра, а геймерам придется принимать жизненно важные решения». Таинственно, но не очень понятно.

Far Cry 2

Tom Clancy's HAWX

Tomb Raider: Underworld

Eidos

В прошлом году Eidos привезла на E3 всего два проекта. В этот раз их было три, но наших читателей могут заинтересовать две трети эйдосовской экспозиции. Естественно, начнем с новых приключений комсомолки, красавицы, спортсменки Лары Крофт. В канун рождественского сезона (21 ноября) она придет на все существующие нынче игровые платформы за исключением PSP (?). Релиз Tomb Raider: Underworld запланирован на DS, PC, PS2, PS3, Wii, X360. Действие происходит сразу же после событий, описанных в Tomb Raider: Legend, и должно прояснить некоторые тайны из прошлого Лары, упомянутые в Legend и Anniversary. В новой игре отважной барышне придется провести много времени в подводном мире, и посему одна из главных задач разработчиков – добиться того, чтобы геймеры не заскучали. Будем надеяться на креативные таланты ребят из Crystal Dynamics. Второй проект – тоже продолжение уже известной игры. Пару лет назад Eidos выпустила «войнушку» под названием Battlestations: Midway. Battlestations: Pacific, которая, как и предшественница, представляет собой микс action и RTS, сражения развернутся на тихоокеанском театре военных действий.

Battlestations: Pacific

Midway

Самым громким названием в выставочном ассортименте компании Midway было, пожалуй, Mortal Kombat vs. DC Universe. О комиксах данного издательства мы уже в этом обзоре упоминали в связи с MMOG от Sony Online Entertainment. Увы, свести в очных поединках, скажем, Сабзиро с Бэтменом или Соню Блейд с Чудо-женщиной, удастся только владельцам PS3 и Xbox 360. В демо-версии, в которую на E3 предложили поиграть журналистам, были доступны шесть героев – по три с каждой из противоборствующих сторон. Кстати, в последнем номере Gameplay говорилось, что в MK vs. DC не будут предусмотрены столь любимые народом fatalities. Выяснилось, что это не совсем так. Они останутся в арсенале персонажей из MK и у комиксовых суперзлодеев, а вот «хороших» супергероев вооружат добивающими ударами из категории brutalities. Похоже, близится к финишу работа над долгостроем Wheelman (PC, PS3, Xbox 360), который делается при активном участии такой кинознаменитости, как Вин Дизель, кроме всего прочего, поделившегося с главным героем игры своей внешностью.



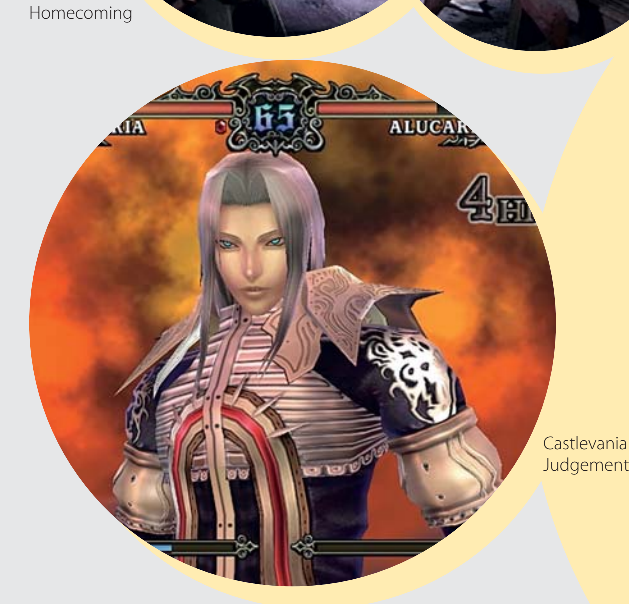
Mortal Kombat vs. DC Universe

Wheelman

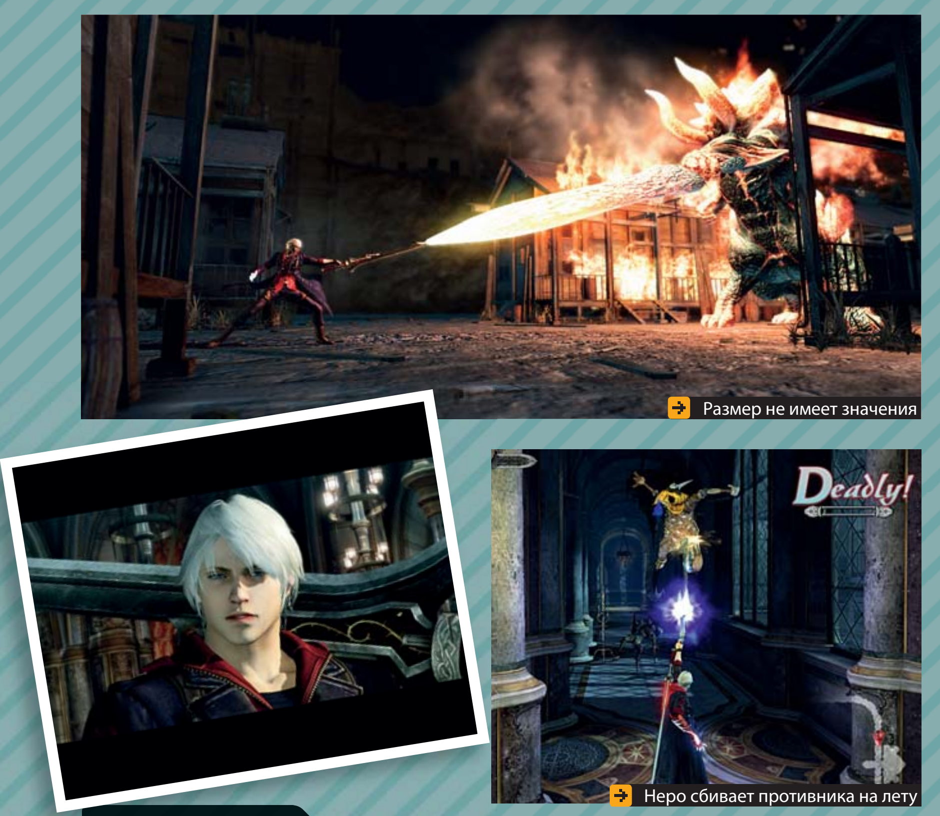
Konami

К сожалению игроков, предпочитающих персональные компьютеры, Konami представила на E3 только консольные проекты. Но зато приставочники остались довольны, поскольку в списке демонстрировавшихся игр фигурировали любимые многими бренды. Так, уже в сентябре на прилавках появится новая глава популярнейшего сериала в жанре survival horror. Герой Silent Hill: Homecoming Алекс Шеферд займется расследованием загадочного исчезновения брата, которое случилось в его родном городке Шеферд Глен. По словам создателей, боевая система существенно модернизирована. Нинтендовские консоли получат по новому эпизоду из фирменного вампирского сериала от Konami. В распоряжении владельцев Wii окажется игра Castlevania: Judgement, выполненная в нетипичном для серии жанре «файтинг». В драках принимают участие персонажи из многих проектов, вышедших за всю 22-летнюю историю бренда. А на портативной системе DS появится традиционный сайд-скроллер Castlevania: Order of Ecclesia, в котором применяется новая боевая система, позволяющая в атаках использовать более ста различных комбо.

Silent Hill: Homecoming



Castlevania Judgement


Размер не имеет значения


"Я вам покажу особую, дьявольскую магию!"

Неро сбивает противника на лету

Монстры обычно берут не умением, а числом

Паспорт

Жанр
third person action
Разработчик
Capcom Production Studio 1
Издатель Capcom
Сайт
www.devilmaycry.com

Разработчик

Capcom Production Studio 1
Внутренняя студия по разработке игр одного из крупнейших мировых издателей, про которую традиционно ничего не известно.
Игры
Auto Modellista, JoJo's Bizarre Adventure, сериалы Capcom vs. SNK, Devil May Cry, Monster Hunter
Проекты
нет данных
Сайт
capcom.com

Формула игры

Devil May Cry + новый главный герой = **Devil May Cry 4**

Поиграйте также в
Ninja Gaiden 2 (Xbox 360)

Дьяволы продолжают плакать

Devil May Cry 4

Сергей Светличный

Один из самых известных консольных слэшеров медленно, но уверенно пробирается на ПК – первые две части компьютерные геймеры так и не увидели, третью получили спустя полтора года после владельцев PlayStation 2, ну а четвертая пришла на ПК меньше чем через полгода после консольного релиза. Прогресс, как говорится, налицо.

Хронологически DMC4 находится между первой и второй частями, а главным героем на этот раз выступает не бессменный Данте, а новичок Неро – сирота, воспитанный Орденом Меча. Впрочем, Devil May Cry без Данте просто немыслим, так что и он будет в игре, причем поначалу в роли... врага Неро. Как и прежде, история подается с помощью невероятно красочных и эффектных видеовставок на движке игры (общей продолжительностью около двух часов, между прочим). Раскрывать сюжет смысла нет – это испортит львиную долю удовольствия от ее прохождения, к тому же его просто нереально уместить в одну небольшую статью.

Игровой процесс мало изменился со времен третьей части – главный герой по-прежнему виртуозно управляется с огромным, больше человеческого роста, мечом в одной руке и револьвером – в другой, шинкуя бесчисленных врагов как на земле, так и в воздухе, изредка для разнообразия решая несложные логические головоломки и временами разбираясь с эффектными боссами. Заработанные в процессе прохождения очки тратятся на улучшение характеристик оружия и разучивание новых приемов убиения всех находящихся в радиусе досягаемости.

К счастью, четвертая часть получилась не настолько сложной, как предыдущая: на первых порах можно, не задумываясь, просто размахивать мечом направо и налево – этого будет достаточно для успешного прохождения миссий. Однако со временем игра заставит геймера взяться за ум и начать действовать осмысленно, разучивая приемы и подстраиваясь под стиль боя противников.

Как это было и с третьей частью, в портированной версии DMC4 управление по умолчанию не выдерживает никакой критики. Конечно, его можно попытаться переназначить на другие клавиши и добиться более-менее комфортной игры, однако лучшим выходом будет подключение к ПК геймпада (идеальный вариант – контроллер от Microsoft, являющийся точной копией Xbox 360 Controller; его даже не придется настраивать, DMC4 подхватывает этот геймпад на лету).

В процессе портирования DMC4 обзавелась поддержкой DirectX 10 (впрочем, особых отличий от DX9 замечено не было), а также некоторыми новыми режимами (ускоренный Turbo Mode и дополнительный уровень сложности Legendary Dark Knight Mode).





Достойный слэшер, появившийся на ПК с относительно небольшим опозданием

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Отличная графика; интересный сюжет; невероятно эффектные видеоролики

минусы Со временем геймплей может показаться однообразным; неудобное управление по умолчанию

Режим визуализации термиков

Потрогать облака рукою

Аэробуксировка

Сброс водяного балласта

Паспорт

Жанр авиасимулятор
Разработчик Condor Team
Издатель «1С»
Сайт www.condorsoaring.com

Разработчик

Condor Team
Два энтузиаста из Словакии – основа Condor Team. Они начали разработку и поддерживают проект, целью которого является достижение ощущения максимально реального полета.
Игры нет
Проекты нет
Сайт www.condorsoaring.com

Пари́ть можно также в
HangSim
Microsoft Flight Simulator

Искусство пари́ть

Condor

Полет – это речь, парение – это поэзия

Владимир Марчук

Среди привычных виртуальным пилотам имитаторов полетов на боевых и/или гражданских самолетах данный продукт стоит особняком. Ведь это не столько очередная «леталка», сколько максимально точный симулятор парящих спортивных маршрутных полетов.

Для начинающих в Condor есть отличные руководства и летная школа. В них последовательно, от азов до нюансов излагаются основные положения пилотирования планеров, ориентирования на местности, набора высоты в термических и динамических восходящих потоках, построения стратегии и тактики спортивного полета.

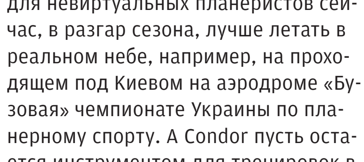
Реализация виртуального мира заслуживает всяческих похвал. И если визуальная часть может показаться упрощенной, то в остальном Condor на высоте. Особенно хорошо смоделированы сложные микро- и макрометеоусловия; термики и динамические восходящие потоки, их поведение от зарождения до угасания. Отлично прорисованы облака, по форме, цвету, структуре которых можно судить о фазах жизни, силе и расположении «лифта». Пожалуй, единственный упущенный нюанс - отсутствие вогнутой чаши подошвы облаков, в остальном все очень близко к реальности.

Модели летательных аппаратов, по мнению разработчиков и участников сообщества Condor, соответствуют оригиналам. У автора минимальный налет на классических планерах, поэтому оценивать точно их поведение на штатных и закритических режимах он не берется, но в первом приближении все реакции очень похожи на правду.

Доступны два вида механизированного старта: с помощью наземной активной лебедки и аэробуксировочный.

Одна из основных прелестей симулятора - режим MMOG. Ведь намного интереснее соревноваться с реальными пилотами, пусть и в виртуальном небе. При этом Condor нетребователен к скорости связи и пингу, тут важны не реакция, а грамотное планирование, принятие правильных решений и аккуратное пилотирование.

И все же по-настоящему оценить Condor смогут только настоящие пилоты-парители, а те, кто привык полагаться на мотор, вряд ли отнесутся к нему серьезнее, чем к игрушке. Да и для невиртуальных планеристов сейчас, в разгар сезона, лучше летать в реальном небе, например, на проходящем под Киевом на аэродроме «Бузовая» чемпионате Украины по планерному спорту. А Condor пусть останется инструментом для тренировок в межсезонье.





Это серьезный спорт, а не развлечение

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Максимально точная передача микро- и макрометеоусловий; отличная визуализация облаков и подробный рельеф; низкие системные требования

минусы Упрощенные модели планеров

Авария

В боксе

Safety Car

Еще один поворот

Не время для медитации

Паспорт

Жанр гонки
Разработчик Milestone
Издатель Black Bean Games
Сайт www.milestone.it/eng/SBK08/SBK08.shtml

Разработчик

Milestone
Эта компания была основана в 1996 году в Италии. Тогда же разработчики выпустили и свою первую игру – Screamer 2. Сейчас Milestone создает проекты для большинства существующих игровых платформ.
Игры Screamer 2, Screamer Rally, SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo, Corvette GT Evolution, серия Superbike
Проекты не объявлены
Сайт www.milestone.it

Формула игры

Superbike 2001 + эволюция = **SBK-08**

Поиграйте также в
Superbike 2001
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3
MotoGP 07

Большие гонки

Superbike World Championship 08

Янош Грищенко

Milestone славится своей любовью ко всему, что способно передвигаться на двух или четырех колесах со скоростью свыше двухсот километров в час. Впрочем, ничего удивительного в этом нет. Ведь Италия – родина Ferrari и Ducati. И, похоже, количество адреналина в крови превышает норму во много раз даже у тамошних разработчиков компьютерных игр. Появление Superbike World Championship 08 является результатом подобного положения дел. Ну, разумеется, еще и ответом Climax с ее «вечнозеленой» серией MotoGP.

Так как ничего принципиально нового в жанре симуляторов кольцевых мотогонок авторы придумать не в силах по независящим от них обстоятельствам, остается лишь полировать до ослепительного блеска то, что уже есть. Если не придираться к мелочам, SBK-08 вполне может потянуть на самый совершенный мотосимулятор на планете. В игре имеется система повреждений, что для этого жанра явление редкое и даже в чем-то выдающееся. Но, к большому сожалению, после десяти лет эволюции дела обстоят не так хорошо, как того хотелось бы. Даже после чудовищных по своей силе столкновений на мотоциклах невозможно найти ни царапинки. Единственные свидетельства произошедших аварий – меняющийся цвет индикаторов повреждений в специальном меню, сигнализирующих о неисправностях в ключевых узлах. На поведение байка на трассе это не влияет, хотя в один не прекрасный момент он просто откажется ехать, и гонка для вас внезапно завершится.

Настоящим шоком для многих может стать общее количество доступных регулировок боевых коней в SBK-08. Настройке поддается, похоже, все вплоть до цепи. Среднестатистическим игрокам подобные тонкости покажутся балластом, но адептам мотогонок это будет сродни манны небесной. Чего уж говорить, если даже во время гонки необходимо пользоваться двумя кнопками для торможения – передним и задним тормозами.

Все мотоциклы, трассы, спортсмены и запонки, разумеется, лицензированы. Картинка на экране очень даже хороша, а участники гонок детализированы и анимированы просто феноменально. Объекты за пределами треков выглядят намного беднее, вот только возможности разглядеть их практически нет, ведь главное – победа в гонке. Искусственный интеллект допускает ошибки, что делает соревнования еще реалистичнее.

Несмотря на явные преимущества, для подавляющего большинства игроков SBK-08 покажется чрезмерно сложной и серьезной. Идол нынешнего времени в жанре racing – это Race Driver: GRID, и вполне заслуженно. Сейчас ясно, что в поджанре мотосимуляторов крайне не хватает его аналога.



Вердикт

★★★★★

Мотосим для настоящих супербизонов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Множество настроек; графика; лицензированные трассы, мотоциклы и гонщики

МИНУСЫ Примитивная система повреждений; общая сложность

Casual Games

Юрий Гордеев

Puzzle Hero

№8/2008 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ



Перед нами новое воплощение идеи, возведшей на игровой олимп Puzzle Quest: Challenge of the Warlords, еще одна вариация на тему match-3 и RPG.

По сюжету нашей героине предстоит миссия спасения своего брата от некоего злодея по имени Залок. У последнего есть горстка прислужников, громко зовущих себя Армией Тьмы. Битвы с ними и прерывают наш поход буквально через каждые десять шагов. Во время поединка стороны играют в классические «три в ряд», совершая ходы поочередно. Три меча – право на атаку, три красных бутылька – исцеление, три мешка с золотом – пара монет на счет и т. д. Сброс четырех фигурок дарит ход вне очереди. Коль это RPG, есть инвентарь, опыт, книга заклинаний и скиллы. Деньги можно и нужно тратить на новые доспехи, оружие и волшебные аксессуары. Игра не слишком сложна, но прекрасно выглядит и дарит массу положительных эмоций.




★★★★★



Разработчик Geronimo Interactive
Объем 32,8 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/PuzzleHero.html

Jojo's Fashion Show 2: Las Cruces



Первая Jojo's Fashion Show была, как мы прекрасно помним (ДПК, № 3, 2008), отличной инновационной игрой о мире высокой моды, ориентированной преимущественно на девочек (и их родителей, хорошо знающих английский). Jojo's Fashion Show 2: Las Cruces представляет собой набор дополнительных стилей и предметов гардероба – своего рода expansion pack к оригиналу. Новые игровые элементы (свежие бонусы, коронные наряды и манекены-мужчины), к сожалению, тоже не вносят в геймплей значительных изменений.




★★★★☆

Разработчик GameLab
Объем 52,6 МБ
Адрес загрузки www.iwin.com/games/jojos-fashion-show-2-las-cruces

Fairy Jewels 2

№8/2008 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ



Сказочная страна лежит в руинах, а населяющие ее крохотные невинные феи порабощены. Все ждут героя и готовы к нашему выходу на сцену. Чтобы оправдать надежды, необходимо преодолеть свыше сотни красочных уровней, сбивая небольшие шестигранные фигурки соответствующими по цвету зарядами из магического жезла. Несовпадение оттенка приводит к образованию в месте попадания целой армии новых кирпичиков. Для борьбы с неприятностями нам даны десятки бонусов, специальных объектов и заклинаний. Волшебная красивейшая игра с хорошим добрым юмором.

★★★★★

Разработчик Intenium
Объем 45,2 МБ
Адрес загрузки www.screenseven.com/games/fairy-jewels-2/download/

Sally's Spa



В этом месяце наблюдается «повышение рождаемости» среди тайм-менеджеров, а также рост популярности экзотической темы SPA-салонов. Таким образом, конкурентов у игры предостаточно. Но Салли к этому не привыкать, ведь во времена моды на казуалки о центрах красоты она чудесно зарекомендовала себя в Sally's Salon. Сиквел выглядит еще лучше: графика с элементами pixel-art на высоте, музыка отличная, геймплей увлекателен и довольно необычен. Чего еще желать?



★★★★★

Разработчик GamesCafe
Объем 27,9 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/SallysSpa.html

Elf Bowling: Hawaiian Vacation



Поразительное в худшем смысле слова явление: игра, которая в январе получила у нас «Выбор редакции» за чудесный юмор, веселый сюжет и оригинальный геймплей (речь о Elf Bowling 7 1/7: The Last Insult), возвращается через полгода за разгромной «двойкой». Желая повторить успех без усилий, разработчики слепили «летнюю» версию новогодней игры: убрали Санту, наспех переделали декорации, заменили шутки глупыми оскорблениями... Получилось ужасно.



★★☆☆☆

Разработчик NStorm
Объем 26,4 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/ElfBowlingHawaiianVacation.html

Ancient Quest of Saqqarah

Девиз студии Codeminion – «Преданы созданию отличных игр!» Разработчики не раз доказывали, что это не пустые слова. Их недавний проект Stoneloops! of Jurassica (ДПК, № 6, 2008) получил положительные отзывы геймеров и критиков (в том числе и наш «Выбор редакции»), а серия Magic Match стала каноном в своем жанре. Но Ancient Quest of Saqqarah способна затмить даже их. Иногда просто поражаешься тому, сколько любви и внимания может быть вложено в один проект. Игра потрясает обилием и качеством спецэффектов, мастерством художников и композиторов.



Нам предстоит восстановить святилища семи египетских богов. В каждом из храмов ждет уникальный игровой режим: собственно, AQoS – это семь разных игр, построенных по принципу match-3 и не только. В любом режиме доска состоит из узлов и гибких связей (вспомним «Проклятие Монтесумы», ДПК, № 7, 2008), образующих замкнутые области. Нужно менять фигурки местами, вращать их группами, соединять линиями, составлять в кластеры по цвету, а наш советчик Куфу (волшебная синяя обезьяна, рассказывающая об игровом мире надломленным баритоном) в самый подходящий момент подбросит заклинание. По всем параметрам и во всех отношениях Ancient Quest of Saqqarah – настоящий праздник жизни и жемчужина среди казуалок!



Разработчик Codeminion
Объем 26 МБ
Адрес загрузки gameclubcafe.com/en/game_detail.php?id=193

Tropicabana

Название отеля, где нам предстоит давать концерты, – «Тропикабана». Нужно сбрасывать фигурки музыкальных инструментов по принципу «три в ряд» на гексагональной доске. Создавая комбо, мы развлекаем аудиторию, которая дарит нам овации (датчик аплодисментов очень смахивает на Rock-o-meter в Guitar Hero) и оценивает выступление в долларах. Можно тут же просадить деньги в казино (рулетка, слоты, блек-джек) или улучшить на них отель и снова вернуться «на сцену».





Разработчик Planet Play More
Объем 31,5 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/Tropicabana.html

Tradewinds Caravans



Данная игра отчетливо выделяется на фоне бесконечных вариаций match-3, hidden object, micro-management, bubble popper – здесь всего этого нет. Есть только наше альтер эго, пустыни и города Азии и Великий шелковый путь, соединяющий такие непохожие миры Запада и Востока. С одной стороны, игра представляет собой классический торговый симулятор, ставящий перед нами цель преумножить свое состояние, изучая цены в различных пунктах и совершая выгодные сделки. С другой стороны, необычную RPG: получаем опыт, свободно разгуливаем по карте мира, выполняем поручения и содержим эскорт для защиты от многочисленных любителей «грабить корованы».



Разработчик Sandlot Games
Объем 60 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/TradewindsCaravans.html

First Class Flurry

Новая владелица обанкротившейся авиакомпании Starlink Airlines надеется на чудо: необходимо найти стюардессу, которая превратит пребывание на борту самолета в рай для пассажиров и вернет компанию в строй. Наша задача – помочь молодой девушке Клер это чудо совершить. Лайнер отрывается от земли, пронзает облака, гаснут таблички «Пристегнуть ремни»... И начинается: кто-то хочет чайку, кто-то картошечки с соусом, кому-то стало плохо. Девочка, бродившая по салону, заблудилась. Женщина с ребенком желает срочно пересесть поближе к иллюминатору. А тут еще турбулентность: нужно всех успокоить, усадить, помочь пристегнуться. Пассажиры ведут себя хуже детей, а у нас только две руки!





Разработчик Viqua Games
Объем 26,42 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/FirstClassFlurry.html

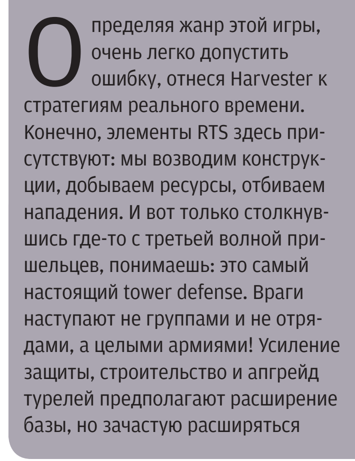


Harvest: Massive Encounter

Определяя жанр этой игры, очень легко допустить ошибку, отнеся Harvester к стратегиям реального времени. Конечно, элементы RTS здесь присутствуют: мы возводим конструкции, добываем ресурсы, отбиваем нападения. И вот только столкнувшись где-то с третьей волной пришельцев, понимаешь: это самый настоящий tower defense. Враги наступают не группами и не отрядами, а целыми армиями! Усиление защиты, строительство и апгрейд турелей предполагают расширение базы, но зачастую расширяться просто некуда: очень скоро каждый квадратный сантиметр, не занятый вами, будет в прямом смысле слова физически занят врагом!



Стратегическая составляющая довольно необычна: управление циркулирующей между передатчиками энергией и добыча ресурсов требуют сноровки. Но в целом действо гораздо больше стимулирует работу спинного, а не головного мозга. И еще активно испытывает нервы. Потом не говорите, что я не предупреждал.





Разработчик Oxeye Game Studio
Объем 57,4 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/HarvestMassiveEncounter.html

Самое свежее на рынке за последний месяц

Локализации

«Анк 3: Битва Богов»



Жанр адвентюра
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

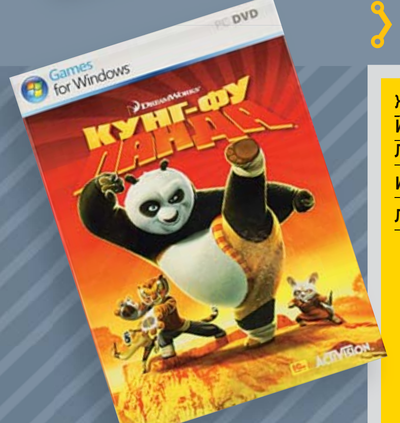
Ankh: Battle of the Gods

Парни из немецкой Deck13 продолжают разрабатывать тему юмористических адвентюр, и получается у них неплохо. Поскольку создатели игры – поклонники классических квестов LucasArts, то и свои проекты они делают в старом добром стиле point'n'click, обильно сдабривая их большим количеством шуток. На этот раз нам придется управлять действиями как Ассиля, так и его подруги Тары. К тому же в данном эпизоде талисман Анк, висящий на шее парня, оказался не на шутку разговорчивым, посему он будет развлекать публику своими репликами.

Русский перевод достаточно профессионален, да и актеры справились неплохо. Разве что интонации некоторых персонажей показались нам несколько неудачными.



«Кунг-фу Панда»



Жанр платформер/файтинг
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Kung Fu Panda

Локализация файтинга по мотивам мультфильма «Кунг-фу Панда», к сожалению, на пару дней опоздала, и ее обзор не успел попасть в прошлый номер журнала, где мы рассматривали оригинальную версию. Не беда, продукты, рассчитанные на самую широкую аудиторию, не могут устареть. Напомним, что игра получила очень лестные отзывы и понравилась нашим рецензентам даже больше, чем мультфильм. Динамичная, смешная, интересная и красивая – редкое исключение среди игр по кинолицензиям.

Локализация от «1С» не содержит ошибок, озвучка выполнена качественно, но в английской версии шутки звучали смешнее благодаря актерской игре, а некоторые двусмысленности в процессе перевода потерялись.

«Место преступления: Отягчающие обстоятельства»



Жанр интерактивный детектив
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

CSI: Hard Evidence

С ходу даже сложно сказать, какую по счету игру по мотивам известного американского телесериала мы уже обозреваем. Нынешний объект исследования вышел на английском в конце прошлого года. В игре действуют персонажи из сериала, т. е. специалисты по раскрытию преступлений из Лас-Вегаса. Геймплей по сравнению с предыдущими частями практически не изменился, он остался столь же простым и незатейливым: сбор и анализ улик, чуть-чуть работы серыми клеточками мозга – и поиск решения одной из пяти имеющихся криминальных задач.

Увидев на диске логотип «Акеллы», мы не сомневались, что русская озвучка будет отсутствовать. Ну а тексты в субтитрах можно признать вполне удовлетворительными.

«Мир охоты. Четвертый сезон»



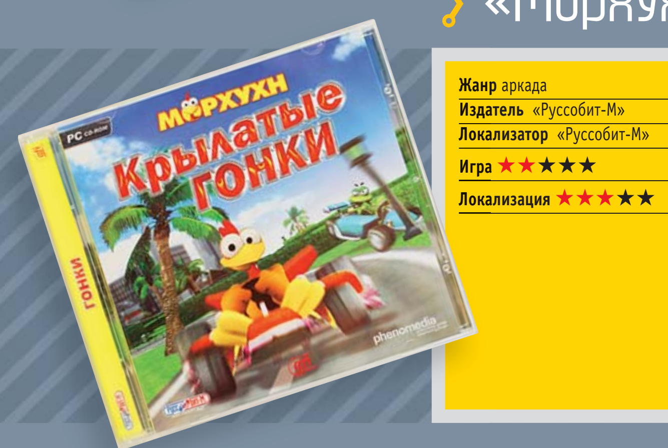
Жанр охотничий симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Hunting Unlimited 4

Серия охотничьих симуляторов Hunting Unlimited всегда уступала конкурирующим Deer Hunter, Cabela's Big Game Hunter, Trophy Hunter. Впрочем, и последние никогда не блистали оригинальностью, и, похоже, пару лет назад вконец надоели даже нетребовательным американским обывателям. Правда, это не помешало «Акелле» переиздать одну из самых неудачных охотничьих игр в истории – Hunting Unlimited 4. Мало чем отличающаяся от третей части, наполненная невообразимо скучными заданиями, она к тому же и выглядит по сегодняшним меркам неважно.

Локализаторы перевели пункты меню, описание экипировки, оружия и заданий. Количество ошибок невысоко, но они, к сожалению, имеются.

«Морхухн: Крылатые гонки»



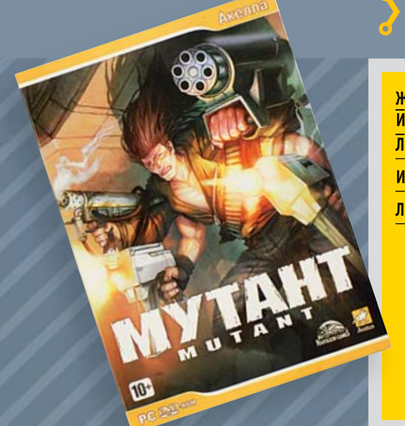
Жанр аркада
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Moorhuhn: Kart Thunder

Moorhuhn – весьма известная серия игр (причем в разных жанрах), которой уже более десяти лет. На этот раз разработчики из Phenomedia Publishing решили вновь посадить Морхухна за руль спортивного «болида». Гонки, прямо скажем, честными назвать нельзя. Колоритные соперники во время заездов используют всевозможные приспособления, дабы максимально замедлить оппонента и придти к финишу первыми. К сожалению, игровой процесс не захватывает, хотя не исключено, что поклонники серии его оценят. Так или иначе, но графика выглядит откровенно устаревшей, а гоночные треки оставляют желать лучшего.

На русский язык локализатору требовалось перевести лишь текстовые надписи и меню. С этим «Руссобит-М» успешно справилась.

«Мутант»



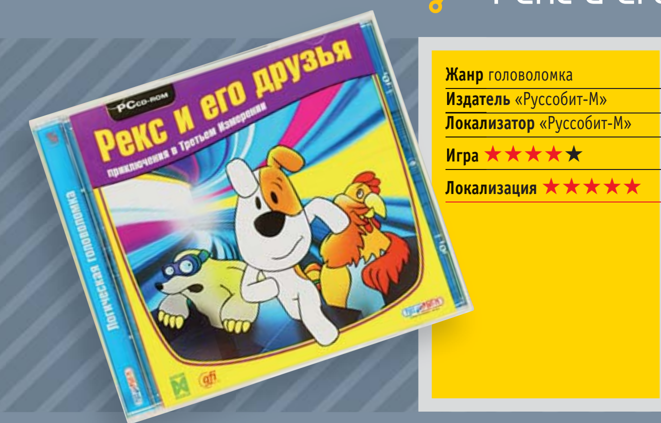
Жанр аркада
Издатели «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Mutant

Mutant – action с элементами RPG от чешской Napoleon Games – во времена демо-версии выглядел интересно. Управляя четырехруким мутантом, умеющим стрелять сразу из четырех автоматов/дробовиков/гранатометов и т. д. сразу, мы должны были крушить толпы инопланетных врагов в мрачных декорациях разрушенных городов Европы. На поверку оказалось, что пользоваться четырьмя единицами оружия одновременно сложно, сама игра на редкость однообразна, противники непроходимо тупы, интерфейс предельно неудобен, а ролевых элементов кот наплакал.

Локализация и озвучка в подонковском стиле вызывает стойкое отвращение, а отсутствие системы помощи – просто недоумение.

«Рекс и его друзья: приключения в Третьем Измерении»



Жанр головоломка
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Reksio and Kretes – Mystery of The Third Dimension

Последние серии польских мультфильмов с забавным псом Рексом вышли в 1988 году, но франчайз стараниями компании Aidem Media продолжает жить в компьютерных проектах. До недавних пор это были 2D-адвентюры и сборники мини-игр. Mystery of The Third Dimension, как и обещает название, – полностью трехмерная пространственная головоломка в стиле Lost Vikings, упор в которой сделан на взаимодействие персонажей. Графика достаточно упрощенная, но в данном случае смотрится весьма органично.

Несказанно порадовала локализация – великолепный подбор голосов персонажей, а Голос за кадром вообще выше всяких похвал. Да и почти все шутки оригинала сохранились. Рекомендуем.

«Стритрейсинг. Чемпионат Европы»



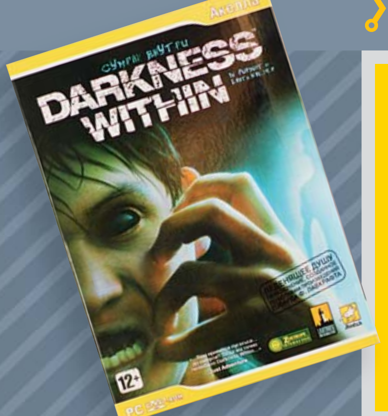
Жанр аркадная гонка
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

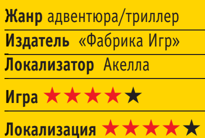
ESR: European Street Racing

Голландцы из Team6 Game Studios за пять лет с момента основания компании научились худо-бедно моделировать вполне симпатичные городские локации (если только это не работа украинских outsource-студий). Вот только гоночные игры у них все так же не получаются. Двенадцать выпущенных продуктов – двенадцать низких оценок. Автомобили ведут себя неестественно, трассы не предназначены для гонок, модели машин оставляют гнетущее впечатление, а система апгрейдов очень прямолинейна. Впрочем, ESR – большой шаг вперед. Глядишь, лет через пять-шесть студия выпустит продукт, который получит долгожданную тройку.

Локализация включает перевод пунктов меню и описаний заданий и апгрейдов.

«Сумрак внутри»





Жанр адвентюра/триллер
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор Акелла
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Darkness Within

Darkness Within имеет несколько общих черт с недавно вышедшей Sinking Island от Бенуа Сокаля. Обе они принадлежат к одному жанру, позволяют выбирать разные уровни сложности, а также заставляют геймера анализировать улики, документы и фотографии с помощью специального интерфейса. Задача детектива, в чью роль вам предстоит вжиться, осложняется тем, что последнее время его посещают странные сновидения, которые трудно отличить от реальности. В геймплее присутствует доля хоррора, и это неудивительно, поскольку в основе – произведения Лавкрафта.

Продукт получает твердую «четверку» за озвучку. Небольшие претензии имеются лишь к игре актеров.

«Mountain Bike: Адреналин»



Жанр аркада
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Mountain Bike: Featuring Salomon

У людей, увлекающихся экстремальным велоспортом, Mountain Bike: Featuring Salomon не вызовет ничего, кроме хохота. Несмотря на наличие моделей велосипедов (6 шт.) от некоторых всемирно известных производителей и четырех режимов игры, все остальное выглядит крайне удручающе. Физическая модель, управление байком, дизайн трасс – одним словом, все то, что должно иметь основное значение в подобного рода проектах, не выдерживает никакой критики. Даже защитные шлемы игрок должен заполучить, выполнив поставленные разработчиками задачи во время заездов.

Озвучки в Mountain Bike нет. Поэтому в локализации от «Руссобит-М» на русский язык переведены только текстовые сообщения и короткое электронное руководство пользователя.

«Trainz Classics: Под стук колес»





Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

Trainz Classics

Первая игра в серии железнодорожных симуляторов от Auran появилась семь лет назад, в 2001-м, и теперь компания ежегодно выпускает улучшенные версии Trainz, дополнения, новые сценарии, локомотивы, карты территории и т. д. Фишки проекта – мощный редактор уровней, сплоченное комьюнити, сам же движок игры уже изрядно устарел. Готовых сценариев только пять, зато есть огромный простор для творчества. А полный набор поездов и территорий вошел в Trainz: The Complete Collection, выпущенную на Западе 10 июня 2008 г.

Локализация оставила двойственное впечатление. Грубых ошибок здесь нет, имеется даже озвучка машинистов. Но двойная защита и непереведенные фрагменты расстраивают.

Hellboy II: The Golden Army
«Хеллбой II: Золотая армия»

Александр Птица



Мне уже поднадоели кинокомиксы с «городскими» супергероями – всякими там спайдерменами, суперменами и бэтменами в придачу. Куда приятнее наблюдать за разгулом креатива в фэнтезийном сеттинге с тем же краснолицым демоном со спиленными рогами, которого в украинской версии картины любимая ласково называет Рудь, что-то типа Рыжик.

Любой фильм по мотивам комиксов по определению страдает некоторой странностью сюжета. В этом смысле «Хеллбой II» с его историей о безумном эльфийском принце, решившем вернуть своей расе власть над миром, не исключение.

Но зато остальные компоненты картины хороши. Прежде всего, нельзя не отметить визуальный ряд. Невероятное разнообразие немыслимых существ, то ли сошедших с картин Босха, то ли слепленных из кусочков бестиария «Звездных войн». Причем заметно внимание творцов фильма к детализации образов даже

Не беспокойся, Эйб. Я не буду его убивать. Просто надеру ему задницу

самых незначительных персонажей массовки и созданий, играющих важную роль в развитии сюжета. К примеру, многокрылого и многоглазого ангела смерти или гигантского лесного элементаля.

И, безусловно, команда сотрудников Бюро паранормальных исследований и защиты в составе красного главгероя Хеллбоя, его самовозгорающейся любимой Лиз, очаровательного, немножко сентиментального «ихтиандра» Эйба и новичка – парообразного немца Йоханна Краусса харизматична до предела.

Юмора в фильме хоть отбавляй. Action-сцены очень качественны, особенно запоминается схватка Хеллбоя с Нуадой на огромных шестеренках.

Словом, Гильермо дель Торо с командой сделал сиквел, по всем параметрам превосходящий оригинал.



Wanted
«Особо опасен»

Олег Данилов



Все, что я смог сказать, покидая кинотеатр после просмотра Wanted: «Ну они и дают!» Фильм действительно ошеломляет – настолько динамичного, грамотно построенного боевика, да еще с вменяемым сюжетом и потрясающей актерской игрой мы давненько не видели. Опасаясь получить порцию помидоров от читателей, рискну сравнить Wanted с последним (одним из лучших, по моему мнению) фильмом о Бонде – «Казино “Рояль”». И хотя эти картины имеют мало общего, они похоже воздействуют на зрителя.

Конечно, комиксовые корни в «Особо опасен» дают о себе знать – отсюда наигранно эффектные убийства, переизбыток крови, общая компоновка сцен, рваный монтаж, стоп-кадры, bullet time, акцентированная демонстрация фантастических траекторий пуль и т. д. Правда, некоторые критики обвиняют режиссера в слишком фривольном обращении с первоисточником, комиксом Марка Миллера (не путать с Фрэнком Миллером, автором

Убей одного, может быть, сбережешь тысячи...

Sin City), – зная, как Бекмамбетов обошелся с сюжетом «Дозоров», удивляться нечему. Впрочем, в итоге получилась необычайно целостная и логичная история с весьма неожиданным финалом.

Action-сцены хотя и содержат определенное количество заимствований (из той же «Матрицы», например), смотрятся на одном дыхании. Причем все, от первой перестрелки на крыше небоскреба до финального прохода разъяренного героя Макэвоя через толпу врагов.

Странно говорить в рецензии на боевик об актерской игре, но, тем не менее, Морган Фримен, Анджелина Джоли и Джеймс Макэвой действительно вносят в картину некий драматический оттенок. Особо хочется отметить молодого шотландца. Конечно, в серьезных фильмах вроде «Джейн Остин» и «Искупление» его талант раскрывается более полно, но и в Wanted актер показал очень зрелую игру.



Hancock

«Хэнкок»

Александр Птица



Количество кинокомиксов и, соответственно, экранных супергероев уже явно зашкаливает. Потому картину, где действует персонаж, не вписывающийся в рамки комиксовых стандартов, эдакий антисупергерой, я ждал с интересом. Опять же свою роль в этом сыграл и удачный трейлер, который показывали практически на всех сеансах, посещенных мною за последние три месяца.

И действительно, поначалу все шло великолепно. Обаяшка Уилл Смит в образе вечно пьяненького суперсильного и неуязвимого пацана в прикиде, позаимствованном из хип-хоповских клипов, творит добрые дела, не задумываясь о том, что в результате его спасательных миссий город Лос-Анджелес несет многомиллионные убытки в связи с колоссальными разрушениями. Посему вместо благодарности он постоянно слышит от добропорядочных граждан обидное слово «козел» (кстати, в оригинале сие определение звучит куда сильнее – asshole).

Назови меня козлом еще раз

Как-то Хэнкок спас от неминуемой гибели незадачливого пиарщика, носящегося с идеей переустройства мира через благотворительность крупных компаний. Тут-то все и началось. В первую очередь имиджмейкер постарался, чтобы его подопечного «целевая аудитория» воспринимала совсем иначе. Естественно, для этого и Джону пришлось приложить определенные усилия.

Но, увы, с того момента, когда Хэнкок сменил свой бомжеватый костюм на супергеройскую «одежку гомика», фильм покатился под откос. А полупародийный стремительный action превратился в мелодраму с бредовым мистическим привкусом.

Не спорю, Уилл Смит очень хорош, особенно с бутылкой виски в руке. Шарлиз Терон – красотулечка. Есть сцены, в которых сносятся крыши не только зданий и автомобилей, но и зрителей. Однако духу на то, чтобы сохранить накал первой части во всей картине, у создателей не хватило.



WALL-E

«ВАЛЛ-И»

Александр Птица



Бывают в жизни ситуации, когда слова практически не требуются, а все эмоции выражаются мимикой, жестами и еще какими-то флюидами, которые не под силу уловить никакому регистрирующему устройству. Вот и в новой картине оскароносца Эндрю Стэнтона («В поисках Немо») мы сталкиваемся с подобным случаем... Но об этом чуть позже.

Если фильм отмечен логотипом Pixar, это уже само по себе является гарантией его высочайшего качества. Но сотворив WALL-E, историю о симпатичном роботе-мусорщике, команда кудесников компьютерной анимации превзошла саму себя.

Ожидание премьеры подогревалось очень славными трейлерами. А просмотрев картину, я был, можно сказать, шокирован как блестящим технологическим ее исполнением, так и художественным воплощением, казалось бы, незатейливого сюжета о любви, вере и стремлении к достижению цели.

История распадается на две части. Сначала предлагается нечто вроде расширенного пролога на покинутой людьми Земле, где несет свою санитарную вахту ВАЛЛ-И и куда прибывает с исследовательской миссией его будущая возлюбленная Ева. Как и следовало ожидать, первоначальное недоверие и даже агрессивное отношение впоследствии сменяется настоящими, можно сказать, человеческими чувствами. В конечном итоге ВАЛЛ-И отправляется вслед за любимой на космический лайнер, бороздящий просторы Вселенной, и вместе с ней (и при содействии других симпатичных персонажей) фактически меняет курс корабля для возвращения на родную планету.

Валл-и... Ева...

На протяжении всей картины я не мог избавиться от ощущения, что анимированные актеры передают чувства героев намного лучше многих реальных актеров в игровых фильмах. Какая мимика, какие движения, какие живые характеры!

А кроме всего прочего, у этого мультика аудитория просто не имеет границ.

